

Robert Morning Sky

TERRA PAPERS

La Historia Oculta del Planeta
Tierra



Los seres humanos han sido programados desde chicos, por el sistema educativo y los medios de comunicación, para rechazar la verdad. Esa, es la verdad. La estás rechazando ¿ves?

por Robert Morning Sky 1996

traducción de Adela Kaufmann

TERRA I

La Historia Oculta del Planeta Tierra...

No estamos solos. Los astrónomos están equivocados. Los científicos están equivocados. Ellos están aquí, pero no podemos verlos porque se esconden.

Se esconden... a plena vista. Nosotros somos sus siervos, somos sus esclavos, somos su propiedad... somos de ellos.

Robert Morning Sky

Con el tiempo, el Ser Estelar llegaría a confiar en los seis. Mediante el uso de un pequeño cristal para crear imágenes, el visitante comenzó a comunicarse con los jóvenes. Llamándolo el Anciano Estelar, los jóvenes se sentaban a las rodillas de su amigo, examinando todas las imágenes cristalinas con gran cuidado, reuniendo la increíble historia de nuestro sistema solar y la humanidad misma.

El mensaje del Anciano Estelar era simple, Seres Estelares han estado aquí desde que la Tierra era una roca estéril. Ellos estaban aquí cuando el hombre fue creado y han estado aquí a lo largo de su evolución. En algunos casos su participación fue benevolente, en otros casos, no lo fue. El hombre ha sido guiado... y ha sido engañado. Los Seres Estelares han sido nuestros Dioses... y nuestros Demonios. Ellos siempre han estado aquí, y aún están aquí ahora.

Cuando se le presionaba para que explicara su presencia en la Tierra, el "Anciano Estelar" sorprendió a los seis. Hubo una guerra en los cielos arriba ¡su nave había sido derribada por fuerzas enemigas!

Me llaman 'Cielo de la Mañana'... Robert Morning Sky. Mi abuelo fue uno de los seis jóvenes indios rescatistas. Cuando yo era joven, mi abuelo me

contó la historia de su visitante estelar. Él y sus amigos lo llamaban 'Anciano Estelar', un nombre dado por respeto. Pero a medida que pasaba el tiempo, su nombre fue revelado a los jóvenes. Él se llamaba... 'Bek'Ti'. Esta es su historia... y la mía.

En los años sesenta, me matriculé en una universidad en un programa de estudios religiosos. Hacia el final de mis estudios, presenté un documento que resume brevemente la historia del Hombre y la Tierra según lo contado por Bek'Ti. Titulé el artículo, "TERRA, Una Historia Oculta Del Planeta Tierra". Estaba seguro de que había presentado un trabajo bien investigado y bien documentado. Fue de inmediato llamada una obra escandalosa, si no blasfema, una distorsión de los registros históricos y no de la talla de un estudiante serio de religión. LOS DOCUMENTOS TERRA, la historia de Bek'Ti: casi me expulsaron de la escuela.

En mi frustración, me acerqué a una organización ovni y a algunos investigadores de ovnis razonablemente seguros de que serían los más interesados en mi historia. Para mi sorpresa, fui abiertamente rechazado. Fui advertido por un investigador de ovnis que los OVNIS eran claramente un fenómeno tecnológico y no obras de míticos seres de pueblos primitivos. (Curiosamente, ahora es un autor OVNI muy respetado y ha publicado recientemente un libro sobre la conexión ET/nativo americano.)

Durante treinta años, he evitado de contar la historia. La respuesta inicial a mi esfuerzo fue desalentadora. Pero hace poco he sido convencido de volver a intentarlo.

La historia del Hombre y la Tierra presentada por Bek'Ti es a la vez excitante y aterradora. La creación del hombre y su lugar en la galaxia se hace clara, pero en el proceso, su nobleza y su orgullo, son lesionados. El fenómeno de los secuestros y los seres grises que los asisten son revelados como parte integral de la historia del hombre, pero son explicados en contra del marco de los propósitos de los Seres Estelares para la Humanidad.

Las fuentes de las religiones del hombre y el origen de las figuras legendarias como Zeus, el Minotauro, Osiris e Isis, y una serie de otros seres mitológicos son explicadas y colocadas en el marco de la historia del

planeta Tierra.

Y, también así, pueden predecirse próximos eventos. No a causa de ninguna habilidad psíquica o canalización, sino que a partir de patrones de un esfuerzo en curso para dirigir el planeta Tierra.

El hombre pronto será rodeado de imágenes de asteroides y fieros cometas incendiados cayendo. Cerdos negro serán vistos por todas partes al igual que figuras de Ángeles. Los dinosaurios se convertirán en héroes de los niños y la violencia será la base de su juego. Nuevas enfermedades serán transportadas por el aire saldrán a la superficie, que serán inmunes a los tratamientos existentes. La NASA se hará débil e impotente, si es que no se termina. Una guerra galáctica de conquista ruge sobre nuestras cabezas... La Tierra... y el hombre... son el premio.

Esta es mi historia...

Esta es la historia de mi abuelo... y... esta es la historia de Bek'Ti.

GÉNESIS

La explosión sacudió la Nada del Vacío.

La "esencia" Primordial fue lanzada violentamente hacia el exterior. Como un océano primitivo, ola tras ola se estrelló en el hoyo negro del Vacío. La nada contempló el caos, el Caos se Derramó en la Nada.

Al fluir las aguas primordiales hacia el exterior, se arremolinaron entre sí los ríos de "esencia" oscura, formando enormes remolinos. Al girar los remolinos hacia el interior, la "esencia" se condensó en nubes de gas. Sobrecalentados por las fuerzas de compresión en el centro del remolino, las chispas encendieron las volátiles nubes. Explosión tras explosión formó enormes bolas de fuego, supernovas de color rojo brillante y estrellas enanas de llamas azules.

Como islas en las aguas de la "esencia", las estrellas se formaron a partir de los remolinos en las galaxias que giraban. Una y otra vez, el proceso fue repetido en el vacío... tiempo tras tiempo, nació cada vez una galaxia.

Con el tiempo, una de estas galaxias llegó a ser conocida como 'ERIDANUS'. Esta es una historia de una pequeña parte de ERIDANUS... y un pequeño mundo dado a conocer a nosotros como La Tierra.

Eridanus

En las arremolinadas 'aguas' primordiales de ERIDANUS, muchas de las estrellas dieron a luz a mundos por cuenta propia.

De los gases y el polvo expulsado de los soles, los planetas se condensaron y se enfriaron. Los gases elementales se combinaron para formar humedad, la lluvia cayó para formar océanos. Las tormentas bramaban, los océanos daban vueltas, chocando en las orillas de las tierras de la superficie. En medio de los relámpagos y la furia, una sola chispa brilló, creando en un micro-segundo una sola célula de vida.

Formas de vida unicelulares se combinaron para crear criaturas multicelulares, las criaturas multicelulares se convirtieron en seres complejos con miles de millones de conchas... peces, insectos, aves, reptiles, plantas y mamíferos. Tantas diversas criaturas como estrellas en la galaxia vinieron a la existencia.

Y con el tiempo evolucionaron los 'humanoides'. Peces humanoides, aves

humanoides, reptiles humanoides, mamíferos humanoides y humanoides de todo tipo, se convirtieron en el resultado coherente de la evolución.

Al desarrollarse el HOMO ERIDANUS Primordial, sus cuevas dieron paso a las chozas, grupos de chozas se convirtieron en asentamientos, los asentamientos se convirtieron en ciudades. La captura y la caza de animales dio paso al comercio de pieles, el comercio de pieles dio paso a los mercados. Las agrupaciones abrieron el camino a la jardinería, la horticultura condujo a la agricultura.

Las necesidades del HOMO ERIDANUS se convirtieron en deseos... los deseos se convirtieron en codicia. Los hombres compasivos se convirtieron en líderes, los líderes se convirtieron en conquistadores, y un mundo 'primitivo' se convirtió en 'civilizado'. Las diferencias de opinión se convirtieron en discusiones, las discusiones se convirtieron en guerras. La curiosidad y la necesidad dieron a luz a la tecnología. El temprano HOMO ERIDANUS había conquistado su mundo.

Y entonces el hombre HOMO ERIDANUS miró hacia arriba, hacia los cielos. Y vio a su luna. Él creó naves para que lo llevaran hacia el cielo, y comenzó su conquista de la luna. Mientras estaba de pie en la luna, mientras inspeccionaba las ciudades lunares levantó la vista y vio las estrellas por encima de él. En busca de más, se trasladó hacia el cielo otra vez. Esta vez los mundos vecinos fueron descubiertos. HOMO ERIDANUS conquistó el entorno del nuevo mundo, y el ciclo empezó nuevamente.

Y así fue que el HOMO ERIDANUS se reunió con sus parientes en la galaxia.

El PÁJARO ERIDANUS conoció al MAMÍFERO HOMO ERIDANUS, el HOMBRE REPTIL ERIDANUS se encontró con el HOMBRE INSECTO ERIDANUS, y un HOMBRE REPTIL ERIDANUS los saludó a todos. Los muchos seres evolucionados de los mundos de Eridanus se reunieron y hablaron. Intercambiaron, bailaron, compartieron y se unieron. Con el tiempo, aprendieron unos de otros y vivían juntos.

Y... se fueron a la guerra.

El hombre primitivo Eridanus había convertido en un HOMO ERIDANUS civilizado, la guerra primitiva dio paso a la Ciencia de la Guerra, la Muerte en todo su horror se convirtió en una herramienta de Progreso. Los reinos

galácticos en Eridanus surgieron y cayeron, las civilizaciones prosperaron y murieron. Una serie continua de guerras envolvió a la galaxia entera
Ni solo Imperio soportó por mucho tiempo. Ninguno, salvó a ninguno...

EL IMPERIO "SSS"

En la galaxia de ERIDANUS, el camino de las cosas se convirtió en guerra, violencia y turbulencia. Surgiendo por encima de otras razas como los Supremos Maestros de la Guerra, los seres 'SSS', (así llamados por el silbido que hacían al hablar), libraron guerras y caos para tomar y retener una parte considerable del Noveno Sector de la galaxia. Aunque originalmente fue gobernada por reyes de fama, fue bajo las Reinas 'SSS' que el Imperio habría de llegar a su máximo apogeo. Conocido como el "SSS-T", las Reinas y sus técnicas de gobierno se convirtieron en la encarnación misma del poder real. El mismo nombre de un trono, "AST", sería un escalofriante homenaje a lo letal de las Reinas reptiles.

En una galaxia de caos y guerra, los seres SSS no tenían iguales ni competencia. Implacables en el mando, y eficiente en su crueldad, las reinas SSS-T eran brillantes políticos y estrategas, usando los acontecimientos para su ventaja y manipulando guerras en su propio beneficio y ganancia. La Realeza, revestida con el poder para conquistar y reinar sobre sus enemigos era una poderosa fuerza militar, sin precedentes y sin parangón. Compuesta por altos e imponentes figuras, los Guerreros SSS eran guerreros de sangre fría con temibles caras como dragones. A pesar que la evolución hacía tiempo les había retirado sus pieles escamosas, las placas de sus armaduras corporales de sus cuerpos daban la impresión de feroces seres dinosaurios.

Sólo una larga cresta de hueso surgiendo de la frente y detrás de la espalda y sobre la cabeza quedaba aludiendo su ascendencia reptil. Conocido como los "M-K" o "M-G", la sola aparición de los Guerreros SSS era suficiente para infundir miedo en el corazón de un oponente.

Innumerables guerras durante miles de millones de años les habían enseñado a las Reinas SSS una lección vital, un enemigo o un sujeto rebelde no sirve para nada si se ejecuta. Pero si el cerebro es reprogramado, era eliminada la resistencia y un cuerpo capaz era agregado a la fuerza laboral. El control mental era la ciencia de elección de los SSS-T.

Referidos por otras razas como los 'ARI' o 'Maestros', con el tiempo llegarían a ser conocidos como los 'ARI' de 'OH' (el cielo), o los 'ARI-OS'. Hoy en día se conoce como ORION.

Pero a pesar de que se había convertido en la personificación de la fuerza y el poder, un símbolo de la gobernación brutal e implacable agresión, el destino les jugaría un curioso truco a los ARI-OS. En su búsqueda del poder galáctico, los Guerreros de SSS-T habían saqueado los tesoros palaciegos de los mundos victimizados por ellos. La riqueza cultural de los mundos conquistados fue puesta en exhibición en los museos ARI-OS, haciendo del imperio el centro de la cultura y la sabiduría del Sector Nueve. ARI-AN se convirtió en el escaparate de la Poesía y la Música, Arte y Danza. Sin embargo, sin saberlo, fue un paso para la evolución de la templanza en la psique SSS-T.

M-K/M-G

Las siguientes son antiguas palabras egipcias de origen-K/M-G:

M'K - Nombre de un cocodrilo MAG o M'G - Cocodrilo

Mek - Protector, protección Mikh - lucha, luchar

M'Q - Masacrar, picar en pedazos

En Egipto Antiguo, el sufijo - U indica 'Uno de'.

(Así, M-K-U = 'De M-K' y M-G-U = 'De M-G')

/

M'Ka - Valiente, audaz M'Khai - Golpear, luchar

M'Khaiu - Luchadores, enemigos M'Khau - Un animal

M'Ki - Proteger, protector M'Kiu - Protectores

Meki - Protector Mega - Cocodrilo

M'GA - Cocodrilo M'Ga - Comandante, Jefe

M'GA - Comandar, instruir Mgi - Valentía

Mekhi - Vencer, golpear, luchar

Las siguientes son diversas palabras de origen M-K/M-G:

Magha - Poderoso, Grande (Hindú)

Mak - Grande, superior (Sumeria)

Mactus - Glorificado (Latín)

Mactabalis - Mortal (Latín)

Macto - Masacrar, golpear, castigar, infligir (latín)

Magister - Maestro, Jefe (latín)

Magnus - Grande, grandioso, poderoso, potente (latín)

Magus - Mago (latín)

Las siguientes son palabras en inglés de origen M-K/M-G:

Make - forzar Amok - Caos, desorden

Majoir - enorme, mayor Mega - Enorme, inmenso

Majesty, Majestic - Real, regio

Magic - ilusión (re-programando el cerebro)

Image - Ilusión (re-programar el cerebro)

Imagine - Creando ilusión (re-programando el cerebro)

* MJ-12 (Majestic 12) - grupo de investigaciones OVNI (re-programando el cerebro)

ARI-AN y las SSS

Las siguientes son diversas palabras de origen AR-IO y SSS:

Ario - La super-raza de Adolfo Hitler (ARI-OS)

SS - La élite militar de Adolfo Hitler (SSS)

Ari - Maestro, Guardián (egipcio)

Ariz - El Terrible (hebreo)

ARES - Dios de la Guerra (latín)

EL IMPERIO "ASA-RRR"

Aunque el reinado de las Reinas SSS-T en el Sector Nueve fue rara vez desafiado, de gran preocupación para las Reinas ARI-AS fueron los movimientos y la expansión de una nueva raza llamada "RRR".

Evolucionaron a partir de fieros depredadores mamíferos, los "RRR" estaban todavía en las primeras etapas de desarrollo, su sed de expansionismo despreocupado de las continuas guerras y el tiempo.

Para la raza RRR, la guerra era la totalidad de la existencia, todo lo demás carecía de sentido. La vida misma significaba obediencia y entrega total a los Reyes RRR, cualquier otra cosa menos que eso significaba la muerte.

Así que rápidamente se crearon su imperio, tan despiadadas fueron sus técnicas que los RRR serían conocido como 'ASA' o Señores. En el sector Nueve, los mundos de los RRR serían conocidos como "ASA-RRR".

Liderados por los temibles Guerreros 'IKU', un ejército de bárbaros con una flota de mortales naves de abrumadora potencia de fuego, los reyes ASA-RRR causaron estragos en el mundo alrededor del Noveno Sector. La elite de las Fuerzas 'IKU' descendió sobre sus confiados objetivos con implacable y despiadado ataque, despejando los caminos celestes de cualquier posible resistencia diezmando totalmente las bases de resistencia en tierra firme. En unos pocos momentos, las Fuerzas Guerreras en el Suelo, los 'BEH' se movilizaban para aniquilar cualquier y todas las fuerzas militares.

Conocidos por su práctica de devorar la carne de sus enemigos, los IKU y BEH llegaron a ser conocidos como el 'D-K' o 'T-K', los 'Dientes' de la RRR.

Agresivos y voraces, implacables en su expansión, los Reyes Conquistadores RRR iniciaron la lenta y metódica toma de posesión del 'PESH-METEN "(Noveno Pasaje), un carril estelar crucial. Que tomaran ese Pasaje les daría a los reyes ASA-RRR el control de la entrada y salida del imperio ARI, y esa era una posibilidad que una de las reinas SSS-T no podía permitir.

Las siguientes son palabras en egipcio antiguo de origen D/T-K:

Taka - Destruir

Ta Aq - Destruir

Tekhes - masacrar, matar
Tekas - Perforar, cortar dentro de
Teges - Matadero, Destasadero
Teknu - Víctima humana
Tekh - Golpear, derrocar
Tegen - gobernar, reinar
Tekh - Regulación de justicia
Tekmu - Quien desenvaina la espada
Tek - invadir
Tektek - invadir, atacar
Teg, Tegteg, Tegtegi - caminar, marchar, invadir, (usar los pies)
Teka, Tegait - ver (usar los ojos)
Tegaa - El 'que ve' (el que usa los ojos)
Ta Aka - destruir
Tegteg - Atacar, destruir
Teq - Cortar, acuchillar
Teges - cortar, apuñalar
Tekhi-t - Destasar
Tekennu - víctima humana
Tekhar - Terrible, temible
Teger - Ser fuerte, poderoso
Tekhar - Proteger
Tekku - intruso, invasor
Tekk - atacar, invadir
Tegga - correr, (usar los pies)

Las siguientes son antiguas palabras sánscritas de origen D/T-K:
Antaka - Dios de la Muerte Kantaka - Espina, Diente

Las siguientes son palabras en español de origen D/T-K:
Decano - Decano Dictador - Dictador
Decapitar - Cortar la cabeza Ducado - Duque
Degolladero - Matadero

Las siguientes son palabras latinas de origen K/T-K:
Decollo - Decapitar Decoquo - Destruir por calor

Decumo - Decimar tropas Decursus - Ataque, carga
Dacurtatus - Mutilado Decus - Honor, gloria
Deduco - quitar, arrebatar Degero - sobrellevar
Dicio - Poder, autoridad Dico - Devoto a los Dioses
Ducto - Liderar, engañar Ductor - Líder, Comandante
Dux - Líder, Comandante Tego - proteger
Tagax - robar Techna - Un truco

Las siguientes son palabras en inglés de origen D/T-K:

Dagger Dictator Dog
Deacon Dictum Dogma
Decapitate Dock (cortar) Dark
Decay Doctrine Duke
Attack Take Tectonic
Tactics Technician Tick
*Tax (impuesto)

Pero los Reyes ASA-RRR eran un poder formidable. La forma de la guerra habían sido la fuerza impulsora de su evolución. Cada rey había exigido muchísimo de sus fuerzas militares. Los pilotos de las naves estelares de los IKU poseían rayos de luz que podían derretir objetivos, cortarlos en pedazos o desintegrarlos. Las fuerzas élite del suelo, utilizaban armas que podían emitir sonidos que paralizaban de sorpresa al enemigo, desintegraba objetos sólidos, o podrían ser utilizados para transportar un objeto desde un lugar a otro.

Con todo, las fuerzas DAK, en poco tiempo se habían convertido en un ejército de una devastadora potencia. La Ciencia ASA-RRR de la Guerra era una Tecnología de Muerte llamada fAT. Y a partir de esta nueva ciencia fue engendrada la última nave de guerra. Un globo del tamaño de un planeta con los armamentos de todas las otras naves... y más, la Nave de Guerra fue denominada 'RR' o 'AR'.

Un mundo en miniatura capaz de una destrucción nunca antes vista en el Noveno Sector, las fuerzas AR de DAK hicieron del imperio una fuerza a tener en cuenta. Los rayos del sol brillando desde la superficie de la nave de la Muerte hicieron parecer que el AR destellara como una estrella brillante en el cielo. A pesar de que una estrella brillante a menudo era un presagio de cosas maravillosas, esta estrella traía la muerte y la destrucción.

Al continuar los Reyes ASA-RRR ampliando sus propiedades, las reinas SSS-T hicieron un cuidadoso gesto de paz hacia los Reyes conquistadores, con la esperanza de resolver el dilema antes de fuera necesaria la guerra. Los miles de millones de años de conflicto habían enseñado a los SSS-T una lección muy valiosa, la guerra trae la muerte, tanto a un ganador como a un perdedor. Había otras maneras de ganar el conflicto. La victoria era, en algunos casos, adquirida tomando al enemigo en uno de los propios pliegues. La DAK podía ser ganada de una manera más inteligente y taimada.

Las reinas de ARI-AN convocaron a una reunión de la Realeza. Si los reyes de ASA-RRR prometían su lealtad a la Alta Corona SSS-T y se rendían al servicio de la Corona les sería otorgado el control de las estrellas exteriores del Noveno Sector. Conscientes de la magnitud del poder entendido en el ofrecimiento, los Reyes ASA-RRR rápidamente acordaron la Alianza. Las fuerzas DAK y el poderoso planeta la muerte AR fueron puestos al servicio de las Reinas SSS-T, el noveno sector exterior pasó a formar parte del Imperio ASA-RRR. Catapultados a un lugar como superpotencia mediante la Alianza, las estrellas de la ASA-RRR fueron conocidas como el Imperio 'SSS-T.RRR.SSS-T', nacido de la SSS-T, muriendo por la SSS-T, o "SS-RR-SS" (Sirio).

Con la alianza AR-IA apoyándolos, los Reyes-ASA-RRR hicieron un mayor esfuerzo para conquistar y aprovechar los nuevos sistemas, nuevos mundos para añadir a su imperio. Consolidando su poder, poniendo pesados peajes de cobro y embargos sobre los viajeros en los carriles del Noveno Paso, el imperio SS-RR-SS pronto se volvieron poderosos, las Reinas ARI-AS los observaban con ojos cautelosos, el momento de la traición debía ser cuidadosamente planificado.

Y así, durante un tiempo, llegó a existir una frágil paz entre los dos tronos. Todo iba bien, hasta la era del monarca conocido como el Gran AN-AN, el antiguo rey de ASA-RRR.

LOS AR

Las siguientes son las palabras egipcias antiguas de origen AR:

'ER', 'R' - El sonido 'R' es representado por un Disco
Ar - Puila del Ojo, ver (utilización del Ojo)

Ar - Muerte, Destrucción Ar - quitar, transportar
Ar, Er, Err, Ur, Urr - Superior Aar - Un tipo de pájaro
Ar, Aar - ir hacia arriba, ascender Arar - Alto, exaltado
Ara - Ir hacia arriba, embarcarse en un nave Aaraar - Héroe
Arar - Ir hacia arriba, ascender Har - oprimir
Her, Huaur - Ubn Antiguo Dios del Cielo Her, Har - Montaña
Her - Aterrorizar, infundir miedo Her - Cazo de metal
Her - arreglar, poner en orden Herher - demoler
Her Ara - 'Montaña de Dios' Herr - Una boa mitológica
Rer - El 'Cerdo Negro' Rera - Cerdo, hipopótamo
Rehren, Ruru - Quemar Uahr - Perro (DAK)
Rera - Brazaletes (El cinturón de asteroides formado por el choque de AR y TIAMAT)

Hurh - Proteger, cuidar
Uaa Herr - Un nave mitológico Ur - Gran Dios

Las siguientes son palabras sumerias de origen AR:
Ri - Levantarse, volar Ru - Piedra que vuela

Las siguientes son palabras latinas de origen AR:
Ara - Altar, protección Argus - guardián
Aro - arar a través del mal Arma - Guerra, soldados
Aerius - del cielo, elevado Auriga - el de la carroza
Arx - Fortaleza, ciudadela, altura, cuarteles
Ereado - Destruir Erepio - Romper
Ereptio - Agarrar, tomar por la fuerza Eruptio - Atacar
Eruo - demoler Error - Engaño
Erus - Maestro, propietario, señor Ira - Cólera, enojo, furia
Iris - Mensajero de los dioses Orbis - globo, disco
Orbus - Uno que le quita los hijos a los padres
Oro - persuadir, quien persuade Orcus - Dios de la Muerte

Las siguientes son palabras inglesas de origen AR:
Aero - pertinente al cielo Arresto - Agarrar, detener
Aurora.- programa 'Secreto' Guerra
Horror Guerrero

Las siguientes son palabras del antiguo egipcio de origen AT:

AAT - cortar, rajar, apuñalar At - Muerte, destrucción

Las siguientes son palabras del egipcio antiguo de origen AI:

Ai - Ojo; Ojo 'maligno'

En la era del Gran Rey Mayor AN-AN, la vida era buena en ASA-RRR.

Los lujos y beneficios que correspondían a una raza de conquistadores era de ellos para disfrutarla y deleitarse en ella. La alianza con el Imperio SSS-T había hecho a los reyes de ASA-RRR más potentes que nunca y había permitido a la gente de ASA-RRR una oportunidad de disfrutar de un estilo de vida más rica.

Pero el poder de la Corona también hizo más precaria la vida del rey. La traición, la mentira y el engaño, rodeaban al Rey. Planes de asesinato, golpes militares e invasiones alienígenas eran los temas diarios del Rey. Se esperaba que el príncipe tramase la desaparición de su padre, sus hermanos lejanos y los hijos ilegítimos que pretendían el Reinado del Trono.

El Rey AN-AN observaba los cielos de ataques enemigos, y espiaba por encima de sus hombros a los familiares y miembros de la corte real. Tal era la vida de un rey de ASA-RRR, y así era la vida del rey anciano AN-AN. Sentado en la Corte Real del Gran AN-AN, sirviendo como copero real, estaba su hermano, el Gran AL-SHAR. Asistiendo en el gobierno del Imperio, el Gran AL-SHAR servía fielmente a su hermano, el Gran Rey Mayor.

La paz reinaba, el Imperio prosperó, hasta que un estallido de la guerra en las estrellas centrales. Una serie de grandes conflictos, conocida como la "Gran Guerra Galáctica", atrajo tanto al imperio AR-OI como al imperio ASA-RRR entre sus pliegues. El Gran Rey Mayor fue convocado al Palacio de las SSS-T para prestar servicios como Comandante de la combinación de Guerreros MK y DK.

El gran AL-SHAR, actuando en nombre del Rey AN-AN se quedó en el Palacio de ASA-RRR. Viendo una oportunidad para traicionar a su hermano, el príncipe AL-SHAR decidió tomar el control de las Fuerzas Centrales de ASA-RRR. El exitoso golpe de Estado obligó al Príncipe

adoptar nuevas medidas. De inmediato envió una tropa de élite de asesinos a perseguir y a acabar con la vida del Rey Mayor. Los documentos históricos hablan de la muerte en batalla del Gran AN-AN, el rey héroe que dio su vida al mando de sus ejércitos. Pero los que estaban en el Tribunal de ASA-RRR sabían cómo y por qué había muerto el rey, y quién era el responsable. El príncipe AL-SHAR, copero real, era ahora el rey AL-AL. El Señor Príncipe AN-SHAR, hijo del rey héroe AN-AN y heredero, fue capturado y enviado al exilio por el nuevo rey de ASA-RRR, despojado para siempre de su derecho al trono. Para asegurar su seguridad personal, el gran rey AL-AL hizo del nieto del gran AN-AN su propio copero personal. El depuesto Príncipe AN-U era a la vez un rehén y siervo de su rey y tío. La venganza tendría que esperar. Por ahora, servirá fielmente... pero aprendería. Algún día el trono de la ASA-RRR sería suyo, ¡esto lo juró!

En este tiempo, sin embargo, ocurriría otro acontecimiento importante, uno que cambiaría para siempre el destino del Noveno Sector. Una nueva estrella estaba empezando a madurar, sus mundos pequeños comenzaban a enfriarse formando planetas habitables. El Rey AL-AL, reconociendo un potencial para explotar minerales preciosos, y la posibilidad de un puesto estratégico de avanzada militar, envió inmediatamente un fiel administrador de confianza a reclamar el nuevo sistema solar.

El Señor AL-AL-IM, Maestro en Ciencias de Génesis tenía una imponente tarea ante él, de colonizar y desarrollar un sistema planetario primitivo. El joven Sol se había formado originalmente con solo dos mundos en órbita alrededor de él, un pequeño planeta interior, (ahora conocido como Mercurio) y un planeta más grande, su nombre a ser eventualmente "Tiamat".

Con el tiempo, se formarían otros seis mundos. Un par de mundos interiores (Venus y Marte), dos gigantes centrales (Júpiter y Saturno), y un par de planetas gemelos, (Neptuno y Urano).

Pero era TIAMAT, el mundo tropical el que sería el primer planeta desarrollado por el Señor AL-AL-IM en su asignación.

Ya habitado por pobladores de numerosos sistemas estelares galácticos, TIAMAT era a la vez un paraíso y un peligroso mundo de frontera. La presencia de una fuerza militar de contingencia ASA-RRR y un enlace directo al rey AL-AL y al Imperio AR-IO fue bien recibido por los colonos

y sus familias. Suministros y la protección necesaria ya estarían disponibles, TIAMAT se convertiría en un mundo de pleno derecho.

El Señor AL-AL-IM comenzó de inmediato a explotar el nuevo sistema solar. El Sol fue llamado 'Bad', 'donde está la muerte'. En las inmediaciones del joven Sol, estaba el más pequeño de los mundos, bautizado como "MUM-MU", 'viajero primogénito'. Este otro mundo se convertiría en un puesto militar. Aunque no poseía temperaturas muy calientes en la superficie, sus cavernas interiores dieron cómodo refugio para las fuerzas IKU y HEB. Este mundo se conocería como "DAK-A-MU", 'lugar del DAK interior'.

El planeta de Arenas Rojas, próximo en línea, era un mundo con aire y agua, árboles y un medio ambiente adecuado para ser habitado por colonos. Un buen sitio para los colonos, proporcionando también una superficie de tierra muy necesaria para una fortaleza militar central. Este era el mundo de "DAK-MU", 'lugar de la DAK'.

Más allá del mundo de las arenas rojas estaba TIAMAT, el centro de los esfuerzos de colonización del Señor AL-AL-IM.

El mundo más grande del sistema era un planeta gigante que poseía fuerzas gravitacionales que lo hacían no ser adecuado para la habitación, pero excelente para la producción de súper-metales-Bajo las condiciones de súper-gravedad, los metales podrían ser forjados en combinaciones imposibles en otros mundos. Era llamado 'BAR-BAR-U' El Mundo de Metal de Metales'.

El segundo mundo de Titán era el más peligroso. Las fuerzas internas eran muy inestables. Poseyendo una constante nube constante de polvo y rocas circulando alrededor de su furioso centro giratoria, y con fuerzas gravitacionales que halaban muchas naves hacia un giro incorregible, el gigante sería conocido como "TAR-GALLU", el 'Gran Destructor'. De todos los planetas, el "Anillado" resultaría el más peligroso.

A una distancia pasado TAR-GALLU estaba un gran planeta que era un frío pantano, con gases venenosos en sus cielos. "SHANAMMA" sería difícil de colonizar, pero sería ideal para experimentos de Génesis. El mundo exterior era llamado 'IR-U', un gemelo cercano a "SHANAMMA" en tamaño. IR-U era un mundo acuático con una cubierta de niebla.

Aunque la tarea era difícil, el Señor AL-AL-IM tendría éxito. Las extremadamente altas fuerzas de gravedad en BAR-BAR-U simplificaban la fabricación de metales 'pesados' que eran inestables en un ambiente con baja gravedad. Los puestos militares en DAK-A-MU r y DAK MU- resultaron seguros y fuertes. Granjas experimentales, tanto en SHANAMA como en IRU mostraron ser una promesa. Los asentamientos en las lunas de BAR-BAR-U y TAR-GALLU también prosperaron. Pero Tiamat fue la coronación de los esfuerzos del Señor AL-AL-IM. Con el apoyo de su rey AL-AL de vuelta en casa, el administrador fue capaz de convertir a TIAMAT en un paraíso más allá de las expectativas. Fueron construidas instalaciones para extraer los minerales recién descubiertos. Centros de Acondicionamiento Atmosférico pronto comenzaron la tediosa tarea de la transformación de los cielos a un ambiente más adecuado. Como fuente de minerales preciosos y un punto de control estratégico del tráfico en los carriles estelares del Noveno Pasaje, el nuevo sistema reforzó aún más el estrangulamiento que ya tenía el rey AL-AL en el noveno sector exterior.

Como su proyecto final, el Señor AL-AL-IM construyó un duplicado casi perfecto del Palacio de los Reyes ASA-RRR, conocido como 'KI', significando su nombre literalmente 'en semejanza de'. El nuevo sistema solar de BAD había sido conquistado. En reconocimiento a los esfuerzos de AL-AL-IM, el sistema fue llamado "ARI-DU", "el lugar de Maestría." Y su Señor era AL-AL-IM, el EN-GI, 'Señor del Mundo, en Semejanza de ASA-RRR.

Bajo la premisa de ejecutar el control de las rutas estelares del Noveno Sector, en nombre de las reinas SSS-T, AL-AL fue capaz de controlar a los viajeros que entraban en la galaxia a través del Pasaje. Al negar los viajes en las rutas estelares, el Rey AL-AL podría prevenir que se formaran posibles alianzas con los ARI-AN.

Las negociaciones con otras galaxias estaban sujetas a los caprichos del rey AL-AL, una situación intolerable para las Reinas SSS-T. El imperio ASA-RRR podría retrasar o anular todas las alianzas políticas y económicas clave de los SSS-T. El Rey AL-AL, a su vez había convertido a ARI-DU en una fenomenal isla de puesto de avanzada. Y, aunque el gran AL-AL había reforzado aún más el Trono ASA-RRR, también había debilitado su posición dentro de la Corte Real SSS-T de los ARI-AN. Lo que el gran AL-

AL no podía prever, lo que no podía sospechar, era que su propio futuro, su propia supervivencia, se ocultaba en los distantes mundos que AL-AL-IM había desarrollado para él.

Al acecho nuevamente en el Palacio Real estaba AN-U, quien fue una vez el príncipe y muy descontento nieto del Gran AN-AN, esperando pacientemente por un tiempo en el cual movilizarse en contra de su tío. Eligiendo un día de Alta Celebración de las victorias DAK en la batalla, cuando AL-AL no estaba en el palacio, el príncipe actuó. Los fieles seguidores del Gran AN-AN, todavía enojados por la traición de AL-AL, se unieron a AN-U.

Una fuerza abrumadora y la velocidad del rayo esguró el éxito inmediato del Príncipe. El Rey AL-AL, al enterarse de la guerra en el Palacio, optó por no luchar contra el príncipe. Huyendo por su vida, el Gran AL-AL descendió a su lejano palacio en el Sistema de ARI-DU. Aquí, un público fiel seguidor recibió al depuesto rey con el entusiasmo de súbditos agradecidos. Se encontró refugio en el puesto isla que AL-AL le había desarrollado. Aquí sería un rey, todavía adorado y todavía bienvenido. De vuelta a ASA-RRR, el ex príncipe de AN-U celebró su venganza largamente esperada. El trono era suyo, era el rey AN-U. Pero la victoria no era del todo completa. Las fuerzas Guerreras leales al Gran AL-AL se mantuvieron firmes en el nuevo sistema solar. Los esfuerzos de AL-AL-IM y los recursos dedicados por AL-AL para desarrollar y explotar el nuevo puesto habría de devolverle al final una buena recompensa.

La consistencia en la producción de metales pesados en BAR-BAR-U y el continuo descubrimiento y explotación de minerales preciosos, particularmente la abundancia de oro, hicieron indispensable el nuevo sistema solar. La fuerza del sostén de AL-AL en el sistema solar, hizo que se enviara un comunicado muy enérgico por las Reinas SSS-T "pidiendo" que se evitara una guerra civil, y los recursos vitales aportados por el nuevo sistema, todos combinados dieron al rey AL-AL una posición muy poderosa desde la cual negociar una tentativa tregua, y un indulto. Con las Reinas SSS-T mirando sobre su hombro, el rey de ASA-RRR, AN-U aceptó a regañadientes el acuerdo, por un tiempo.

Durante un tiempo el Rey AL-AL siguió proporcionando un flujo constante y abundante de minerales y metales preciosos a ASA-RRR. El furioso AN-

U aceptaba los envíos en nombre del imperio ASA-RRR y el imperio AR-IO, pero continuó buscando cualquier signo de debilidad, cualquier problema que pudiera dar motivo para entablar su armada DAK contra AL-AL.

AN-U puso su propia elite IKU de pilotos estelares, los "IKIKI, en órbitas a través del sistema solar. Cualquier transgresión, cualquier error cometido por AL-AL, provocaría un la ira de su Alteza, el Rey AN-U.

Para asegurar aún más el sistema solar, Rey AN-U puso a su hijo, el príncipe AN-EN, a cargo de las naves élite IKU, y a un grupo especial llamado los 'IKIKI ', los" vigilantes ". Su título sería 'EN-LIL', 'El Señor de Comando'. Para asegurar que los envíos de recursos vitales se mantuvieran intactos y a tiempo, el Rey AN-U nombró a su hijo mayor, el Señor Príncipe de EA, también un Maestro en Ciencias Genéticas, en la posición de EN-GI, la misma posición, una vez en manos de AL-AL-IM.

El Señor Príncipe EN-LIL tendría sus bases en TIAMAT, al igual que su hermano, el príncipe EN-KI. Mientras EN-LIL viajaba por los caminos del cielo, EN-KI desarrollaba los sistemas de mundos y llevaría a cabo continuos experimentos genéticos en el mundo acuático de SHANAMA, las operaciones de minería, la producción y el sector metalúrgico también caería en el ámbito del control del Príncipe de EA. De esta manera, el rey aseguró que su mano se extendería a lo largo del sistema solar de AL-AL.

Y así fue durante muchos períodos.

El ex rey AL-AL cumpliría su palabra, produciendo los recursos y manteniendo el orden en el Noveno Pasaje, mientras que el Rey AN-U a regañadientes le permitía a un una vez odiado enemigo permanecer en el poder en el Noveno Pasaje. Sin embargo, AN-U nunca podría olvidar la lesión que sufrió en las manos de su tío AL-AL. Cuando en el palacio se hablaba del palacio duplicado del rey AL-AL, el Gran AN-U siempre se refería a él de una manera furiosa y despectiva. Un 'Palacio impuro', lo llamaba, y su propio palacio, el ASA-RRR era el 'Puro', el Palacio de ARI-DU era el 'Oscuro'. TIAMAT mismo era el 'Mundo de la Oscuridad', a pesar de sus logros. El Rey AN-U nunca olvidaría los tormentos que su padre había sufrido. El odio de toda la vida brotaba dentro de su propio ser. El rey AL-AL viviría, pero que tendría que pagar por sus pecados en contra de la familia de AN-U.

Pero la historia estaba a punto de repetirse. En el corazón de ARI-DU, el nieto del rey AL-AL, AL-AL-GAR, aparente heredero al trono del sistema solar, se había convertido en una figura mucho más poderosa para los seguidores del rey AL-AL de lo que le gustaba al Rey ASA-RRR.

Nacido en uno de los pilotos IKIKI, los 'Vigilantes' orbitales de AN-U, AL-AL-GAR pronto aprendió las maneras de los pilotos estelares y sus naves de guerra. Sus habilidades de pilotaje se desarrollaron rápidamente, y en poco tiempo se le concedió el estatus de 'Maestro' IKU. Él, como su padre, era un IKU! Pero AL-AL-GAR tenía un plan.

Después del entrenamiento IKU, el príncipe se trasladó al Alto Palacio de su abuelo, "AM-BAHU", "El Lugar de Reunión". Allí hizo un extraño pedido. En lugar de dormirse en los laureles, el Príncipe pidió a recibir formación, sólo que esta vez, en la disciplina militar de la élite de los guerreros BEH. Las disciplinadas Fuerzas del Suelo que eran equivalentes a los Guerreros de la DAK de los Caminos Celestes, los BEH eran temidos por igual en el Noveno Sector.

Exhibiendo habilidades ejemplares, el príncipe una vez más completó su entrenamiento en corto tiempo. Subiendo con rapidez a través de los rangos, el Señor Príncipe AL-AL-GAR se ganaría el título de "IKU-MAR-BEH", 'Él es un Grande lo los IKIKI y los BEH'. Pero, AL-AL-GAR, un maestro de honor de ambas disciplinas Guerreras, habría de cosechar un título más. Él recibiría el título de "ZU", "Aquel que es Maestro Supremo", un estatus dado sólo a la elite de los Guerreros, un puñado muy selecto de combatientes. ¡El Gran AN-U estaba preocupado! Un maestro de la guerra habitaba lejos en el Reino de AL-AL... ¡y era un príncipe! La forma en la que IKU-MAR-BEH había perseguido sus disciplinas militares en un tiempo tan breve le revelaba mucho al rey AN-U. Recordó lo que AL-AL había hecho con él cuando él era príncipe. Y ahora, ¡el nieto de AL-AL, un príncipe, había sufrido la misma suerte a manos del rey AN-U!

AN-U estaba seguro de que conocía el corazón del joven príncipe. Él sabía cuán enojado debía estar IKU-MAR-BEH. El Rey AN-U tendría que tomar medidas inmediatas para impedir a IKU-MAR-BEH de subir al poder, y posiblemente incitar a las colonias ARI-DU a rebelarse. Y entonces, un preocupado rey AN-U se movilizó, así como su tío se había movilizado en contra de él hacía mucho tiempo. IKU-MAR-BEH fue nombrado copero del

rey. Convocado al Palacio de ASA-RRR, IKU-MAR-BEH fue colocado en la sede del copero, una posición bajo el rey AN-U, donde podía estar constantemente vigilado.

En un esfuerzo por apaciguar a IKU-MAR-BEH, AN-U le otorgó grandes honores al joven príncipe, pero fue en vano. Aún así, el rey podía sentir el odio del príncipe. El Rey AN-U sabía que nada tendría éxito, nada iba a cambiar la mente de IKU-MAR-BEH. Por esta razón, él siempre estaría en guardia. El Rey AN-U no tuvo más remedio que ser diligente observando al príncipe. Pero había más problemas para el Rey en el lejano sistema solar. El Señor Príncipe En-lil, hijo de AN-U, el nombrado Señor Supremo del nuevo sistema, había protestado por su ubicación en una región tan lejos del Palacio de ASA-RRR. Tal vez él también le daría pensamiento a un intento de derrocar a su propio padre. Los Guerreros BEH eran leales, pero también eran una fuerza poderosa y no podía ser ignorada. Una amenaza podía surgir de un grupo de rebeldes dentro de la IKIKI. Eran fieles a AN-U, pero todos tenían las familias en el nuevo sistema solar, y el príncipe IKU-MAR-BEH había sido uno de ellos. Ellos, también, podrían convertirse en una amenaza para su gobierno. Las preocupaciones en el Reino de AL-AL eran muchas. AN-U tenía la esperanza de que la presencia de sus hijos ayudara, pero los enfrentamientos entre ellos habían empeorado mientras estuvieron en ARI-DU. Aunque Señores Absolutos de sus dominios propios, ninguno de los príncipes era feliz. Cada uno quería el control absoluto, un dominio total sobre todo el reino ARI-DU de AL-AL. Ambos príncipes hacían amenazantes y casi peligrosos ruidos. El Rey AN-U no podía no correr riesgos en ARIDU. Obligado a descender al distante y lejano sistema solar, el rey estaba decidido a poner las cosas en orden. Para protegerse de un golpe de Estado por parte del vengativo príncipe IKU-MAR-BEH, el rey AN-U se llevó al Príncipe junto con él en su viaje.

Sintiéndose seguro, el Rey AN-U se dirigió a los mundos de la discordia. Pero a medida que llegaban, el Príncipe IKU-MAR-BEH pidió un favor del rey. Muchos de la familia y amigos de IKU-MAR-BEH dentro de la IKIKI habían planeado una bienvenida para él, el Príncipe pidió permiso para hacerles una visita. Distráido por los eventos pendientes, el Gran Rey duplicó la guardia de la DAK alrededor del joven príncipe y ordenó que las naves IKIKI fueran cuidadosamente vigiladas. Tal vez esto aplacaría al Señor IKU-MAR-BEH por un tiempo. Asegurándose que la situación estuviera bajo control, el Rey AN-U accedió a la petición. Continuando

hacia el Palacio de TIAMAT, el Rey esperaba ser recibido con una solución a la batalla entre sus hijos. Pero la disputa sobre el dominio de TIAMAT, el Mundo-Trono del sistema solar, no podría ser resuelta. El príncipe ENL-LIL le dejó en claro a su padre que si iba a permanecer en el distante y primitivo sistema solar, quería residir en el palacio como Rey de ARIDU. El Príncipe EA argumentó que, dado que él era el mayor de los dos, que se lo merecía más, y que él era un científico genético, un camino de disciplina que era perfecto para reinar sobre ARIDU. Viendo que no había solución para el dilema, el Rey AN-U acordó hacer una elección al azar para decidir el destino de ARIDU. Por casualidad, el príncipe EN-LIL se convirtió en Señor de ARIDU, el mundo, y ARIDU el sistema. Príncipe EA seguiría en el EN-GI y continuaría organizando las operaciones de desarrollo y recuperación en todo ARIDU. Si bien la decisión influyó muy poco en la solución de las dificultades, le dio durante un corto tiempo un respiro al Rey... un tiempo muy corto.

El Rey AN-U abordó la pequeña nave que lo llevaría hasta su buque insignia en espera, la Nobleza, Ari-A y AN-U se acercaron a la Nave de la muerte del tamaño un planeta, y no podría haber estado más orgulloso. La embarcación era verdaderamente una resplandeciente nave real.

Pero una inesperada sorpresa aguardaba al Rey. Abrumando a los guardia asignados a vigilarlo, el joven IKU-MAR-HEB y sus leales guerreros IKIKI habían capturado la embarcación insignia de AR, IKU-MAR-BEH tendría su venganza. Al acercarse AN-U, la trampa estaba preparada. Pero un grito salió - una advertencia de un leal Guerrero de AN-U. En el último momento, AN-U se volteó para a huir. IKU-MAR-BEH golpeó rápidamente, dañando la embarcación del Rey. Las fuerzas de AN-U, y abrumado y superados en número, devolvieron el golpe. La batalla fue feroz en intensidad y de corta duración.

La Elite DAK de la Guardia Real tenía pocas posibilidades de victoria, todo lo que podían esperar era sólo crear el tiempo suficiente para que el Rey escapara. Mientras AN-U huía a las estrellas en una embarcación escolta, una explosión final y bola de fuego marcó el último reducto de sus leales defensores DAK. El Señor Príncipe IKU-MAR-BEH se movió con rapidez. Con guerreros IKIKI leales en los Pasajes del Cielo y Guerreros BEH en los planetas, la toma de control del sistema solar fue rápida y decisiva. El príncipe IKU-MAR-BEH encontró poca resistencia. Los habitantes del Reino AL-AL apoyaron su rebelión, se opusieron a la regla del imperio

ASA-RRR. Pequeñas bolsas de leales de AN-U fueron capturados, y neutralizados. ¡El príncipe IKU-MAR-BEH había ganado! Y en su victoria, él había capturado a los poderosos AR, la embarcación insignia de la armada de guerra ASA-RRR. ¡Los gritos de celebración fueron tumultuosos! ¡Viva el Príncipe! ¡Viva el Poderoso ZU!

El príncipe salió victorioso. Como Rey del reino rebelde, él llegaría a ser conocido como el Rey 'ZU-ZU ', o" ZUZ (Zeus). La captura de la AR de AN-U le ganaría a ZU-ZU otro nombre, 'AR-ZU', 'Señor Supremo de la AR'. En honor a su victoria, el palacio de su abuelo, llamado anteriormente 'AL AMBAHU' pasó a llamarse 'AL ZU AMBAHU' o 'AL-AMBA-ZU' (Olimpus), 'Lugar de Encuentro de AL y ZU'. La gloria del trono de ARIDU era suya.

'La Batalla de AN-U y Kumarbi ', una antigua leyenda encontrada en las tablillas babilónicas de arcilla describe una batalla campal en los cielos en la cual el Príncipe Kumarbi pelea y derrota al Rey AN-U, que huye al cielo. Antes de que termine la batalla, Kumarbi 'muerde' los genitales de AN-U, lastimándolo. La historia dice realmente que Kumarbi 'utiliza sus dientes'(DAK) en las 'bolas de poder' de AN-U (La AR).

EL IMPERIO REBELDE

El Rey SD-SD (Zeus) sabía que no sería capaz de saborear su triunfo por mucho tiempo. Una nueva guerra estaba a punto de comenzar, una guerra que enfrentaría a su joven sistema solar y a sus habitantes en contra de un sistema estelar más antiguo, que era el hogar de sus antepasados. De vuelta en ASA-RRR, el rey AN-U irrumpió a través de su palacio. El evento específico que él había planeado evitar, una rebelión encabezada por el príncipe IKU-MAR-BEH, no sólo había ocurrido, sino que había obligado al mismo AN-U a huir en humillación. AN-U arremetió con una rabia casi incontrolable. Le ordenó a su segunda embarcación AR de la muerte alistarse inmediatamente para la guerra, el príncipe rebelde Señor IKU-MAR-BEH ¡lo pagaría muy caro! Las fuerzas élite de combate de los guerreros BBS fueron cargados a bordo de la AR. Los mejores pilotos estelares IKU fueron convocados y el AR fue armado. Escoltados por cazas estelares RRR y embarcaciones de guerra, la armada AR pasó por el cielo sobre el Palacio del Rey. La visión levantó el espíritu del Rey, ¡la victoria estaba segura de ser la suya! El príncipe IKU-MAR-BEH sería castigado por su conducta blasfema! Pero el rey ZU-ZU estaba listo. El AR capturado también fue alistado. El Señor Rey AR-ZU (ZU-ZU) y su fiel IKU previeron un recibimiento inesperado para las fuerzas invasoras. Eligiendo no esperar la llegada de la armada, AR-ZU y sus fuerzas planearon emboscar a las Naves de la Muerte de AN-U cuando todavía estaban fuera del sistema solar ARIDU. Al acercarse la flota estelar de ASA-RRR, AR-ZU esperó. Cuando sintió que el momento era propicio, las fuerzas IKU y BEH del Imperio rebelde descendieron repentinamente sobre la armada, y con una furia propia de una tormenta galáctica. ¡Las embarcaciones de escolta que fueron tomadas por sorpresa estallaron en enormes bolas de fuego! Comenzó la batalla, destellos de luz blanca brillante y verde, atravesaron la oscuridad. AR-ZU observó el progreso de la batalla cuidadosamente. El momento para dar rienda suelta a capturar AR tenía que ser preciso. Al golpear sus naves de ataque con precisión mortal, apareció repentinamente una ruptura en las formaciones de las fuerzas invasoras de AN-U. AR-ZU que convocó de inmediato la captura de la Nave de la Muerte AR.

Por un breve instante, se hizo el silencio mientras las dos grandes embarcaciones de guerra grandes se enfrentaron entre sí. Como dos toros

poderosos con las cabezas bajas, la pausa sólo precedió la arremetida. Caos, truenos y relámpagos llenaron los caminos estelares. El fuego de las armas fue abrumador - el Señor rey AR-ZU tuvo que alejarse de la luz cegadora y el ruido ensordecedor.

Cuando cesaron los destellos de luz, AR-ZU levantó su visera y se esforzó para ver a través de los fragmentos de humo que volaban por su nave. A medida que la niebla se despejó, AR-ZU se dio cuenta de que las explosiones habían sido definitivas. Habían provenido de su Nave de la Muerte capturada, AR. La enorme explosión lanzó trozos de metal en todas las direcciones. Fragmentos de la recubierta exterior del AR rebotaron en la propia nave de AR-ZU. La poderosa embarcación insignia de AN-U había derrotado a la Nave de la Muerte de AR-ZU y continuó avanzando con paso firme.

AR-ZU vio con horror como el cuerpo agonizante de la embarcación de guerra se precipitó en llamas hacia abajo en el camino del mundo P de KAKKAB SHANAMMA (Urano), el planeta donde el príncipe EA estaba llevando a cabo los experimentos en plantas y animales. A medida que la nave de metal del tamaño de una pequeña luna entró en la atmósfera, una lluvia de chispas llenaron los cielos. Rayos de luz azul brillaron desde la embarcación a la superficie del planeta.

El cielo sobre KAKKAH SHANAMMA estaba en caos, incluso antes de que el globo de millas de ancho de metal ardiente chocara con el mundo. Al golpear en un ángulo, el mal-herido AR se salió del planeta, derrapándose y rebotando para luego catapultarse hacia el negro Vacío. KAKKAB SHANAMMA se volcó sobre su eje. La sacudida del planeta estremeció y pulsó a lo largo de las cavernas internas del planeta, su núcleo estremecido fue sacudido y se desplomó. Un mundo que una vez fue vertical, ahora yacía de lado.

El Señor AR-ZU vio impotente cómo sus valientes pilotos cayeron en el oscuro vacío en el moribundo AR. Había dado un golpe mortal a una buena parte de las fuerzas de invasión, pero se había hecho el máximo sacrificio al hacerlo. Alejándose de la vista, AR-ZU maniobró su nave en un arco hacia la aún móvil AR, la Nave de la Muerte de AN-U. Imponente en su tamaño, el AR era realmente magnífica en su horror. Al seguir AR-ZU observando, se dio cuenta de que la AR se movía de una manera extraña, su camino era errático. Repentinamente, AR-ZU se dio cuenta de que los rayos de destrucción de sus pilotos IKIKI habían dañado la Nave de la Muerte! ¡El

resultado de la batalla todavía estaba indeciso! ¡AR-ZU aún podría lograr una victoria! Con un renovado sentido de esperanza, ordenó a sus embarcaciones de guerra a descender a AR, la Nave de la Muerte otra vez, con el mismo AR-ZU en la delantera. Utilizando cazas estelares ocupando las fuerzas de escolta, AR-ZU en su propia nave estelar, fue tras el maltrecho AR. Oleada tras oleada de naves estelares atacaron la embarcación dañada una y otra vez, mientras continuaba avanzando en el sistema solar de AR-ZU. Con su propio arsenal de rayos de la muerte de gran alcance, la embarcación de guerra luchó su camino pasando el lejano IRU (Neptuno) y el ahora caído e inclinado mundo de KAKKAB SHANAMMA. Sin embargo, el constante bombardeo de fuego de las naves de AR-ZU comenzó a pasar factura. Al trasladarse el poderoso AR a la proximidad de TAR-GALLU (Saturno), la tremenda gravedad del planeta anillado haló a la ya estremecida nave de la muerte fuera de su camino directo hacia Tiamat. Casi fuera de control, la nave se esforzó por mantener su curso. El El Señor AR-ZU reunió a sus fuerzas para un último ataque. En un final golpe decisivo, el El Señor AR-ZU y sus naves lo dieron todo en contra de la AR. A medida que cada Luchador Estelar descendía y descargaba su arsenal, la AR se sacudió y se estremeció. El gemido y crujido de las explosiones internas sonaba como macabros y demoníacos gritos. Repentinamente, el AR estalló en llamas. Cada parte del planeta la muerte se sacudió violentamente. El humo y las llamas salían de todas las grietas de la nave. Nubes con vapor oscuro salían detrás de la enorme y tambaleante nave, la AR de AN-U estaba muriendo. AR-ZU se recostó en su nave. Él había derrotado exitosamente el orgullo de la flota ASA-RRR. Pero, de repente, él se inclinó hacia adelante. Los valientes pilotos IKU de AN-U pusieron la mira en el planeta de TIAMAT con la única arma que les quedaba, la misma AR ¡la Nave de la Muerte! Maniobrando llameante embarcación de guerra en desintegración ¡se lanzaron directamente a TIAMAT!

El Gran Palacio del AL-AMBAHU-ZU fue presa del pánico. La alarma fue enviada. La muerte estaba a punto de estrellarse desde el cielo. Naves estelares, naves de carga, naves de todo tipo, fueron requisados a efectos de evacuación. Pero ¡ya era demasiado tarde, nada se podía hacer! Los habitantes de TIAMAT no tenían ninguna posibilidad, no pudieron ser rescatados, ya era demasiado tarde! El El Señor AR-ZU podía oír los gritos de su pueblo sobre los rayos de comunicación. Volviendo la cabeza, AR-ZU

desactivó la conexión de audio. Los pilotos de AR-ZU desviaron de su nave lejos. ¡Él, El Señor AR-ZU, tuvo que ser salvado! La colisión estaba a pocos minutos! Mientras la AR, la Nave de la Muerte golpeaba el planeta, la nave del El Señor AR-ZU estaba envuelta en una luz cegadora. En momentos, la onda expansiva golpeó la nave, rebotando a su alrededor como si fuera una hoja atrapada en una ola de marea. Cayendo y girando, la embarcación de Lord AR-ZU fue lanzada en la dirección de TARGALLU, pasando muy cerca de los anillos de piedras. Cuando sus pilotos recuperaron el control de la nave en giro, un incómodo

Texto faltante.

N. del Editor

El Señor AR-ZU se volvió hacia su amada TIAMAT. Ya no existía más. El choque había arrancado el mundo a un paraíso aparte. Pedazos enormes del planeta volaban en todas direcciones. Magma, metal, fuego y relámpagos se mezclaban para crear una lluvia de quema de muerte. Donde una vez estuvo el orgulloso planeta, sólo quedaban restos de rocas, humo y polvo. Piezas de TIAMAT seguían volando por sus lados cuando AR-ZU se trasladó para ver el planeta destruido. A través de una nube de polvo, humo y gas, el El Señor AR-ZU, esperando lo mejor, maniobró hacia TIAMAT, lugar donde había estado una vez. A medida que se retiró de la oscuridad ¡lo vio! TIAMAT... o lo que quedaba de él. El enorme planeta, con un agujero en un costado, un rastro de humo detrás de él, se precipitó hacia el sol. El príncipe se volvió de nuevo, TIAMAT se desplomaba a su muerte hacia el sol abajo. Su gente estaba muerta. AR-ZU se quedó en silencio. Mientras miraba, su mirada se encontró con un sistema solar que habían quedado arrasado y diezmado. La guerra dejó su marca en las lunas y los planetas de ARIDU. La vida, las ciudades y el sistema solar fueron seriamente dañados y posiblemente de forma irreparable. El Señor AR-ZU miró el rastro de escombros entre DAK-MU, el planeta rojo y el mundo gigante de BAR-BAR-U. ¡TIAMAT ya no existía! Sólo las piedras de "grava" permanecían.

El Señor AR-ZU, y el IKIKI que se quedaron, volvieron a DAK-MU, la fortaleza central. DAK-MU, un mundo maravilloso en sí, se convertiría en el nuevo planeta real. En DAK-MU, el Señor y Rey AR-ZU empezaría de

nuevo, a reconstruir la gloria de TIAMAT y a construir una nueva era de oro, independiente de ASA-RRR. Mientras el Señor AR-ZU, ahora rey ZU-ZU, descansaba en su palacio en la cima de la montaña de DAK-MU, un sorprendente mensaje fue recibido. El fragmento más grande de Tiamat había ralentizado su caída hacia el sol y no desaparecería en el abismo ardiente en absoluto! Llegaría a descansar en su propia órbita justo dentro de la órbita de DAK-MU. El Señor Rey ZU-ZU no perdió tiempo. Convocando a sus propios equipos de científicos genéticos, ordenó reconstruir los restos quemados del esqueleto de TIAMAT. De alguna forma, de alguna manera, el Rey ZU-ZU traería nuevamente la gloria al mundo-Paraíso a la vida.

El éxito de los científicos genéticos levantó los ánimos del Rey. De inmediato ordenó la construcción de un gran monumento, un palacio, para conmemorar la caída de los guerreros leales a ARIDU. También sería un monumento a su padre y su abuelo. En el Salón de la AL-AL-U (Valhalla) en el mundo reconstruido, serían honrados, para no ser nunca olvidados. Durante un tiempo, la destrucción de la AR y su escolta guerrera junto con la toma rápida del Noveno Pasaje y sus puestos exteriores, sostuvo al el Gran AN-U en la bahía. La fuerza de ZU-ZU y sus brillantes tácticas de guerra habían sorprendido el rey ASA-RRR y sus fuerzas militares. Se necesitaría mucho tiempo para volver a evaluar, a planificar otro ataque.

La Teogonía, un antiguo relato griego relata la historia de Zeus (ZU-ZU) y los dioses del Olimpo (AL-AMBAHU-ZU) que batallan contra los antiguos dioses del Monte Othyres. (OSIRIS o SIRIO)

La Teogonía revela que cuando Zeus entró en guerra con los antiguos dioses, Tifón, un monstruo grande y horrible, fue enviado por los Antiguos Dioses para destruir a ZEUS:

"Cuando Zeus venció a (Tifón), (Tifón) fue lanzado por una ruina destruida.

La enorme tierra gimió.

Una gran parte de la enorme tierra fue quemada por el terrible vapor, Derritiéndose como el estaño se derrite... A la luz de una

llama de fuego, la tierra se funde."
(Tifón era un nombre de la AR de AN-U).

Pero el rey ZU-ZU sabía que esto no podía durar para siempre. El Rey AN-U había sufrido mucho. Él no permanecería quieto, no por mucho tiempo. A-NU había sufrido un ataque personal y lesiones, había perdido a su nave insignia en un golpe de toma de posesión, y había perdido un segundo planeta de la muerte en la batalla. ZU-ZU había causado mucho daño y pérdida a AN-U, y él le había quitado un elemento clave del sostén del Imperio en el Noveno Pasaje. AN-U estaba comprensiblemente enojado ¡Su imperio había sido desafiado! Sin embargo, AN-U tenía mucho más en juego, el futuro del Noveno Pasaje estaba en riesgo, al igual que su permanencia en el trono. La pérdida de control del sistema de Noveno Pasaje podría dar a las Reinas de la Guerra ARI-AS razones de ponerse del lado de los rebeldes ZU-ZU, minar minerales preciosos y producir metales pesados era más importante.

Las Reinas ARI-AN decidirían permitir que ZU-ZU permaneciera en el poder, como habían permitido que lo hiciera su abuelo AL-AL. Y eso no era todo lo que le preocupaba a AN-U, el Príncipe EN-LIL también forzado a huir del sistema ARIDU, había regresado a sentarse en la Corte Real de ASA-RRR. La amenaza potencial que él plantea tampoco podía ignorarse. El Rey se enfrentaba a peligros por todas partes. Pero antes de que pudiera actuar, el rey recibió la noticia de que el Queens SSS-T quería que su presencia en el Palacio de ARI-AN. Esto preocupó a AN-U. Él sabía que pedirían cuentas. Su derrota en manos del rebelde Señor AR-ZU necesitaba tener una resolución.

AN-U presentó ante las Reinas un plan para el contra-ataque que había sido elaborado por sus Comandantes DAK. El argumento para la acción inmediata parecía obvio para él. Las Reinas ARI-AN escucharon como AN-U habló. En sus palabras estaban sus argumentos en favor de la continuación de los asaltos contra el sistema estelar rebelde. Al término de su charla, AN-U estaba seguro que había hecho su punto. Cuando se sentó, se volvió para ver las puertas de la cámara abrirse. Para su consternación, el rey rebelde ZU-ZU ingresó a la Corte. AN-U puso de pie para protestar, pero se le ordenó sentarse en silencio. A medida que el rebelde advenedizo hablaba con las Reinas, AN-U no podía permanecer sentado. Al ponerse de

pie se le ordenó nuevamente sentarse. El Rey ZU-ZU dejó clara su posición. Él era el legítimo rey de ARIDU y la gente lo quería. El sistema no había sido destruido, la producción de metales y el suministro de minerales vitales podría continuar. El acuerdo con su abuelo se cumpliría, AR-ZU honraría anteriores promesas... pero sin la presencia de AN-U. Cuando terminó, el rey ZU-ZU se sentó. Las reinas no hablaron ni una palabra. Pero después de un momento, una Anciana Reina se puso de pie. Sus palabras eran severas. La guerra civil, independientemente de la causa, había causado la destrucción de Tiamat, un mundo fundamental para los Imperios de ARIDU, ASA y RRR-ARI-AN. Las vidas de millones de personas habían sido amenazadas, innumerables guerreros de ambos sistemas había muerto. Las Reinas SSS-T exigieron el cese de las hostilidades! ¡No habría más destrucción! Los acuerdos con el rey AX »-AL, en la forma de Rey ZU-ZU, continuarían! ¡La guerra había terminado! Para el horror del Rey AN-U ¡al rebelde se le permitiría vivir! Una vez más, un miembro de la Casa Real de AL-AL-U ¡le había frustrado! El Rey AN-U estaba furioso. ¡Esto no lo permitiría! Llegará un día, prometió, en el que el sistema solar sería nuevamente parte del imperio de ASA-RRR. Y así... la Era Dorada de ZU-ZU prosperaría, aunque sólo fuera por un corto tiempo.

Los cuentos del mundo bajo la mano del rey ZU-ZU eran muchos. Aunque salvador de su pueblo, él seguía siendo un rey... y sujeto a arbitrarios caprichos. Sin embargo las cosas estaban bien. Pero el destino volvería a interferir con el futuro del sistema solar de ARIDU. Poco después de la confrontación en el Palacio SSS-T, las Reinas ARI-AN se encuentran ante el espectro de la guerra con un enemigo de eones. Por desgracia para ZU-ZU, la amenaza venía de un sistema estelar vecino, no lejos de su sistema solar de ARIDU. Advertido de la situación amenazante, AN-U reconoció una oportunidad para eliminar al rebelde del poder. Acercándose a las Reinas ARI-AN, el rey AN-U hizo un argumento a favor de la eliminación del joven rey ZU-ZU. El Noveno Pasaje era vital para el imperio ARI-AN. ZU-ZU, en su ambición de expandir su imperio, podría dejarse influenciar de aceptar el apoyo de los mismos enemigos que amenazaban batallar contra las Reinas SSS-T.

Si ZU-ZU se había rebelado contra el Imperio ASA-RRR sin ayuda ¿por qué no se rebelaría contra la reina SSS-T con el apoyo de los enemigos de los ARI-AN? Las Reinas ARI-AN lo pensaron y estuvieron de acuerdo.

Ellas ayudarían al rey ASA-RRR en su regreso a los sistemas solares del Noveno Pasaje para someter al Rey ZU-ZU. ¡El Señor Rey AN-U estaba eufórico! En esta empresa, él no fracasaría. Esta vez, las armadas de guerra tanto de la SSS-T como de los imperios ASA-RRR unirían sus fuerzas!

Al comandar juntas sus Naves Estelares y Guerreros junto a las fuerzas de las Reinas SSS-T, AN-U había reunido una armada tan como nunca se había visto antes. El cielo de los mundos de Sirios se llenaron de embarcaciones de guerra y naves espaciales. La gente ASA-RRR, el ASA-RR-U, aplaudieron cuando el poderoso ejército del rey preparó su salida. ¡La victoria estaba escrita en los cielos! Al Señor Rey ZU-ZU se le dijo que una comitiva diplomática estaba en camino hacia su reino del sistema solar. Cuando se diera cuenta de los trucos, sería demasiado tarde. Encubierta y en silencio, la armada de embarcaciones de guerra llegó al borde exterior del sistema ARIDU antes de que se fuese detectada. Este error podría resultar fatal para el rey y su joven imperio. La batalla fue rápida y decisiva. Las fuerzas invasoras se vertieron en el sistema solar. Las fuerzas IKIKI y DEH de AR-ZU se vieron abrumadas por el gran número de embarcaciones de guerra ASA-RRR y ARI-AN. En poco tiempo, las fuerzas guerreras invasoras rodearon el planeta. Pero las órdenes de ataque, emitidas por el rey de AN-U no permitían prisioneros, DAK-MU habría de sufrir la aniquilación total. Los cazas estelares estaban furiosos en su destrucción de todo sobre la superficie del DAK-MU. Las bolas de fuego creadas por los golpes de los misiles destrozaron todo, incluyendo edificios de piedra, a cenizas y carbón. Golpes finales con destructivos y abrasadores rayos de luz estaban vaporizando lo que quedaba. Lo que no fue estallado, fue quemado y fundido más allá del reconocimiento.

El Rey ZU-ZU fue capturado y sometido, condenado a volver al sistema Estelar de Sirio para el castigo. Todas las fuerzas rebeldes del rey guerrero rebelde ZU-ZU fueron ejecutadas sumariamente, al igual que los leales fieles y seguidores. La totalidad de la población del imperio sería brutal y cruelmente castigada... culpables o no.

La superficie del planeta Guerra fue borrada. Todos los rastros de la vida bajo el reinado de ZU-ZU fueron destruidos. Las ciudades fueron arrasadas, los bosques destruidos. La belleza del planeta y su civilización ya no existía. Todas las formas de vida fueron destruidas. Sin animales o plantas para alimentar a su atmósfera, la vida del planeta una vez floreciente,

murió. Sólo sus arenas de color rojo se mantuvieron. El polvo rojo-sangre se convirtió en un monumento apropiado a la guerra bañada de sangre del Sistema Solar en el que miles de millones perecieron.

El Gran Señor Rey AN-U se sintió aliviado. El Maligno, el rey rebelde ZU-ZU fue vencido. La mano de los ASA-RRR fue rehabilitada al Noveno Pasaje, y el reino de las Reinas ARI-AN SSS-T fue reforzado una vez más. Y así reinó la paz durante un tiempo...

Lo Sentimos

Esta Página Parece Faltar

ERIDU

La Nave del príncipe EA se movió lentamente sobre el terreno. Examinó cuidadosamente la superficie. Enormes capas de hielo glacial cubrían la mayor parte de los hemisferios superior e inferior, una franja ecuatorial era la única parte intacta. El príncipe y su equipo han analizado cuidadosamente la información, el lugar del aterrizaje ya había sido seleccionado. Al salir el Príncipe a examinar el área, las palabras de su padre, el Rey AN-U, eran claras. Reconstruir el devastado sistema, le ordenó al príncipe EA.

La destrucción del mundo de ZU-ZU había sido completa. El planeta de las Arenas Rojas fue reducido a polvo y escombros. Todos los rastros de vida habían sido destruidos. Sin vida ni plantas, la atmósfera murió. Las capas de hielo de los polos se habían formado casi hasta el ecuador, DAK-MU se congeló a muerte. Y su mundo hermano, DAK-A-MU, había sido transformado en un planeta de tierras áridas, quemadas y los océanos eran mortales y venenosos.

ARIDU, el una vez reconstruido hogar del Rebelde ZU-ZU, también fue devastado. Sólo IRU, TARGALLU y BAR-BAR-U se habían mantenido relativamente intactos.

El príncipe no podía imaginar lo que debía haber sido estar en el medio de todo, en el centro de las batallas. Él, al igual que su hermano, se habían visto obligados a huir. Miró hacia el cielo. El príncipe sabía que su hermano estaba en lo alto. En algún lugar, en un crucero militar, en órbita, estaba arriba, mirándolo hacia abajo. Príncipe EN-LIL era el Señor de las Vías Aéreas.

Al príncipe EA le había sido comandada la re-construcción. El príncipe miró el mundo destruido. La tarea sería genial, se aseguraría de cumplir con las órdenes de su padre. Él re-construiría, y establecería una operación de minería, extrayendo minerales esenciales y minerales preciosos. Él habría de re-construir el mundo paradisíaco del planeta devastado por la guerra... y tal vez, habría de hacer un poco más. EA se deleitaba con ese pensamiento. Y así comenzaron, el Príncipe EA y su equipo de voluntarios, los ANUNNAKI. El lugar elegido para el compuesto inicial tenía mucha agua y un suelo fértil. Los estudios habían revelado depósitos de minerales preciosos abajo. Era el lugar lógico para comenzar. Cada uno de los miembros de la tripulación del Príncipe había sido seleccionado por sus

habilidades o capacidades especiales. Cada uno de ellos había sido asignado al rango de Señor, cada uno había recibido una cantidad de bienes en ARIDU, y a cada uno se le dio una parte justa de los futuros ingresos monetarios de las nuevas colonias. Los premios eran generosos, los peligros considerables. El príncipe se había tomado su tiempo seleccionando su equipo, los riesgos eran altos. Pero él se sentía orgulloso, ellos eran buenos. La primera tarea fue la construcción de la base de operaciones. El compuesto sería construido en piedra, naturalmente durable y de fácil acceso. Pero a medida que los Anunnaki comenzaron a levantar las luces de corte y soportes de sonido, los generadores dejaron de funcionar. Las líneas de energía natural de la red de energía, comunes a todos los mundos eran extremadamente fluctuantes en el planeta. La 'gran colisión', el evento que había creado el mundo en el que estaban, había causado que el núcleo interno se volviera inestable, provocando una constante vacilación de las líneas de energía. Para producir un suministro estable de energía, el Príncipe EA localizó un punto en el que seis líneas de energía se cruzaban de forma natural. Aquí, en la intersección, el príncipe erigió una Gran Casa de Energía, un centro de enfoque que extraería la energía suficiente para hacer funcionar la maquinaria de construcción. Cristales Energéticos, especialmente cultivados para tal propósito, fueron colocados en las Cámaras de Energía. La Casa de Energía también sostendría el Centro de Re-animación dentro de sus muros. Técnicos fatalmente heridos debían ser atendidos inmediatamente. El Príncipe EA no podía permitirse el lujo de perder ni uno de sus hombres cuidadosamente elegidos.

Como los temidos D-K eran 'destructores de Vida', los Anunnaki eran conocidos como los K-D, los 'dadores de vida'.

Y, debido a que las líneas de energía pulsante irregular hacía poco fiables a los instrumentos de las Naves Estelares, la Casa de la Energía fue construida con cuatro lados triangulares altamente reflejantes que permitían una orientación aérea para los pilotos en lo alto. Poco a poco los problemas de energía comenzaron a ser resueltos. Pero la mayor parte del tiempo, las anomalías de energía hacían difícil el progreso en todos los aspectos de los proyectos de minería y construcción. Los técnicos de campo se vieron obligados a realizar trabajos físicos inesperados para compensar los equipos averiados. Los Anunnaki eran pocos, los trabajos, muchos. Los Anunnaki

se quejaron. El Príncipe EA transmitió las palabras al Rey AN-U, pero el rey no quería oír hablar de sus problemas. ¡La producción tendría que aumentar! Los Anunnaki se sentían abrumados con el exceso de trabajo e ignorados, ellos protestaron y amenazaron con poner fin a sus labores. El príncipe EA prometió un aumento en recompensas en el futuro. A regañadientes, pero con la recompensa adicional prometida, los Anunnaki volvieron a sus labores. Los equipos de recuperación de construcción y minería cambiaron a luces de corte de bajo consumo y maquinaria de ondas sonoras. Sin embargo, un menor consumo significaba una menor producción. La producción era más lenta, causando la preocupación del Rey AN-U. Para este fin, el Príncipe EA comenzó a usar bestias de carga para ayudar a los Anunnaki. El progreso era lento, pero hubo avances. Sin embargo, con el tiempo, la operación fue capaz de comenzar a enviar los cargamentos de oro en la fecha prevista. Naves de transporte aterrizaron en ARIDU y partieron con su carga vital. El oro era enviado inmediatamente de vuelta a ASA-RRR, otros metales preciosos fueron enviados directamente a las refinerías de BAR-BAR-u y TARGALLU. Incluso el giro basculante y errático de SHANAMMA KAKKAB comenzó a mostrar señales de vida en su superficie. Las cuadrillas de construcción completaron las estructuras de piedra del complejo, haciendo que el asentamiento ARIDU se pareciera más a una ciudad, y no un campo llovido. Y en el centro del complejo, un magnífico centro de Agricultura Biológica se estaba convirtiendo rápidamente en el centro de la ciudad de piedra. El príncipe había hecho bien, el gran AN U-estaba complacido.

La operación Príncipe de EA, le permitió a AN-U retener el control del sistema solar ARIDU y mantener su control sobre la Líneas Estelares en el Pasaje. EA había logrado superar las expectativas de su padre. Su talento como maestro de Génesis había sido puesto a prueba y se había excedido la tarea. TIAMAT había vuelto a nacer!

El Rey AN-U de inmediato envió un mensaje de que la 'Vieja ARIDU', el 'Lugar Conquistado', ¡estaba muerto! 'ERIDU', el 'Lugar Esclavizado' estaba vivo! Nadie dudaría alguna vez del poder, la fuerza y la venganza del rey ASA-RRR otra vez! El nombre de la colonia serviría como un recordatorio y una advertencia para todo aquel que tratara de impugnar o cuestionar el poder del Gran AN-U! La mano de AN-U siempre estaría sobre ERIDU!

De ERIDU viene la palabra para la Tierra:

Erde (Alemán)

ERDA (alto alemán antiguo)

Jordh (Islandia)

Airtha (gótico)

Jord (danés)

Erthe (Inglés Medio)

Al Príncipe EA se le asignó el título de EN-GI, "Señor de ERIDU". El mundo devastado ¡era nuevamente un lugar vivo! EA cuidadosamente manipuló y desarrolló formas de vida animal y vegetal que pudieran soportar el duro ambiente de nitrógeno y el aire venenoso del planeta. Unidades de acondicionamiento de la atmósfera comenzaron a hacer el aire respirable y más caliente. A menudo trabajando por muchos períodos de tiempo, el príncipe le dio poca importancia a descansar. Sin embargo, los continuos esfuerzos del príncipe EA tuvieron sus recompensas. Una de sus ambiciones, el establecimiento de un Centro de Ciencias de la Vida, un centro agrícola/biológico, fue realmente logrado. Un laboratorio sobre el suelo, el Centro de Vida, que producía las especies híbridas y criaturas híbridas que podían ser trasplantadas alrededor de todo el mundo. El Centro se convirtió en el orgullo Precio EA y la alegría, el Jardín de la Vida. Una vez más, el mundo comenzó a tomar la apariencia de un mundo paradisíaco. Una vez más ¡el planeta estaba vivo! Pero a pesar de que ERIDU fue una vez más un dador de vida, a los planetas del DAK-MU (Marte) y DAK-A-MU (Venus) se les prohibió tener vida una vez más sobre su superficie. El Gran AN-U decretó que ambos mundos se quedaran estériles, que servirían como advertencia a cualquier rival potencial. ¡La ira de AN-U era enorme! El Centro Agrícola también estaba haciendo grandes progresos en la creación de nuevas formas de vida capaz de sobrevivir a la atmósfera de ERIDU. Pero los experimentos ocuparon la mayor parte del tiempo del príncipe EA, distrayéndolo de los deberes de administración, tan necesarios para un Señor.

El Gran Rey AN-U estaba molesto. El rey de ASA-RRR había puesto al príncipe EA a cargo de ERIDU, debido a sus habilidades de Génesis. Príncipe En-lil, su segundo hijo, habría de permanecer a cargo de las vías aéreas y las vías del sistema solar ERIDU. Pero el príncipe EN-LIL una vez más, dio señales de gran descontento de ser colocado muy lejos del Palacio Real de ASA-RRR. Este molestó aún más al Rey. Y así se trasladó a resolver los problemas.

Al príncipe EN-LIL se le dio el control administrativo de ERIDU, el sistema solar, el planeta y la ciudad. Sin embargo, el control sobre el desarrollo y explotación de los planetas se mantendría a cargo del príncipe EA. Por lo tanto, el dominio sobre ERIDU ¿sería compartido! De esta manera. El Rey AN-U creía que podía seguir manteniendo a un furioso EN-LIL lejos de la Corte, cumplir con sus ambiciones como Señor del Poder, y todavía utilizar las habilidades del príncipe EA.

El Príncipe EA, aún ES-GI, estaba destrozado y enojado. Todos sus esfuerzos y éxitos habían sido ignorados, su lugar en el imperio lejano había sido quitado. Iracundo, el Príncipe de la Vida partió de ERIDU, trasladándose a una lejana región para construir un nuevo Centro de Agricultura Biológica. Aquí, también desarrollaría una operación de minería de oro, pero en este caso, se centraría en su pasión, la ingeniería de la vida. Junto a su hermana, la princesa NIN-HUR-SAG, también un científico de Génesis, comenzaron un renovado esfuerzo en la creación de formas de vida para el planeta de ERIDU. Y en este esfuerzo, la Princesa NIN-HUR-SAG sería el creador de una criatura "híbrida" que cambiaría para siempre el destino de ERIDU y sus Amos ASA-RRR.

Mientras tanto, el príncipe EN-LIL usaría sus propias habilidades para agilizar la operación. Incrementando la producción, solicitando vuelos adicionales de carga, y exigiendo más trabajo de los Annunaki, el príncipe EN-LIL produjo mayores cantidades de mineral a menor costo, y en menor tiempo. Esto agradó en gran medida al Gran Rey AN-U. Pero la demanda de una mayor producción estresó a los trabajadores Anunnaki al punto de ruptura. Impulsados por el aislamiento y la distancia de sus seres queridos, la ira de los Anunnaki se convirtió en un paro, una huelga. Al verse amenazado con el castigo, un grupo de ANUNNAKI atacó el palacio del mismo En-lil. Viendo su vida en peligro, el Príncipe EN-LIL inmediatamente llamó a AN-U a descender al lejano reino. Enojado el Rey

respondió a la llamada de ERIDU, tanto el príncipe EN-LIL como los ANUNNAKI exigieron una audiencia con el Rey.

Los trabajadores enojados solicitaron la supresión inmediata del Príncipe En-lil. Incluso el Príncipe pidió ser quitado, su deseo era volver a la lejana Corte Real de ASA-RRR. En voz baja pero con firmeza, El Señor Príncipe EA se sumó a las peticiones de la re-asignación de su hermano. Una vez más ante una situación grave, el Rey AN-U ¡se vio obligado a tomar camino hacia la estación con problemas!

Al llegar al Palacio de ERIDU, AN-U inmediatamente celebró una audiencia con el propósito de resolver la situación. Las voces eran fuertes y coléricas. Todo el mundo presentó su caso para el regreso del príncipe EN-LIL a la corte de ASA-RRR. Nadie pidió que continuara su gobierno. Cuando las voces por fin se tranquilizaron, los deseos de cada miembro de la asamblea estaban claros, EN-LIL debía irse.

Todo el mundo se volvió hacia el rey. Él estaba sentado en silencio, sin hacer ningún movimiento. Estaba profundamente preocupado, él hubiera esperado que el Señor Príncipe EN-LIL de alguna manera pudiera ser conservado en ERIDU, pero el grandioso y sabio AN-U se encontró deseando, necesitando una solución. Viendo su oportunidad, el príncipe EA dio un paso adelante. Con la princesa NIN-HUR-SAG a su lado, el príncipe le propuso a su padre y a la Asamblea, una solución simple. Dentro de los Centros Vida, él y la princesa habían diseñado muchos híbridos para su uso en el trabajo en los campos. Mediante la utilización de sustancias genéticas de la misma gente de ASA-RRR y de los materiales genéticos de las bestias de ERIDU, fueron creadas criaturas híbridas de media sangre ASA-RRR. Las criaturas mantenían sus fuerzas naturales, pero además ganaron la suficiente inteligencia para comprender las órdenes. El éxito temprano del trabajador híbrido lagarto 'H-N' en las minas subterráneas demostró el valor de este tipo de experimento. Otras bestias fabricadas, exitosas solamente en tareas especializadas fueron los 'SEMT-UR' un ser híbrido mitad caballo y mitad ASA-RRR, capaz de transportar cargas a grandes distancias; y los poderosos seres 'MENT-UR, medio toro, mitad ASA -RRR estar con una capacidad de hazañas de fuerza extraordinaria. El éxito de los híbridos alentó al Príncipe EA Príncipe y a la Princesa NIN-HUR-SAG a intentar una nueva combinación no probada, una que les resolvería la dificultad que tenían. El Rey AN-U se inclinó hacia adelante en su trono. La posibilidad de una bestia híbrida como solución a sus problemas era intrigante. El

Príncipe EA, al ver el interés del Rey, se dirigió a una princesa NIN-HUR-SAG en espera. Le hizo un gesto a ella, y ella a su vez hizo un gesto hacia el pasillo. El espectáculo estaba a punto de comenzar. Para sorpresa de todos los reunidos, una enorme bestia negra peluda vino hacia adelante. Era el "APA", una bestia de la jungla, conocido por su fuerza y ferocidad. Gritos de protesta y miedo salieron de la asamblea ¡la bestia estaba sin cadenas! Pero antes de que nadie se pudiera mover, la Princesa NIN-HUR-SAG le dio a la bestia un comando, que la bestia con calma siguió obedientemente. Y en los siguientes momentos, mientras todos observaban, la bestia obedeció todas las órdenes de la Señora científico de Génesis. Cuando la manifestación se terminó, el príncipe le explicó su idea al Rey. La criatura, una bestia de gran fuerza y de inteligencia limitada podía ser alterada genéticamente para convertirse en un trabajador en las minas, alejando así las dificultades de los Anunnaki y liberándolos de las tareas más importantes de la construcción. El Gran AN-U estaba impresionado. De hecho, el híbrido propuesto parecía ser la solución. Los murmullos de los Anunnaki parecían ser de aprobación, sintió EA. Él sonrió, seguro de que había tenido éxito en eliminar a su hermano de ERIDU. El Rey AN-U se puso de pie. El Príncipe EA esperaba una buena noticia, ERIDU sería suya ahora, EN-LIL se iría pronto. El dominio del sistema solar, finalmente le pertenecía por derecho.

El rey hizo su pronunciamiento. ¡El Príncipe EA comenzaría inmediatamente los cambios genéticos necesarios para modificar la bestia! Todos los trabajadores ANUNNAKI volverían a sus operaciones hasta que la nueva criatura estuviera lista para trabajar en el campo! Sin embargo, para el horror de EA príncipe, el rey terminó sus palabras con un anuncio que cortó todo su ser como un cuchillo... EN-LIL se quedaría a cargo de ERIDU! ¡La bestia del príncipe EA podría aliviar la situación y permitir a EN-LIL quedarse! Tales fueron las palabras del Rey, así sería! El Príncipe EA estaba destrozado! Una vez más le había sido negado el trono de ERIDU! En-lil, su adversario de toda la vida, era una vez más el vencedor! Saliendo furioso del Palacio, el príncipe EA ¡juró nunca más entrar en el Palacio ERIDU hasta que el trono fuera suyo! A pesar de haber sido el hijo primogénito del rey A-NU, nunca ascendería al trono de ASA-RRR, porque el Príncipe En-lil, el hijo más joven, había nacido del Rey AN-U y su media hermana, un requisito en las Normas de Sucesión de ASA-RRR.

Y ahora el trono de ERIDU también le había sido arrebatado! La enemistad entre los dos se había extendido hasta el fin de la vida misma. EN-LIL creyó que el propósito mismo de la vida era dar servicio eterno a los Reyes y al Trono de ASA-RRR. Sin embargo, las Ciencias de la Génesis habían revelado algo muy diferente al príncipe EA. La vida controlada no era vida evolucionada, así de blasfemo como esto pudiera ser en ASA-RRR. El Príncipe EA veía la vida como una oportunidad para la exploración de sí mismo. Nacido de la misma sangre y mundo, dos hermanos no podrían haber estado más alejados en sus formas. Y así, las palabras de la Gran AN-U añadieron su parte a la pelea que ya se estaba librando entre los dos príncipes. El Príncipe EN-LIL sería el Señor de la Palabra (Comando) y continuaría con su gobierno de hierro, mientras que el príncipe EA seguiría siendo el Señor Génesis, desarrollando ERIDU a las expectativas de su padre. El Príncipe EA se resignó a su tarea, rediseñando a la bestia que su hermana había iniciado para satisfacer las necesidades de la comunidad trabajadora de los Anunnaki. Con su hermana a su lado, el Príncipe inició los complicados procedimientos. Pero la ira mora en su corazón, y no dejaría sus pensamientos. Y así nació la venganza de EA. Aunque dirigido a utilizar el material genético de uno de los Señores Anunnaki, elegidos específicamente por el Príncipe En-lil, el príncipe EA sustituyó las células por células de su elección para el experimento. El tiempo para el descubrimiento de la verdadera identidad de la bestia habría de venir algún día, y él, el príncipe EA, tendría la última palabra.

Prototipo tras prototipo fue probado. Lentamente, la bestia fue desarrollada en inteligencia, sin sacrificar los puntos fuertes. A través de la experimentación en el campo, el producto final hizo su aparición. Precipitado al servicio, la bestia inmediatamente se puso a prueba. Con fuertes brazos y espalda, la destreza de la mano y lo suficientemente inteligente como para seguir instrucciones, la versatilidad de la criatura no tardó en crear una fuerte demanda por los Anunnaki para bestias adicionales. El híbrido del APA, conocido como "ADAPA", era una bestia hábil, dispuesta a servir a sus amos. El Príncipe EN-LIL no estaba contento con la bestia desde un principio. No se fiaba ni el temperamento de la criatura, ni de su hermano. La bestia era peligrosa, el control era una empresa que no tenía ningún deseo de hacer. No era un presentimiento, era una sensación de angustia con la que EN-LIL no podía estar tranquilo. Sin

embargo, obligado a utilizar la bestia por órdenes de su padre, el príncipe EN-LIL decidió poner a la bestia en las más peligrosas situaciones de trabajo y en los entornos más duros. La criatura era un experimento y por lo tanto, prescindible. Exigiendo que las bestias que se caían en el trabajo no fueran atendidas o aliviadas, el Príncipe fue responsable de la muerte de muchas de las criaturas. Eran, después de todo, sólo bestias. ¡El Príncipe EA recibió la noticia con horror! Las criaturas, sus animales de experimentación, los ADAPA estaban siendo obligados a trabajar a muerte por órdenes de su hermano. Las criaturas no eran ayudantes de trabajo, se habían convertido en esclavos, sin consecuencias, esclavos desechables. El príncipe EA nunca había sentido tanta rabia antes. Todos sus esfuerzos estaban siendo sistemáticamente destruidos, su reclamación de ERIDU, el planeta, y la exitosa construcción de ERIDU, la ciudad, y la creación y diseño de una bestia de trabajo. Había una destrucción sin sentido de todo por lo que el príncipe EA había trabajado tan duro. La historia de toda su vida era una historia en curso de sumisión a los caprichos de su hermano. ¡Pero ahora esto tendría un paro! El Príncipe EA devolvería el golpe. Ya no aguantaría más la dominación de su hermano sobre él. Él haría que su hermano pagase por sus pecados... a través de un inesperado vehículo: la bestia.

Al regresar al centro agrícola en ERIDU, el príncipe EA buscó a las bestias en el jardín, donde se alimentaban. Encontró a varios de ellos solos, se les acercó a ellos. Una cuidadosa planificación y horarios precisos de reproducción les permitía sólo a ciertas bestias aparearse, y sólo bajo la estricta supervisión. Ninguna bestia podía copular sin la aprobación del Señor de la Palabra, los resultados podrían ser desastrosos. Pero el príncipe EA, en el Jardín, presentó a las bestias a un simple placer... el placer del sexo espontáneo, el sexo sin supervisión,. Reaccionando a partir de los instintos básicos, las bestias tomaron rápidamente la instrucción del Señor EA. Jugando al principio, más tarde serios en su disfrute, las bestias se divirtieron en el jardín. El príncipe vio que las bestias se deleitaban en el placer de la intimidad. En una corta vida llena de sufrimientos y trabajo, los breves momentos de placer eran un regalo del cielo. Y con este nuevo conocimiento, la bestia podría ser como sus Amos, eligiendo de un momento de placer, sin programación, sin aprobación. Las bestias se volvieron hacia el príncipe, él les había dado una pequeña muestra de la

verdadera felicidad. Su creador, un científico de Génesis, cuya marca era de dos hebras entrelazadas de ADN, como serpientes apareándose, les había regalado el conocimiento de 'saber'. Con el tiempo, el clandestino "comportamiento" de las bestias llegó a ser conocido a sus amos. El señor príncipe ENLIL, informó sobre la desobediencia de la bestia de los comandos de conducta establecidos, se puso furioso. De inmediato se emitió un comando para reunir a todas las criaturas ofensoras, todas y cada una de las criaturas renegadas habrían de ser severamente castigadas y expulsadas de inmediato del Centro de la Vida. ¡El Príncipe EN-LIL no toleraría ninguna desobediencia! El Príncipe EN-LIL sabía que de alguna manera su hermano había sido la causa del horrendo comportamiento criminal de la bestia. Sólo un científico Génesis podría afectar el temperamento del animal, sólo el príncipe EA podría haber tenido acceso a la criatura. EN-LIL estaba siendo socavado por su hermano ¡él lo sabía! Sin embargo, En-lil, no iba a permitir que jugaran con él. Para evitar más transgresiones, fue emitido un nuevo conjunto de estrictos comandos para las bestias ADAPA aún dentro del Centro de Vida y en las operaciones de campo.

Así, fueron emitidas las órdenes del Señor de la Palabra:

Todas las bestias en el Centro Agrícola debían dar obediencia total y absoluta sólo al Señor En-lil! La lealtad al príncipe EA o a cualquier otro Señor Creador (K-D) estaba estrictamente prohibida.

Todas las bestias en el Centro de Agricultura debían una obediencia total y absoluta al Señor En-lil. Todos las representaciones del príncipe EA o de cualquier otro Señor Creador (K-D) serán eliminados. Cualquier bestia que llevara cualquier recuerdo del príncipe EA será castigada

Todas las bestias en el Centro de Agricultura debían obediencia total y absoluta al Señor En-lil. Todos las bestias que emitieran sonidos de enojo o sonidos molestos acerca del Señor En-lil serán castigados.

Todas las bestias en el Centro de Agricultura debían obediencia total y absoluta al Señor En-lil! Todos las bestias debían asistir a una lección de obediencia cada séptimo período!

Todas las bestias en el Centro de Agricultura debían obediencia total y absoluta al Señor En-lil. El apareamiento de las bestias debía ser aprobado

por el Señor En-lil. Ninguna bestia podía aparearse fuera del apareamiento aprobado por el Señor.

¡Tales fueron las órdenes del Señor de la Palabra! El Príncipe En-lil, no sería cuestionado! Él mantendría una mano de hierro sobre ERIDU. ¡Que las bestias se mueran en el desierto!

“Que el Príncipe EA se haga cargo de ellas! Son "MUS", "monstruos" y no merecen ninguna ayuda. Que de ahora en adelante, la bestia renegada se llame 'ADA-MUS' ¡Que las hembras sufran en el parto! Ya no estarán a su disposición las cámaras de nacimiento! Si las bestias del Jardín permanecen fieles, serán autorizadas a quedarse. Serán llamados ADAPA.”

Y así la bestia se dividió en dos grupos, los fieles y los infieles, la Adamus y los ADAPA.

Sin embargo, el príncipe estaba complacido. Porque entre los expulsados existía la oportunidad de continuar con el experimento de crear vida independiente. Su deseo de fabricar una forma de vida que era inteligente, pero independiente del 'sistema' en el cual el príncipe EA, y el Príncipe En-lil, habían crecido, todavía era posible. La bestia tendría una oportunidad en libertad e independencia, algo que él, un príncipe ASA-RRR, no había tenido.

La bestia había sido un testimonio de las habilidades Génesis del príncipe EA, un Señor K-D. Diseñar la combinación de fuerza bruta con un cierto grado de inteligencia había sido tedioso, pero el príncipe quería más para la criatura. Desarrollar la capacidad de la bestia para hablar había sido una prioridad para el señor EA, que permitiría la comunicación con los K-D y proporcionaría un medio para medir el progreso. Aunque el vocabulario de la bestia era mínimo, era comprensible. Localizando los grupos de bestias rechazados en las afueras, EA y su hermana NIN-HUR-SAG comenzaron a enseñarles las habilidades de supervivencia necesarias en el cruel entorno. Desde el primer fuego hasta la fabricación de ropa simple, desde hacer arañazos en las paredes de la cueva a la lectura de símbolos, la bestia fue apresada en el camino hacia una inteligencia superior, por ambos Señores de las Ciencias de la Génesis. El "prototipo" experimental de la princesa NIN-HUR-SAG, había pasado por varias etapas de desarrollo, pero había demostrado ser único en sus habilidades. Con el tiempo, varias de las

bestias mostraron la capacidad excepcional de aprender y comunicar sus conocimientos a otras bestias. El Príncipe EA y su hermana comenzaron a concentrar la mayor parte de su atención a ellos, enseñándoles a fin de que pudieran empezar a difundir el conocimiento a otros. Estos 'maestros', enseñados por el mismo K-D, llegó a ser conocido como el 'su', 'Aquellos que sabían'. Los maestros 'EA-SU', difundieron el 'El Camino de EA.

Más tarde un 'Maestro de Justicia' llevaría el nombre de IESU (Jesús), una variación de EA-SU.

Al progresar las bestias en su hábitat natural a través de los esfuerzos del príncipe EA, el Señor Príncipe EN-LIL se enfureció aún más con las criaturas. Aunque muchas de las bestias ADAPA todavía servían con lealtad y fidelidad en el recinto ERIDU, aún así el Señor de la Palabra sentía odio y desconfianza por la criatura. La embarcación insignia de AR, la Nave Estatal de ASA-RRR, se esperaba que llegara pronto a ERIDU. Sabiendo que la masiva Nave de la Muerte causaba una enorme fuerza de gravedad, el príncipe decidió dirigir el curso de la AR a un camino que él pudiera utilizar. Al cambiar la ruta sobre los hielo en los polos, la atracción gravitatoria sería lo suficientemente fuerte como para causar que los glaciares cayeran en el océano. Esto a su vez causaría los cambios necesarios en el medio ambiente. Si una inundación resultante destruyera a las bestias, ¡pues que así fuera! El Príncipe de la Palabra podía justificar el sacrificio de las bestias a cambio del calentamiento del planeta, el aumento de la cantidad de las aguas del océano utilizables, y el fin de una era de hielo agarrando los hemisferios superior e inferior. Todo eso era de una significativamente de mayor importancia que el destino de la bestia.

Cuando el Señor K-D EA descubrió los planes de su hermano, protestó de inmediato. Pero el Señor de la Palabra no le hizo caso. Y para empeorar las cosas, el Príncipe EN-LIL prohibió que un solo ADAMUS se salvara, sólo los ADAPA leales se les daría refugio de las inundaciones. Las bestias renegadas serían sacrificadas, de ser necesario, ya que habían roto los comandos. Y, el Señor de la palabra advirtió al príncipe, que al dar aviso a la bestia estaba ayudando a un enemigo del Estado, ¡un crimen atroz! ¡El Príncipe EA estaba atrapado! Para trabajar con las criaturas rechazadas, era una cosa, dar ayuda real era otra. Con pocas opciones en la materia, el

Príncipe EA dio su solemne juramento de guardar silencio, sin dar aviso sobre la inminente inundación. Aunque reacio a aceptar la Palabra de su hermano, el príncipe EN-LIL continuó sus planes para la llegada ceremonial de la AR. Pero el príncipe Génesis no podía permitir que su bestia muriera. En secreto, el Señor EA hizo planes. Tomando a varias de las bestias a las cavernas subterráneas de los entonces híbridos 'HEN-T, y otras bestias a las tierras altas de montaña, el Príncipe EA aseguró la supervivencia de por lo menos algunas de las bestias. Como medida final, el Señor EA tenía un navío de carga construido especialmente para navegar lejos en el océano, lejos de las regiones más propensas a sufrir. Con estos planes secretos mantuvo intacto su experimento y al ADAMUS con vida. Cuando el poderoso AR regresó, comenzaron las inundaciones como EN-LIL esperaba. Se sintió aliviado, la bestia ya no estaría alrededor para molestarlo más. Cuando las inundaciones disminuyeron, y el señor EN-LIL descubrió el engaño de su hermano, su rabia era incontrolable. Los dos príncipes se enfrentaron en el Palacio de ERIDU. Cada uno había traicionado al otro. El Señor EN-LIL había intentado destruir los prototipos de la bestia del Príncipe de EA en sus fases iniciales. Señor EA había tratado de deshacer la administración de su hermano mediante la manipulación de la cría del animal. EN-LIL había tratado de destruir a la bestia con un diluvio, EA había roto una promesa de no advertir a su creación, la bestia. Cada príncipe había cometido un delito contra el Imperio, un acto deliberado de sabotaje de los deberes que de un príncipe Real del Trono. Ninguno de los dos conseguiría el trono si ese tipo de comportamiento continuaba. Pero el príncipe EA nunca había creído que el Trono de ASA-RRR sería algún día suyo, los derechos de sucesión le aseguraron de ello. Sin embargo, En-lil, era el aparente heredero. ¡Él podía arriesgarse a perderlo todo!

El Príncipe En-lil, Señor de la Palabra, no tenía otra opción. Él tomó una decisión. Debía haber una tregua. Nunca más volvería él o cualquiera de su administración a interferir con el deber del Señor de EA, el desarrollo de ERIDU y todas sus formas de vida. El Señor EA no tuvo otra alternativa que regresar la promesa. Él y todos los de K-D nunca interferirían de nuevo con el Señor En-lil. Como una señal de sus buenas intenciones, el Príncipe En-lil dio a su hermano implementos agrícolas para la bestia, herramientas para que la bestia pudiera aprender a cultivar su propia comida. El príncipe

del Génesis estaba sorprendido, pero agradecido por el regalo de su hermano. A cambio, el príncipe EA se comprometió a mejorar las destrezas y habilidades de ciertos híbridos especiales usados por el Señor En-lil en la administración de ERIDU. Así, por un tiempo, reinó la paz en ERIDU. Alas bestias se les permitió educarse y civilizarse, el Imperio de ERIDU bajo la norma de EN-LIL creció y prosperó. La manipulación genética le había dado a la bestia la capacidad para la comunicación y la comprensión mínima. A través de la mejora del diseño, los ADAPAS que permanecieron en el Jardín se hicieron significativamente más fuertes en el procesamiento del pensamiento analítico. Ellos se volvieron muy inteligentes, capaces de tomar decisiones a pequeña escala, pero se mantuvo dócil y servil. Mediante el uso de ADAPAS y siervos HEN-T, el Príncipe En-lil y los Anunnaki fueron capaces de hacer un progreso espectacular en la Operación ERIDU. Las bestias ADAMUS, sin embargo, sin control en su actividad sexual crecieron rápidamente en número. La manipulación genética sería más difícil produciendo los rasgos específicos en ellos. Cualquier mejoramiento genético estaría sujetos a la reproducción al azar, los resultados deseados, probablemente serían diluidos. A lo sumo, sólo algunas de las bestias conservarían los atributos deseados, la mayoría de ellas perdería por completo los rasgos deseados. Sin embargo, a través del contacto personal y sus EA-SU, El Señor EA dio a la bestia ADAMUS lo que el ADAPA nunca tendría, la oportunidad de apreciar la belleza. Enseñando a la bestia a disfrutar y sentir las maravillas del arte y la música, el Príncipe inculcó un sentido de sí mismo y de conciencia del mundo que le rodea. Libre de cualquier influencia del "sistema" de ASA-RRR, el ADAMUS desarrolló un sentido de pertenencia a una familia, y un sentido de formación y elección de su propio destino. El príncipe estaba complacido. El sistema no tendría el control, no con la bestia.

Tendría una oportunidad, o por lo menos así lo esperaba. En un esfuerzo por asegurar que la bestia nunca más fuera deseable al sistema, el Señor EA continuó mejorando el impulso sexual de la criatura. Si a ésta se le pusiera en una situación de elegir, ya sea trabajar al servicio del Sistema o perseguir el placer sexual, la bestia siempre elegiría el sexo. Esto haría a la bestia indeseable a los ojos de su hermano EN_LIL. Dos bestias distintas, los ADAPA y los ADAMUS eran parte del planeta ERIDU. Señor Príncipe EA, un Maestro de Ciencias de la Génesis, era: 'El Señor (EL) de las bestias'

(EL-EA o LEO). El Príncipe EN-LIL el Señor del Mando, era 'El Señor de siervos obedientes'. Cuando la noticia de la bestia del Príncipe de EA se propagó a las estrellas y galaxias vecinas, otro grupo de los Señores de Génesis le extendió un regalo al Señor EA. Conocidos como "Akhu", eran descendientes de un ancestro parecido a un ave. Los Señores del Génesis le presentaron a EA la hebra de filamento de ADN, que proporciona la "pasión". Con este elemento único, la fuerza invisible de motivación que le da al ser sentimientos intensos fue pasada a las bestias del Príncipe. Y con este don, la bestia ADAMUS tendría aún más pasión, más sentimiento, que incluso los mismos seres del Imperio ASA-RR. Tomado de las células de los Akhu, la ofrenda se llegó a conocer como "El don de la pluma". Y así pues, los caminos de las dos bestias, los ADAPA de En-lil, y los ADAMUS de EN-GI o EN-KI, continuaron separándose. De las mismas raíces, inicialmente para el mismo fin, ambos estaban ahora en diferentes caminos. Con el tiempo. El príncipe EA y el príncipe EN-LIL fueron capaces de hacer que ambos grupos trabajasen juntos. Las bestias ADAPA hacían sus labores como siervos obedientes, las bestias ADAMUS completaban los trabajos a cambio de comida y suministros. Como ERIDU se expandió de un compuesto a muchos, el uso de las bestias se convirtió en un fenómeno común, ERIDU era un mundo de bestias trabajadoras. El Mundo de ERIDU se había convertido en la nueva capital del lejano sistema solar, un sistema casi destruido por la guerra con el El Señor AR-ZU y sus rebeldes. Su restauración había reforzado el dominio del Rey AN-U en el Noveno Pasaje, asegurando que su lugar con las Reinas ARI-AN estuviese seguro.

ERIDU, Ciudad Capital, ERIDU, Mundo Capital, y ERIDU, el sistema solar, se había convertido en un sistema próspero y productivo. Pero el camino de ASA-RRR implicaba siempre guerra interna. La descendencia de ambos, del príncipe EA y del príncipe EN-LIL hacían constantemente la guerra entre sí. Los celos, la envidia y la mera falta de poder motivaba a los miembros de las familias reales a atacarse unos a otros y apoderarse de los bienes. Y mientras el Imperio mismo no estuviera de alguna manera en peligro por las guerras reales, eran permitidas. Era bueno para los jóvenes el poner a prueba su temple de guerra unos contra otros, de estas cosas había nacido el Camino de los ASA-RRR. Y... puesto que el príncipe EA había dado a la bestia la capacidad de aprender y retener el conocimiento, muchos de la Realeza comenzaron a utilizar a la bestia en la administración de sus

pequeños reinos, con una bestia para controlar otras bestias. Para el horror del Príncipe, muchos prometieron fidelidad a sus señores a cambio de una fuente inagotable de alimento y refugio. El único temor del príncipe EA había sido que la bestia pudiera volver al sistema si su supervivencia se viera amenazada, y ahora el miedo amenazaba con hacerse realidad. Pero entonces hubiera sido parte del experimento de las bestias, si el príncipe EA hubiera interferido, ya que habría ido en contra de sus propios propósitos en la creación de la bestia. Y así, la bestia aprendió la guerra. Las guerras de los Reales eran meramente partidas de ajedrez con piezas planetarias compuestas de sirvientes y de bestias. La re-animación, una técnica para volver a la vida a un muerto, y los trasplantes médicos, siempre estaban disponibles para los Reales en el caso de una lesión o muerte. Pero una lesión incapacitante, heridas y la muerte, era para los humildes soldados en el campo, esto estaba reservado para esto la bestia. Pero la bestia se probó a sí misma, una y otra vez. Leal e inteligente, la bestia se había convertido en participante vital en el funcionamiento de los acontecimientos diarios de ERIDU. El fondo genético ASA-RRR de la bestia tuvo una profunda influencia en su capacidad de aprender y de adaptarse al 'Sistema'.

A través de los esfuerzos rectores del príncipe EA, los Reales y los Anunnaki, en el tiempo en que a la bestia se le permitía atender sus propios asuntos, de ejecutar su propio reino o pequeño territorio... mientras continuase comprometiendo su lealtad y fidelidad a uno de los Señores Reales... y en última instancia, al imperio de ASA-RRR.

Y BO ADAMA se convirtió en parte de ERIDU. A partir de una función estrictamente como una bestia esclava de trabajo hasta desempeñar un papel como un miembro activo de la sociedad (con una entendida fidelidad a un Señor de arriba), el ADAMA se había elevado a un lugar por encima de las demás criaturas del mundo, sólo superada por su Señor arriba.

Las guerras de los Reales continuaban, los fieles ADAHAS sirviendo en los campos de batalla para ellos. Los Reinos ERIDU se surgían y caían sobre las espaldas, y sobre la sangre de los ADAMAS. Los hijos del Señor En-lil y del Señor EA constantemente se desafiaban entre sí sobre los derechos de dominio y poder. Y así comenzó la era que vería la guerra de la Gran toma de Control, en un intento por parte del Señor Príncipe MARDUK, hijo del

Señor de EA, rey de las bestias. Un maestro consumado en las habilidades de los Guerreros DAK, el príncipe MARDUK quería convertirse en rey del sistema de ERIDU. Desafiando a los demás miembros de la familia real por el trono, como su tío, el Príncipe En-lil, e incluso a su padre, el Señor EA, MARDUK usaría la guerra, intrigas e incluso el arte mortal de la traición para tratar de arrebatarse el trono. Su padre, EA, había sido privado del trono de ERIDU y ASA RRR -... él, MARDUK, no sufriría la misma suerte. Pero en medio de su ascenso al poder, el Príncipe MARDUK fue injustamente acusado de asesinato de su propio hermano, el príncipe DUMUZZI Señor. Negándose a ser encarcelado, MARDUK eligió luchar contra sus acusadores, refugiándose en una fortaleza-pirámide. Un consejo apresurado fue convocado, decidiendo poner fin a la guerra sellando a MARDUK en su estructura de piedra. Atrapado en su interior, el Príncipe MARDUK estaba condenado a muerte. Pero la suerte estaba con él. Varios de sus seguidores fueron capaces de hacer un túnel por debajo de la estructura, dando así a MARDUK la oportunidad de escapar. Con una recompensa sobre su cabeza, el príncipe MARDUK huyó a los cielos. Y por un tiempo, la paz, una vez más llegó a ERIDU... pero siendo esta la forma del Imperio ASA-RRR, no duraría mucho tiempo.

Muy arriba, en las estrellas del Imperio ARI-AN, MARDUK encontró un aliado, un enemigo de eones de AN-U y de las reinas del Trono SSS-T. Conocido como "SSA-TA", "los subterráneos", eran parte de un grupo rebelde de reptiles que habitaban enormes cavernas dentro de los mundos de ARI-AN. La amenaza constante de las reinas en el poder, ellos incesantemente buscaban nuevas formas de socavar el gobierno de las Reinas. Despreciados y temidos, los rebeldes SSA-TA le dieron audiencia al príncipe. Prometiéndoles grandes riquezas y poder, y la plena participación en su Imperio a cambio de su apoyo, un abrumado MARDUK obtuvo su apoyo. Entusiasmados, los SSA-TA aprovecharon la oportunidad para apoyar un esfuerzo en contra de los ASA-RRR. Al debilitar el Imperio DAK, así también, las reinas SSS-T se verían debilitadas. Tal vez lo suficiente para que su propia rebelión en ARI-AN tuviera éxito. Enviando un comunicado para sus aliados a través del imperio ARI-AN, los SSA-TA levantaron un gran número de guerreros, cada uno un dedicado enemigo dispuesto de las Reinas SSS-T. Al apoyar secretamente a MARDUK, el éxito en la toma de control de las colonias ERIDU daría a los rebeldes SSA-

TA un dominio tremendo en el Noveno Pasaje. Las Reinas SSS-T tendrían que negociar con ellos. De no tener éxito la rebelión la muerte de MARDUK Le daría satisfacción tanto los sirios, como a la Reina. El fracaso de una guerra civil muy lejos del imperio SSS-T sería tolerado por la Reina. Una vez más el espectro de una guerra se cernía en el horizonte del sistema solar ERIDU. Pero el éxito de otra rebelión en ERIDU era remoto en el mejor de los casos. El Gran AN-U había hecho todo lo posible para asegurarse de no pudiera ocurrir otra guerra de Revolución. Para tener éxito, tendría que ser otro grupo el que tendría que dar apoyo activo al Príncipe MARDUK, uno que tenía un pie firme en el propio sistema solar de ERIDU y que era parte integral de las Fuerzas de Comando de EN-LIL. En lo profundo de las operaciones mineras, los híbridos HEN- T se habían destacado como fieles servidores. Mucho antes de los ADAMUS lo hubieran hecho, el híbrido HEN-T se había elevado a una posición como una de las familias reales más leales entre los administradores de ERIDU. Y, aunque muchos de las familias descendientes de los Reales habían usado a la bestia ADAMUS como administradores de otras bestias, el Príncipe EN-LIL había seguido utilizando sólo el HEN-T, por considerar que son una amenaza menor y mucho más obedientes. Principales posiciones de nivel medio de administración eran asignadas estrictamente a los híbridos HEN- T y nunca a una bestia ADAMA. A diferencia de la bestia ADAMUS, el Señor Príncipe de EA no había alterado, no había manipulado al HEN-T a una inteligencia superior, por lo que eran más serviles y eran menos capaces de tomar decisiones y por lo tanto más cruciales para la guerra de la Oscuridad planeada por el Príncipe MARDUK, los HEN-T habían sido creados a partir de los materiales celulares de lagartos, por lo cual eran reptiles. Como parientes lejanos de los rebeldes SSA-TA, podrían ser abordados y, posiblemente, convencidos. Con los SSA-TA en la retaguardia y detrás de la escena, el príncipe y un ejército de maestros del engaño comenzaron su campaña para seducir a los siervos HEN-T del Señor En-lil. Prometiéndole a los HEN-T que se convertirían en sus administradores, si la toma de control fuera un éxito, MARDUK y los SSA TA-utilizaron todos los trucos para cambiar el bando de los HEN-T al bando rebelde. MARDUK incluso ofreció compartir la riqueza y los bienes del Imperio y el futuro territorio para su control. Su lugar en el Imperio de MARDUK sería insuperable, con excepción del propio príncipe.

Y así, comenzó secretamente la toma de control. Usando a híbridos HEN-T, creados y desarrollados por los ARI-AN-SSS-T para su propio uso, el vengativo MARDUK secretamente maniobró a sus agentes a lo profundo de las minas, en las oficinas administrativas y en las Fuerzas de Comando del propio EN-LIL. Como los híbridos T HEN - se había movido en las filas de la administración del Príncipe En-lil, habían llegado a conocerse como 'TCHET-T', 'Aquellos de la TCHET' (la 'palabra'... siendo EN-LIL la 'Palabra'). Conocido como el "SUET-I" o "SHET" por los miembros de la administración de En-lil, se convirtieron en servidores de confianza de ambos, del propio Señor Príncipe EN-LIL y de las familias reales. Su lealtad nunca estuvo en duda, nadie sospechaba de la traición. Lenta y silenciosamente, la conspiración comenzó - la trama era sencilla, los lagartos SSA-TA, entrenados para el subterfugio, se infiltrarían en las filas de los trabajadores HEN-T. Ellos difundirían el mensaje y reclutarían a la rebelión a sus primos lejanos. En poco tiempo, los SHET fueron capaces de persuadir a los lagartos HEN-T a entrar a las filas de los rebeldes. Los HEN-T que se unieron a la trama llegaron a conocerse como los 'SHET.I', 'Los Subversivos'. Después de la infiltración inicial de las filas de HEN-T en las operaciones subversivas, la conspiración se trasladó a la esencia misma de la administración interna del Señor Príncipe En-lil. Las fuerzas de Comando, incluyendo los departamentos de Comunicación y Logística, también fueron objetivo. Cuidadosa y deliberadamente la conspiración se fue abriendo campo en todos los departamentos de la administración del Señor Príncipe EN-LIL. Con el tiempo, MARDUK Príncipe y los ocultos SHET-I estaban listos. Fue dada para orden de iniciar el ataque. Invadiendo ERIDU con sus embarcaciones de guerra, MARDUK atacó con saña y sin piedad. Fuerzas DAK y BEH de ERIDU fueron sorprendidas. Los trabajadores HEN-T en las salas de comunicación interrumpían los mensajes de la invasión, previniendo una eficaz acción defensiva. Cuando finalmente fueron notificados, los Guerreros de DAK respondieron en las embarcaciones de guerra que habían sido saboteadas, habiendo sido inutilizadas. Muchas naves fueron desviadas, o les dieron las coordenadas equivocadas. Los sistemas de comunicación de ERIDU quedaron en silencio. EN-LIL había sido inutilizado. Los SHET-I, y los híbridos vueltos rebeldes HEN-T, lo habían hecho bien. ERIDU, la isla-puesto de avanzada del imperio ASA-RRR, era ahora el imperio ocupado por el Señor Príncipe MARDUK, hijo del príncipe EN-KI (EA) y nieto del rey AN-U. MARDUK

había obtenido la victoria en la 'Guerra Conquista', respaldado por los rebeldes reptiles, había sido un éxito más allá de las expectativas. El sigilo y el subterfugio, la astucia oculta, había impedido la confrontación directa. El Príncipe En-lil y sus seguidores huyeron de nuevo a los mundos distantes de ASA-RRR. El Príncipe EA tomó a muchos de sus seguidores y a las bestias ADAMUS a su sistema estelar ", BAAL-EA-DAU (Pléyades), 'lugar de Baal (Señor), EA DA (el Creador)'.

La Descendencia Real de los dos señores de EA y EN-LIL también se vio obligada a huir. Como MARDUK aterrizó en el mundo ERIDU, su lugar en el trono era indiscutible. Para asegurarse de que ningún desafío pudiera ocurrir en el futuro, el príncipe ordenó de inmediato una búsqueda de herederos reales restantes. Su elección sería un fácil sometimiento total o la muerte. Todo el Imperio ERIDU se inclinaría ante MARDUK, él cuidaría que esto fuese así. Una vez sentado, MARDUK comenzó su campaña final... la de cambiar o destruir cualquier registro que atribuyera cualquier logro heroico o real a nadie más que a sí mismo. Los monumentos de piedra, obeliscos y edificios fueron alterados por cortadores de piedra, tablillas de arcilla o madera fueron quemadas o destruidas. Ningún registro de ningún otro monarca quedaría. MARDUK se había convertido en el principio y el fin de todas las cosas, se había nombrado a sí mismo Señor Dios y Creador del Universo. A partir de entonces, él fue el 'Dios Sol RRA'. Y por lo tanto los registros de ERIDU fueron cambiados. La regencia de RRA MARDUK fue total y con carácter retroactivo. Sólo un cambio aún no se había hecho. A los registros se había dado una nueva cara, pero quedaron los recuerdos. Usando las técnicas de alteración de la mente de sus secuaces reptiles SSA-TA, el nuevo rey RRA ordenó la alteración sistemática de la mente de los seres de ERIDU. Para llevar a cabo la monumental tarea, los SSA-TA convirtieron las estructuras existentes en cámaras de "reprogramación". Uno por uno o en grupos, los colonos y las bestias, Adama y Adapa, les fueron prometidas riqueza, propiedades, poder, favores sexuales, cualquier incentivo que atrajera a las víctimas a los túneles que llevaban a las salas bien iluminadas de "reprogramación". Una vez dentro, los recuerdos eran borrados o alterados. Recuerdos de 'Pantalla', imágenes diseñadas para ocultar el recuerdo del evento eran a menudo implantados.

El Dios Sol RRA sería único Dios registrado, el único Dios en la memoria de los colonos. Las bestias que se negaban al tratamiento voluntario eran capturadas y llevadas por la fuerza a la cámara de alteración de la memoria para ajustes. Algunos EA-SU huyeron al desierto o a las altas montañas, para grabar allí en piedra pistas de la secreta "toma de control", de RRA el dios Sol y los Shet... Antes de su captura y re-programación. De alguna manera la verdad saldría nuevamente a la luz. Las pistas, sin embargo, permanecerían ocultas, hasta que fueran descubiertas y reconocidas o descifradas. (La 'Cara de Marte' y las 'ciudades abovedadas de la Luna' son dos ejemplos.)

Con el tiempo, los SHET-I completaron su tarea. El pueblo de ERIDU había "olvidado". Sin embargo, a medida que fueron por caminos separados, cada uno tenía una vaga inquietud, algo que ya no estaba allí, algo que faltaba. Y curiosamente, a pesar de que parecían no tener antecedentes comunes, cada uno recuerda, cada uno tiene memoria de una luz brillante al final de un túnel. Y, Cada uno sabía que se suponía que debían ir hacia la luz y entrar en la luz... porque allí residía su recompensa final. Para asegurarse, los SSA-TA tomaron una precaución más.

Para asegurar que la 'pasión' inculcada en la Bestia, el Don de la Pluma' no diera un impulso a la rebelión, los rebeldes lagartos construyeron enormes torres que transmitirían una nube de señales electrónicas diseñadas a mantener a la Bestia en una niebla, en un estado de docilidad. La sábana electrónica también sirvió como cubierta impidiendo que señales exteriores alcanzaran a la Bestia. A nadie, ni a EA, ni a En-lil, ni a las Reinas ARI-AN se le permitiría ponerse en contacto con la bestia.

Shett (símbolos) Rec. 19, 16, cavar, excavar

SHET - Cocodrilo (representado en una tablilla, mano, lagarto y cocodrilo)
SHET – Guardián, Ejecutor, fideicomisario (representado por un lagarto y una mano)

(símbolos y letras: shet, Litanie78 símbolos
Misión I, 2298, cocodrilo, reptil grande)

SHET significando 'trabajar en una mina, cantera'
SHETT significando 'Cavar o excavar'
(representado por un lagarto, una mano, un brazo con un látigo)
SHET-TI significando 'Cavador' o 'excavador'
(representado por un lagarto, una mano, un brazo con un látigo)
SHTI – Abismo, hoyo, excavación
(representado por un lagarto y un medio-círculo)
SHTI – Aquel que está escondido
(Esto literalmente significaba 'alguien debajo del suelo')
SHTA, SHTA-T – Estar oculto o secreto
SHET - Tomar, agarrar, arrebatarse, atrapar, acarrear, arrastrar, transportar
(Representado por un lagarto y una mano)

Shet, shti (símbolos) U. 154, 284, 432, 470.
P. 670 (símbolos), P.93, (más símbolos)
Tomar, arrebatarse, agarrar, atrapar, retirar,
desentrañar a una bestia, salvar, entregar

SHETSHET - Derrocar
(Representado por un lagarto y una mano repetidamente)
SHTI - 'Quitar, agarrar
(Representado por un lagarto y una mano)
SHTI - Título de un oficial
(Representado por un lagarto, una mano y una figura vertical)

Para controlar aún más la Bestia, las Casas de Obediencia del Príncipe Enlil, que la bestia debía visitar cada siete días para clases de obediencia, fueron controladas por los SSA-TA. Las doctrinas que apoyaban al Imperio se convirtieron en dogma. Las enseñanzas, los Caminos de EA, se convirtieron en malos y en palabras de un demonio. EA, uno K-D dador de vida (DS) se convirtió de 'DA-EA BA-EL' (Creador EA, Señor Padre"), en el "Maligno", el 'Diabólico'. Sin embargo, los SHET-I no dejarían nada al azar. En caso de que surgiera a la superficie alguna tableta de arcilla con una inocente historia de antiguos seres, mitad hombre y mitad bestia, o de seres estelares que volaban en el cielo, o un Dios rebelde en el monte Olimpo... estas eran fábulas y mitos de un hombre primitivo imaginativo. Estos eran cuentos de fantasía, nada más. El hombre 'racional', el hombre

'trabajador' no debía preocuparse por cosas de niños. La negación del mundo ante el Señor RRA era completa.

Los lagartos SHET-I que habían tomado parte activa en la toma de control y re-programación fueron elevados a la condición de Grandes Lores (Señores) y administradores de los sistemas existentes y de los trabajadores. La era de los Señores de SIRIO y de los Amos se había ido. Príncipe En-lil, el Señor de la Palabra, se había ido. La era 'Dorada' del crecimiento y desarrollo se había ido. ERIDD, un primitivo sistema solar desarrollado hasta convertirse en una fortaleza por un rey de la Estrella Sirio; ERIDD, un planeta casi destruido en una guerra de rebelión encabezada por el Señor de la guerra, el Señor ZO-ZU (Zeus) y reconstruido por unos científicos de Génesis; ERIDU, el primer establecimiento y ciudad del planeta re-nacido; ERIDU, el lugar de las conquistas y las guerras, el lugar del sometimiento y del reinado de las estrellas era ahora ERIDU, un mundo con una historia reconstruida, un pasado inventado, RRA era el Dios Sol, pero los reptiles estaban a cargo. Como lo habían hecho los ASA-RRR antes que ellos, los SHET-I comenzaron a aumentar la producción y la eficiencia de la operación. Además, sin embargo, entraron en el desarrollo y la producción de un nuevo producto, una droga llamada 'S-MA'. Una vez fue la droga utilizada sólo por los Reyes, los SHET-I, empezaron a fabricar y a vender esta droga a todos los seres de las galaxias. Los beneficios se dispararon y el Señor RRA se convirtió rápidamente en uno de los reyes más ricos en todo el Noveno Sector. Con su riqueza acumulada, RRA construyó un imperio y un ejército sin rival. Su alianza con los SSA-TA había dado al Señor RRA los medios para mantener a AN-U y a otros Guerreros conquistadores alejados. ¡El Señor Dios RRA viviría para siempre! ¡O por lo menos así lo esperaba! El Gran Señor Dios RRA gobernó con mano de hierro, los caminos de la ASA-RRR aún en sus venas. Los SHET-I administraban el reino de ERIDU, fría y eficientemente. Pero el Señor RRA no confiaba en los SHET-I. Si ellos eran capaces de traicionar a su propia reina, no dudarían en traicionar al Dios RRA.

Los SHET- eran reptiles de sangre fría, sin compasión por ninguna raza. Y, a pesar de que él era Dios, RRA era un forastero. Su relación, su alianza, era nada más un negocio y ya no lo era para ellos. RRA sabía que no podía confiarse. Y así, Señor RRA trasladó al lugar a los sacerdotes de mayor

confianza, y sus hijos, al control del Imperio. Conocido por todos como "RA-KA", 'RRA, el Señor Padre', instruyó a sus hijos en el manejo de la riqueza del Imperio. Al serles asignadas sus posiciones, llegaron a ser conocidos como "RA-KA-M", "hijo de Ra". (Tiempos más tarde vería a los KA-M convertirse en KAM, el nombre de un escudo. Esto daría a los hijos de la RA un nuevo nombre, "RA-KAM", 'los de Escudo de la RA') Para mantener el control del crucial Centro de Re-animación, el Señor RRA había elegido a un grupo selecto de sacerdotes para proteger y ser responsable de las cámaras. También servirían como Señores Administradores de los asuntos del Imperio. Reconocidos como los 'RA-KA-PER-A-A', o los 'Faraones RA-KA', ellos servían como fieles secuaces al Señor RRA. Pero el Señor Dios RRA no era omnipotente. Su poder, su imperio, era dependiente de los SHET-I. Reconociendo que su trono era vulnerable, el Señor Dios RRA reconsideró la posibilidad de una re-uniión con el Imperio ASA-RRR. Su riqueza y poder sin duda le daba el poder de negociación, sentía. El Señor Dios RRA estaba en la necesidad de una nueva alianza para protegerse a sí mismo. Era - sin embargo - demasiado tarde.

Antes de que pudiera hacer nada, en la oscuridad de la noche, un golpe de Estado fue llevado a cabo. Sin violencia, ni batalla, simplemente los SHET-I, silenciosamente tomaron el control de todo. Al salir el sol sobre el palacio, los SHET-I tenían el control. Todas las fuerzas élite guerreras del Señor RRA fueron encarceladas o eliminadas. Sólo quedaba la tarea de capturar al mismo Dios RRA. Pero el destino estaba con el Rey Sol. Fieles seguidores del rey entraron a su cuarto Real y lo despertaron de su sueño. Para su buena fortuna, un plan de escape había sido ideado para alejarlo de las garras de sus perseguidores, con los guardias de los reptiles en sus talones, el Señor RRA apenas escapó. Al mirar hacia abajo desde su nave en lo alto, vio hacia abajo a lo que fue su magnífico imperio, pero ahora ya no estaba. El Reino de RRA ya no existía. Con la partida del Señor RRA, la época del Imperio de gobierno Sirio sobre ERIDU había terminado. ERIDU, un sistema solar que había sufrido devastadoras y destructivas guerras, había caído sin batalla a los reptiles SSA-TA. Los seres subterráneos habían deshecho exitosamente los imperios del Dios Sol RRA, del Príncipe En-lil, del Gran Rey AN-U, e incluso el de las Reinas ARI-AN SSS-T. Los SSA-TA se convirtieron en señores del mercado S-MA, un

comercio ilícito rentable, y amos del Noveno Pasaje, las vías estelares necesarias para viajar desde y hacia las estrellas centrales y el imperio ARI-AN.

En un rápido y audaz movimiento, los SSA-TA se convirtieron en una de las razas más poderosas y ricas en el Noveno Sector. El control del sistema solar no sería dejado al azar, la manipulación de las mentes de todos los habitantes, incluyendo el control de las mentes de la descendencia de RRA, sus sacerdotes de confianza todos los miembros de la corte de RRA, se llevó a cabo de inmediato y por completo . Lo que el Señor RRA había comenzado... lo terminarían los SSA-TA. La eliminación de las memorias y el control de las mentes sería ampliada para incluir a su propia familia y corte. A partir de entonces, el ESCUDO RA y el faraón Raka serían fieles, aunque inconscientes siervos de los Reptiles. Las bestias ADAMA continuaron con el trabajo de sus nuevos amos, sin darse cuenta de los cambios, sin saber que eran esclavos. La vida significaba trabajar todos los días para los Amos. Si la bestia tenía buen desempeño, el futuro era ser puesto a pastar. En algún lugar, en los débiles recovecos de su mente, la bestia recordó memorias de una vida pasada.

"Hay más que lo que se nos está diciendo..." la bestia se decía a sí misma.

La bestia estaba en lo cierto...

NAASHA un término que significa 'ser fuerte, ser grande' fue representada en los tempranos jeroglíficos con un brazo con un látigo. En épocas posteriores, fue cambiado a un glifo de "lagarto". Ninguna explicación ha sido ofrecida.

PESTCH-T, un término significando 'Primeros y más Grandes Nueve Dioses' fueron representados en los tempranos jeroglíficos por un hacha. En eras posteriores, los símbolos de hacha se convirtieron en cocodrilos. Ninguna explicación ha sido ofrecida.

LOS SHET-I

Durante los últimos cuatro mil años, el hombre ha sido engañado. Los SHET-I todavía están aquí. Los nativos americanos que saben de ellos los llaman "CHET-U", "Hombres Lagarto", ocultos en la oscuridad, salen de sus guaridas para atormentar y a usar a los seres humanos para sus propios fines. Los SHET-I son conocidos hoy como... los 'GRISES'. Creados a partir de los materiales genéticos de los seres SSS y los propios seres ASA-RRR, los SHET-I son lagartos híbridos que conservan muchas de las características de sus progenitores. Como los seres ASA-RRR (EA, En-lil, AN-U, etc.) tenían grandes lóbulos craneales (mayor capacidad cerebral) también los tienen los Grises. Sin embargo, los ojos grandes y negros recuerdan más a la tendencia SSS a ojos enormes, sobre todo si tienden a vivir en cuevas, cámaras subterráneas, donde la luz es mínima.

Los SHET-I también retuvieron la altura en general más corta de su pequeña ascendencia de lagartos y la fragilidad del cuerpo. La comparación de las extremidades de los lagartos pequeños muestran una similitud muy fuerte. Como descendientes de los reptiles SSS, los SHET-I también han conservado el color de la piel y la textura de la piel de los reptiles. Un gris moteado de color beige pálido en el color de la piel, la piel SHET-I es fría y "pegajosa" al tacto. Aunque los seres ASA-RRR tenían fosas nasales y orejas, los SHET-I, tienden a tener no mucho más que agujeros para ambas fosas nasales y oídos (reminiscentes de las serpientes) Sus "manos" son reptiles, con garras y palmeadas. Varios informes indican que el cráneo de los grises tiene una cresta ósea cristalina definida que separa los hemisferios del cerebro. Este es un resultado directo de las 'mejoras' que el Príncipe EA hizo en los SHETI. Huesos cristalinos en el cerebro permite una mayor receptividad de las señales de control. Un informe secundario revela que los GRISES están dotados de un sistema de dos corazones, su significado se discutirá más adelante. Prácticamente no poseen tracto gastrointestinal, ha sido reducido a casi nada por el uso persistente de glandulares. Los órganos reproductores generalmente no están presentes, la reproducción no es una función de la existencia GRIS.

Durante miles de años, los Grises han sido los principales, aunque no los únicos agentes, detrás de los fenómenos que conocemos como 'abducciones'. Utilizando técnicas de alteración de la mente de sus antepasados SSA-TA, los Grises continúan borrando recuerdos y alterando mentes como "máscara" para ocultar la experiencia de una víctima.

Los abducidos casi siempre reportan pérdidas de memoria, un estado mental alterado en general, sin cambios a menos que se produzca una recuperación de la memoria externa o hipnosis. Numerosos psicólogos informan de recuerdos implantados, al parecer, con la intención de colocar una cortina o pantalla del caso real, enterrado en la psique de la víctima abducida. A menudo, los reclusas memorias cambian un temor de GRISES de grandes al temor de ojos grandes de búhos, venados y otros animales. Aunque la alteración de las mentes de las víctimas de secuestros puede, y en ocasiones lo hace, aumentar las capacidades mentales (es decir, clarividencia psíquica, clari-audiencia, etc.), el fin de los secuestros no es benevolente, sino más bien, para borrar recuerdos 'inadecuados' o preparar a los sujetos para otros propósitos. Los informes universales de manipulación de la mente, un 'apagado' completo e imparable del cuerpo, implantación de memorias y borrados de memoria confirman que los métodos antiguos de los SSA-TA no han sido míticos pero, en realidad, son técnicas utilizadas por grises hoy. Asimismo, los lagartos SHET-I no son seres míticos nacidos de la imaginación de una civilización de hace miles de años, son reales. Y residen junto a nosotros, vigilándonos, ejecutando secuestros y borrando nuestras memorias como una cinta de vídeo en blanco... mientras sirve a sus propósitos.

Somos de ellos...

...por ahora.

LA GUERRA

Habiendo leído los materiales de estos documentos, el lector estará, sin duda preguntándose a sí mismo:

Si lo que el autor ha propuesto en estos documentos es cierto, entonces ¿dónde están ahora?

¿Dónde están los reptiles SSS-T?

¿Dónde están los seres ASA-RRR EA, ES LIL-o AN-U ? Están los reptiles rebeldes SSS-TA todavía en control? ¿Habrán ya terminado las guerras por ERIDU (la Tierra)? ¿Se han ido?

La respuesta es simple... no.

En los últimos dos mil años, varios intentos se han hecho para tratar de socavar el dominio total de los rebeldes reptiles SSA-TA. Uno de los intentos más recientes fue por parte de un brazo del propio imperio SSS. Al penetrar en la capa electrónica y ponerse en contacto con un ser humano vulnerable llamado Adolfo Hitler, quien admitió libremente que las visitas del movimiento de los 'Antiguos', un movimiento mundial 'ARIO', encabezado por un cuerpo élite 'SS', casi tiene éxito derrocando la totalidad de nuestro "dócil" mundo.

Si, como sugiere el autor, los ARI-AN continúan en sus esfuerzos por recuperar el sistema solar, los nuevos movimientos derivados directamente de la SSS deberían manifestarse. Aparecerían en forma de grupos de supremacía "aria", como cabezas rapadas, Fraternidades Blancas, Neonazis, etc. Reptiles como seres "heroicos", o "amigos", luchando en nombre de Nan, aparecerán en todos los aspectos de los medios de comunicación. Personajes como Barney, Tortugas Adolescentes Mutantes y otros súper héroes se convertirán en héroes de nuestros hijos y modelos a seguir. Reptiles, en particular en la forma de dinosaurios van a aparecer por todas partes en nuestro pequeño mundo.

Los SIRIOS, los creadores originales de las religiones solían controlar al Hombre, también han tratado de tomar el control. Las recurrencias de fervor religioso se han apoderado del mundo en épocas pasadas, la Inquisición, las Guerras Papales, los numerosos "Mesías" y los "Avistamientos milagrosos" han sido esfuerzos para devolver al hombre a los pliegues de la influencia ASA-RRR.

Si ellos también están tratando de apoderarse de la Tierra como sugiere el autor, entonces, un retorno al fundamentalismo también deberá ocurrir.

Aunque la imagen de los ángeles como protectores de la humanidad comenzó con los 'EN-KI-LES' del príncipe EN-KI, "Señores de EN_KI", más adelante los poderes de la Iglesia eliminaron la figura de ángel del príncipe EA y la asignaron a su propio dominio. Para establecerse como la única salvación del futuro del hombre, la Iglesia (el sistema ASA-RRR), en la forma y la imagen de los ángeles se aparecen por todas partes!

Como una señal para los seguidores de SIRIO de que la Nave Estelar AR ha partido de este sistema solar, imágenes de enormes naves estelares planetarias y equipos compuestos por heroicos salvadores de la humanidad y la Tierra, estarán en todas partes. Hay "buenos" cuerpos celestes que se dirigen a nosotros. Para contrarrestar la imagen de cuerpos celestes "bueno", los reptiles SSA-TA están llenando las ondas aéreas con imágenes de 'caída de asteroides', cometas estrellándose, ambas cosas la intención de causar preocupación en la población mundial, lo que justificaría el objetivo de misiles anti-asteroides dirigidos hacia el cielo para propósitos "defensivos".

Debido a que la manta electrónica colocada sobre el Hombre y la Tierra es tan penetrante e intensa, impide o hace ilegibles otras señales entrantes de transmisión, de las fuerzas ARI-AH y las fuerzas ASA-RRR.

En un intento de comunicarse con los hombres, especialmente aquellos que son capaces de recordar o descifrar las "pistas", se están enviando señales visuales. Son llamadas 'Círculos en los Cultivos'. Círculos en los cultivos destinados a las fuerzas subterráneas Sirias tienen un sorprendente parecido a antiguos jeroglíficos egipcios. Los Círculos de los Cultivos destinados a las fuerzas de Lord RA a menudo tienen un diseño en forma de balón de fútbol (la "boca" de la RA), o un círculo con un punto en el centro (el "dios sol Ra"). Los círculos que recuerdan la cruz celta y otras formas de 'Cruz' están destinados a las guerrillas de Sirio, haciéndoles saber que no han sido olvidados. Círculos de Cultivos destinados a las fuerzas ARI-AN a menudo

tienen una forma de serpiente. Criaturas como insectos o bichos también son parte del intento de comunicación. Formaciones matemáticas (Mandelbrot, triángulos, etc.) son señales del príncipe EA a la Bestia, que se 'sostenga', que él no se ha olvidado de su 'experimento renegado'. Algunos Círculos de Cultivos son 'graffiti' colocados por "transeúntes" queriendo "jugar en la acera". Otros son deliberadamente Círculos de Cultivos alterados, distorsionados por nuestros propios gobiernos o por una agencia de los mismos, para evitar que sea liberada "demasiada información" al público. El mundo del hombre está siendo bombardeado por señales de la guerra en curso. "Lagunas mentales" en forma de películas, libros, anuncios en revistas, cómics, anuncios publicitarios y comerciales son un suceso diario, visible si el hombre sólo viera... y escuchara.

¿Va a ser molesto para la humanidad? Sí.

Pero la "Granja" no debe ser molestada. Nadie quiere destruir la 'Granja'. Y, puesto que sus Bestias asistentes (la humanidad) pudiera correr en estampida en las próximas guerras del sistema solar, y por lo tanto provocar la destrucción de la granja, la Bestia debe ser controlada. La implantación de un dispositivo de control mental, sería deseable, pero desafortunadamente es muy poco práctico. Si un dispositivo de control en el cerebro no es factible, entonces un dispositivo externo colocado en la proximidad inmediata del cerebro es una alternativa viable, pero ¿cómo puede la Bestia encajar y esperarse que lleve el dispositivo... voluntariamente? La bestia debe ser engañada. El cerebro humano funciona en las frecuencias electrónicas que corresponden con un único dispositivo en el mercado minorista de hoy, un dispositivo llamado un teléfono celular. ¡Hecho consumado!

Nuevos dispositivos electrónicos personales, otra forma de unidades de control, también aumentan en número y variedad. Cassettes, reproductores de CD con auriculares, cascos de realidad virtual, analizadores de ondas cerebrales, computadoras portátiles, localizadores personales, beepers, y una serie de nuevos dispositivos mantienen al hombre "cubierto" con la manta electrónica adormecedora y controladora. Drogas, en forma de medicamentos, cambiadores de estados de ánimo, dietas y control de peso, analgésicos, pastillas para dormir y preventores del sueño también serán

utilizados para controlar al hombre. Drogas recreativas, incluidos los cigarrillos, el alcohol y los narcóticos, son otra parte de los programas de control diseñados para mantener al hombre dócil.

Para evitar cualquier posibilidad de que el hombre se sienta motivado a tomar posición contra cualquiera de los grupos en batalla, y luche por sí mismo, la modificación del comportamiento requerirá que a ningún ser humano se le permita la condición de 'Héroe'. Por lo tanto, sólo las personas que son ejemplos de comportamiento "apropiado", recibirán un reconocimiento y premios. Víctimas, mártires, prisioneros de guerra torturados, personas que mueren en servicio de su país... todos ejemplos de seres humanos que no atacan de regreso, sino que soportan un gran sufrimiento... Estos serán los nuevos "héroes", los nuevos modelos. Cualquier ser humano que se acerque demasiado a la condición de héroe, que se comporte de forma independiente, será el blanco de campañas de difamación y lo peor, todo con la intención de "bajarlos". El control de la población debe aumentar en intensidad y en el número de programas. Sólo a los hombres y mujeres "adecuados" se les permitirá continuar dentro del sistema de la "Granja".

Desapariciones y secuestros, especialmente de mujeres y niños más pequeños se incrementará – El 'adelgazamiento' de poblaciones indeseables aumentará – nuevas y misteriosas enfermedades transportadas en el aire se desarrollarán. Hoy en día los tratamientos médicos serán cosa del pasado, de eficacia mínima en todo caso. (El 'brote' HENTA, ¿los lagartos Hent-T? ¿Una coincidencia?) La obesidad aumentará, la pasividad se volverá deseable, y la disfunción sexual se acrecentará en los hombres. Un aumento en las transmisiones electrónicas hará que la mayoría de los ciclos menstruales femeninos se reduzcan de 28 días a cerca de 25 días de período.

Para mantener el control de la Humanidad, la NASA debe ser eliminada, o al menos rigurosamente restringida en su alcance. El hombre debe quedarse varado en el planeta Tierra. La búsqueda de vida inteligente no debe ser continuada. Debe ser abandonada. Podría hacerse una falsa afirmación de descubrimiento, pero el resultado final debe reafirmar la inutilidad de tal búsqueda.

El escenario está listo. Se libra una guerra. ERIDU es el premio, el hombre es el siervo.

Mientras el hombre busque la salvación "ahí fuera", estará allanando el camino para los seres que compiten para convertirse en sus amos.

EL HOMBRE

Los OVNI's, o existen, o no existen...

Si no existen, entonces la historia que acaba de leer, la historia de los dioses y los mundos, las rebeliones y las "tomas de control", no son más que delirios y desvaríos de un narrador demente.

Si existen, entonces ¿por qué son tan vehementes nuestros gobiernos en su negación de su existencia?

Hay más fotos y videos de OVNI's que de un fenómeno científico natural llamado "rayo de bola". Sin embargo, el enigma de los 'rayos de bolas' aparece en las enciclopedias y en los textos aceptados en todas las clases de ciencias en nuestras escuelas públicas.

Hay más testigos de primera mano confiables y profesionales de OVNI's, de los que hay de los fenómenos del "rayo en bola". Los registros del gobierno muestran que muchas investigaciones sobre los OVNI's se han sido dirigidas por distintas agencias, incluso negando públicamente que existen.

Si existen,

¿Por qué no han respondido a nuestras señales de contacto?

¿Por qué no hemos 'oído' de ellos?

¿Por qué no ha sido recibida ninguna señal de radio?

¿Pudiera haber, como sugiere el autor, una manta electrónica, que les impide llegar a nosotros?

¿O estamos siendo rechazados?

¿Estamos siendo mantenidos en la oscuridad para evitar el pánico en todo el mundo?

Si son benévolos, no habría pánico, habría alegría en las calles, alegría en cada vida.

El Hombre y el ser extraterrestre trabajando juntos, ¿Qué evento más grandioso podría haber?

Y si son benévolos, ¿por qué ocuparse sólo de los gobiernos del mundo?

¿No sería más eficaz revelar el propósito de su presencia a cada persona en esta Tierra?

Se les impide, por algún tipo de ley intergaláctica interferir en el desarrollo de nuestra forma de vida?

Si hay tal ley, quienes son las entidades "canalizadas" que inundan al mundo?

Si de verdad que son canalizadas, si de verdad son benévolos, entonces la ley intergaláctica ha sido rota y somos libres para ser contactados en masa y a la vista de todos los pueblos de nuestro planeta.

Dejando a un lado por un momento la canalización, si hay una ley de la no injerencia, ¿no son los secuestros una violación de esa misma norma? Si los secuestros son benévolos, ¿por qué a los residentes del mundo no se les aconseja de sus maravillosos beneficios? ¿No correríamos nosotros para ser 'tratados' como son tratados los secuestrados?

Dejando a un lado los secuestros. Si hay una ley que impida a un extraterrestre benevolente el contacto ¿no serían las oraciones de millones de seres humanos pidiendo una "intervención divina" suficiente para convencerlos de hacer contacto? ¿O es que no están dispuestos a ayudar, porque no hemos completado los formularios "correctos" o seguido los canales adecuados?

Si son verdaderamente benevolentes, preocupados por el bienestar de la humanidad, la cláusula de no interferencia no puede explicar por qué no han hecho contacto con nosotros. De hecho, no existe ni se presenta ningún argumento "racional" para el no-contacto.

¿Está el autor argumentando de que los OVNI's y los ET's son malévolos?
No.

Ellos son egoístas, son Servicio a Sí Mismos. La Benevolencia o malevolencia está en el ojo del espectador. Si el hombre les sirve bien, será recompensado. Esa es la benevolencia. Si el hombre opta por no estar de servicio, se convertirá en prescindible.

¿Es eso malevolencia?

Continuará...

nota del editor: El anterior apartado tiene todas las características de haber sido escrito por una persona que ha recibido incentivos por defender a la matriz o ha sido programado para hacerlo, limitando su percepción a 5 sentidos. Pero hay conmigo cientos de miles de *lightworkers* que no comemos cuento a eso. No nos gusta el engaño ni la ignorancia y en cambio sí nos gusta la libertad. Responderé a su pregunta psicopática: Sí, es malevolencia pura [el prescindir de (asesinar a) quienes renuncian a servir]. Eso corresponde a un razonamiento Darwiniano (La supervivencia del más apto) y este a su vez, al cerebro reptil en su escaso grado de evolución. El cerebro mamífero, por su parte, es capaz de cosas que el cerebro reptil no puede ni soñar, como la empatía y la compasión.

TERRA II

La Historia Oculta del Planeta Tierra... continúa

No estamos solos. Los astrónomos están equivocados. Los científicos están equivocados. Ellos están aquí, pero no podemos verlos porque se esconden. Se esconden... a la vista. Nosotros somos sus siervos, somos sus esclavos, nosotros somos su propiedad, somos de ellos.
Robert Morning Sky

ERIDANUS, nuestra galaxia, es el hogar de miles de millones de seres, razas estelares tan variadas como las mismas estrellas, pero cada raza nacida de la misma fórmula evolutiva. Desde la primera chispa de vida al nacimiento de una sola célula, desde la división de la célula, a la formación de amebas unicelulares y luego a criaturas acuáticas altamente complejas, desde los primeros peces grandes hasta la aparición de criaturas de tierra, cada raza de Pueblos Estelares básicamente siguieron el mismo camino... de simples estructuras celular simple a complejos "humanoides", tal es la "norma" de nuestra galaxia. El humanoide es la regla y no la excepción. Las razas estelares descienden de reptiles, insectos, pájaros y otras formas de vida que la humanidad no podría empezar a imaginar. Dos razas de Seres Estelares monopolizan la historia de nuestra galaxia... y de nuestra Tierra.

En el Noveno Sector, una de las razas estelares más antiguas es la de los reptiles ARI-AN. Descendientes de ancestros de dinosaurios, las Reinas ARI-AN ha creado un Imperio Galáctico único, el más potente en este sector de ERIDANUS. imperio ARI-AN era un imperio sin igual en potencia y tamaño. Millones de incontables años de batallas habían perfeccionado las Ciencias de Guerra del Imperio ARI-AN casi a la perfección. Habían desarrollado nuevas metodologías. Las poblaciones conquistadas eran activas en lugar de responsabilidades. La resistencia era eliminada por la simple re-programación de la mente de los "más difíciles". Un enemigo del estado era convertido en un obediente siervo de la Corona, sólo con una sencilla operación. El dominio de los ARI-AN en el noveno sector era prácticamente total, y definitivamente inflexible. Hasta el momento de una inesperada intervención de otro sistema estelar. Esta segunda Raza Estelar era una descendiente de criaturas perros similares a lobos. Eran conocidos como KANUS, Seres Lobo de un sistema Estelar de SIRIO (la estrella del Can Mayor). Su imperio no era tan viejo ni tan desarrollado como el Reino ARI-AN, pero el fervor, la ferocidad de sus guerreros (conocidos como los D-K o T-K) era cruel y bárbaro, lo suficiente como preocupar incluso a los guerreros M-K ARI- AN más disciplinados. Cortando a través de los ejércitos del enemigo y luego deteniéndose a devorar la carne de los caídos, los soldados D-K proporcionaban siempre a sus reyes conquista tras conquista. A medida que crecía el imperio KANUS, los Reyes KANUS comenzaron a preocupar a las Reinas ARI-AN. Una 'Autopista Estelar' conocida como el PESH-METEN (Noveno Pasaje)

era una súper autopista estelar vinculando a las Estrellas Centrales internas a los bordes más remotos de la galaxia. Al controlar esta Autopista Estelar, las Reinas el ARI-AN mantenían el poder sobre su imperio, recaudaban ingresos e influían en los asuntos políticos de las estrellas centrales. La expansión de los Reyes de Sirio comenzó a invadir el METEN PESH, una posibilidad que las reinas no estaban dispuestas a permitir. Las Reinas abordaron al rey Sirio con la oferta para una alianza. Si los Reyes KANUS prometieran lealtad a las Reinas ARI-AN, las reinas les permitirían mantener el control de la parte externa del camino estelar, el lucro y el ejercicio del poder sobre el tráfico de paso. En caso de haber un rechazo de la oferta de Alianza, las Reinas de ARI-AN no tendrían más remedio que destruir las Fuerzas Guerreras de SIRIO... y al propio sistema estelar de Sirio en sí. Los Reyes de Sirio reconocieron el poder que les concedería una alianza con las Reinas ARI-AN y rápidamente aceptaron. Y así nació la Alianza de las reinas reptiles y los reyes lobo. Los Guerreros M-K y los Guerreros D-K lucharían codo a codo... los sistemas estelares ARI-AN (Orión) y SIRIO serían aliados. Y, por un tiempo, la paz reinaría en el Noveno Sector.

El nuevo sistema estelar había nacido muy cerca de la Autopista Estelar, siendo su posición muy claramente un lugar desde donde el rey sirio podría fortalecer aún más su control sobre el paso y asegurar más su posición en los asuntos de la galaxia. Nuevos mundos también son fuentes para la explotación de metales preciosos y minerales, así como elementales compuestos vitales. El rey sirio rápidamente reclamó como suyo el nuevo sistema estelar y comenzó a explotar sus recursos. El sistema estelar BAD se convirtió en un puesto crucial tanto para los Sirios como para los de Orión. El poder y la riqueza de ambos imperios continuó creciendo. Sin embargo, un golpe de estado en la cancha Real de Sirio obligó al rey que había sido responsable del desarrollo de la nueva estrella y sus mundos a huir para salvar su vida. Los residentes del Nuevo Sistema Solar entusiastamente saludaron a su benefactor, otorgándole refugio. Y en sus puestos externos de la colonia, el Rey continuó desarrollando los mundos y lunas de BAD.

Entablando un acuerdo con las Reinas de Orión, el Rey accedió a pagar tributo a ambos tronos ARI-AN y KANUS, a cambio de su seguridad. Aunque el nuevo rey Sirio, AN, quería que la muerte del rey depuesto, se

vio obligado a obedecer, a aceptar el acuerdo forzado sobre él por las Reinas. Y de nuevo, por corto tiempo... reinó la paz.

El camino de los conquistadores exige una vigilancia constante. El poder no se lega... se toma... o se pierde. Tal es el camino de los Imperios Orión y Sirio. El rey o la reina que sea sorprendido(a) "durmiendo", con toda probabilidad será dormido(a)... para siempre. La muerte del rey depuesto en las colonias de los mundos exteriores le dio razón de alegría al rey Sirio, su odiado rival de mucho tiempo se había ido. Sin embargo, el nieto del ahora silenciosamente depuesto Rey, un joven y fiero príncipe, ascendió al poder... y con él llegó la "Gran Rebelión". El Señor Zu, conocido como ZU-ZU (ZUZ), sacó al Rey de Sirio y a los Guerreros D-K. La lealtad de los pueblos BAD y una extraña habilidad para la batalla, permitió que el Señor Rey ZUZ ganara las estrellas lejanas de SIRIO. La 'Edad de Oro' de uno antiguo DIOS ZUZ en el monte AL-AMBU-Z (Olimpo) estaba a la mano. Pero el tiempo trabajaría en contra del joven rey.

Las fuerzas de ambos Imperios, el de Orión y el de Sirio se uniría en su contra. El sistema solar BAD sufriría toda la fuerza de las naves de guerra y su armamento. Todo rastro del rebelde y advenedizo Señor Rey ZU sería eliminado. Mundos enteros y sus pueblos fueron destruidos, así como sus lunas y pequeñas colonias fueron demolidas. La ira del Rey AN fue despiadada y total, no quedarían rastros... ni prisioneros. La edad de oro de ZUZ había terminado.

Millones de años después, el rey AN enviaría a su hijo, un científico del Génesis a reconstruir los mundos destruidos. Los recursos que tanto necesitaban y el valor estratégico del puesto exterior del sistema estelar era demasiado importante para que pudiera permanecer en estado dormido. Gracias a los esfuerzos del joven príncipe, un planeta fue devuelto a la vida. El joven creador Génesis regresó de nuevo la atmósfera a la vida, llenó una vez más al mar de vida y movimiento. Plantas, árboles y flores aparecieron en la superficie de las tierras, criaturas fueron hibridadas... la vida había entrado una vez más en el mundo dado por muerto. ¡ERIDU se levantó de las cenizas! Llegaron trabajadores y técnicos con sus familias, florecieron ciudades, las operaciones de recuperación de metales preciosos, minerales y elementos comenzaron a prosperar. Los colonos vinieron de muchas partes del Noveno Sector para convertirse en residentes del nuevo mundo. El

joven príncipe continuó fabricando nuevas criaturas para habitar el planeta, un... híbrido simio-bestia. Su único y único objetivo era servir a los amos y señores, a trabajar como esclavos en los campos y las minas de un imperio celestial en necesidad de metales y elementos preciosos, tal era el destino de la Bestia. Reyes, príncipes y princesas de Sirio llegaron a gobernar sobre los nuevos mundos. Los celos, la codicia y el camino de los conquistadores llegó a ser parte de la vida en ERIDU. El joven príncipe creador, el científico Génesis que había reconstruido el mundo, se retiró como el Señor del Dominio.

El Imperio, el propio sostenimiento del sistema, era de suma importancia. La creación de la vida, los experimentos explorando el potencial de una nueva criatura, tendrían que ser dejados de lado. Y así, el joven príncipe fue sustituido, por su propio hermano como el Señor del Dominio. Y así también, la saga de la Bestia, la Ilustración y la esclavitud del hombre, continúa...

Los Ea-SU

EA príncipe encontró a la bestia en el jardín en el centro del complejo Bio-Agrícola. La criatura sería la clave que daría al traste con el dominio de EN-LIL en ERIDU. A la bestia se le permitía aparearse sólo bajo estrictas condiciones, y sólo con una pareja específicamente seleccionada. Los programas de mejoramiento genético tuvieron que ser cuidadosamente controlados. El Imperio dependía de la fuerza de trabajo compuesta por trabajadores serviles y obedientes. El enojado príncipe decidió sacudir los propios cimientos de la nueva colonia exterior. El revelaría a la Bestia el conocimiento secreto de [los] DIOSes... El apareamiento podría ser ejecutado en cualquier momento y por el simple placer de hacerlo. Mientras que los esclavos debían anteponer el trabajo ante todo, los Señores colocaban los placeres por encima de todo. Los siervos trabajaban sin cesar para que sus amos pudieran deleitarse en el embriagador placer del erotismo. A las bestias se les dio el conocimiento de "conocerse" uno al otro a voluntad. El Príncipe le enseñó a la criatura como tener una cita clandestina, la forma de ocultarse de los supervisores y donde buscar lugares ocultos para disfrutar de sus recién adquiridos conocimientos. Y la bestia se divertía... y gozaba. Pero la bestia sería descubierta. Su transgresión, un crimen contra el Estado, no podía permanecer oculta. Su desnudez fácilmente reveló su estado de excitación. Los Guardianes no tuvieron ninguna dificultad en capturar a los transgresores. Incluso las hembras mostraban signos externos, aunque a una escala mucho más sutil. Las bestias ofensoras fueron expulsados del Jardín, llegaron a ser conocidas como ADA-MUS, las 'criaturas monstruo'. Las bestias que se mantuvieron fieles eran conocidos como los ADAPAS, 'los sabios'. A estas Bestias trabajadoras se les permitió permanecer en el Jardín... pero los Mandamientos bajo los que vivirían habrían de ser incrementados en número y en severidad. El castigo se hizo más brutal. El Príncipe EA se convirtió en la encarnación misma del mal. Cualquier y cada una de las Obras del Príncipe fueron etiquetadas como 'anti-Estado', por lo tanto las obras del peor de los criminales. DA-EA. (El Creador-EA), BA-EL (Padre-DIOS) el una vez Señor Padre Creador EA había convertido en el DA-EA-BA-EL (Diablo, Demonio), el "Maligno".

Durante varios miles de años, la agitación continuó. El Señor Príncipe EA habría de pagar un precio por su crimen, pero era el hijo primogénito del propio rey. Las bestias ofensoras habían sido enviadas al exilio, les esperaba una muerte segura. Al Príncipe EA no se le permitiría el poder que alguna vez tuvo, se le despojó de sus honores. Al una vez orgulloso príncipe, se le permitió permanecer en las colonias, pero nunca volvería a ser una fuerza de influencia. Aunque sin poder, el Príncipe continuó su trabajo con la Bestia rechazada. En estas infelices criaturas, él pudo ver una posibilidad de vida sin restricciones de un sistema. La vida siguiendo el camino de su elección, viviendo la vida por el bien de la vida.

Instruido para crear escuelas especiales para enseñar a los siervos fieles del Príncipe EN-LIL en los secretos de las ciencias, el golpeado príncipe EA comenzó a construir la "Hermandad", aquellos que se convertirían en los administradores y sacerdotes del Señor EN-LIL. El símbolo de las Ciencias, y el conocimiento mismo, era una serpiente fácilmente reconocible (un homenaje a las Reinas Reptiles ARI-AN y el propio Imperio). Así, a los iniciados de estas escuelas se les conoció como la "Hermandad de la Serpiente".

La enseñanza de la bestia comenzó con simples lecciones de supervivencia, cocinar con fuego y cazar, creación de vivienda, haciendo trampas simples y evitando los peligros de la selva. La bestia aprendió y comenzó a transmitir sus conocimientos a sus más jóvenes. Sin embargo, las escuelas le dieron una idea al príncipe EA. A la bestia se le daría la oportunidad de aprender ¡también los secretos! Secretamente, el Príncipe sostuvo reuniones con las bestias en "cuevas" de la ladera. A las cuevas que se conoce como el 'TCHE-L-US' (El Lugar de la Palabra; 'El lugar de la palabra o Enseñanzas'). Durante los muchos años de interminable trabajo, el "Tche-l-us" - (Che-r-ush/Sheirosh/Iglesia - church) dio esperanza a la bestia. Con frecuencia se hablaba de Historias del paraíso perdido, pero los recuerdos eran tan distantes que se habían vuelto vagos.

Para la agradable sorpresa del príncipe, algunos animales fueron capaces de aprender de forma rápida y ansiosamente buscaban un mayor conocimiento. A la espera y emocionado, el Príncipe empezó a instruir a la Bestia en las artes ocultas que él había comenzado a enseñar en las escuelas de misterio de EN-LIL. ¡Y la criatura aprendió! Las reuniones de las cuevas se

mantuvieron en secreto, las bestias, que prometían ser maestros llegaron a ser conocidas como "EA-SU" ('Sabios-EA') o "Hijos de EA / hijos de la serpiente '. (El símbolo del Príncipe de EA, un científico del Génesis, era un par de serpientes, y no una sola serpiente que simbolizaba a la Hermandad. El propio Príncipe EA, fue llamado "El Señor Serpiente" o "La Serpiente". Él habría de convertirse en el Seductor Serpiente del Edén.)

Los EA-SU comenzaron sus misiones, enseñar a otras criaturas lo que habían aprendido del Príncipe Serpiente. Mientras se abrían camino en el desierto o la selva, el Príncipe EA se erguía orgullosamente, ellos habían aprendido y se habían convertido en maestros por derecho propio. Los EA-SU podrían ayudar a abrir el camino a una vida de libre albedrío. Pero el príncipe EN-LIL supo de las escuelas ocultas e inmediatamente implementó sus propios planes. Enviando bestias híbridas leales creadas por sus propios científicos Génesis, el Príncipe EN-LIL se infiltró en las escuelas de las cuevas. Haciéndose pasar por EA-SU, bestias leales a EN-LIL crearon su propio 'lengua', confundiendo a las bestias y creando disensión. El Príncipe de la Palabra estaba satisfecho con sus secuaces, que había confundido a las criaturas. Con falsas palabras EA-SU, las bestias no podían entender ni comunicarse entre sí ... solamente balbuceaban. Los falsos EA-SU sonrieron, los verdaderos EA-SU lloraron.

RA

La toma de posesión había tenido éxito. El Señor Príncipe MAR-DUK, el primer hijo del vilipendiado DIOS Creador EA, se había convertido en el 'Único... DIOS Sol RA'. Los lagartos SHETI habían re-programado a todos los súbditos restantes en ERIDU. Las rebeldes Reinas ARI-AN de los mundos subterráneos habían dado apoyo a MAR-DUK en el entendimiento de que los lagartos SHETI se convertirían en los administradores del nuevo imperio. Ellas habían hecho bien su trabajo, MAR-DUK les mantendría alrededor... por un tiempo. Con sus recuerdos idos, las bestias eran siervos leales y muy dispuestos. Otros miembros de la familia de Sirio también dieron fe y lealtad a RA, también habían perdido la memoria. Y así fue que el imperio entró en una fase gloriosa, todos aspiraban a la misma meta... alabar y servir al DIOS Sol.

Las Escuelas de Misterios se convirtieron en la fuente de sacerdotes que sólo tenían un pensamiento, alabar al Señor RA de quien procedían todas las cosas, todos los seres, de donde había llegado toda la sabiduría. Los secretos de la galaxia, y el Universo, llegaron a través de la boca de RA. Y así también, los 'lingüistas' se convirtieron en blancos del Señor RA y los SHETI. Donde una vez estuvieron las enseñanzas del Señor Príncipe EA, ahora estaban las de 'RA-LEG-US' ('las Palabras/Leyes de RA') - 'Lugar de las Palabras de RA. (RA-LEG-US/Religión). También en este caso, el propósito del sacerdocio y de la fraternidad era perpetuar la confusión y ocultar la verdad, tanto de las Bestias como de los Señores de Sirio por igual.

Una vez que todas las bestias y los súbditos de Sirio se vieron obligados a alabar a los Señores de Sirio y, finalmente, dar mayor honor de a las Reinas ARI-AN, El Señor RA, con la aprobación de la Reinas SSA-TA comenzaron a eliminar sistemáticamente todos los rastros de una presencia de [la] DIOSa Madre. A partir de entonces, el Omnipotente, era un varón... el DIOS Sol RA. Los varones dominarían todos los aspectos de la vida, que era el momento en que las mujeres renunciasen a su lugar exaltado de poder.

Los lagartos SHETI, con sus primos, las lagartijas HENTA fueron originalmente reconocidos por sus extrañas habilidades con el equipo de

corte de piedra. Usando sus cortadores de ultra-sonido y rayos de calor con increíble precisión, las lagartijas con precisión de robot podían producir estructuras de piedra que no necesitaban ningún tipo de argamasa o agente para pegar para mantenerlos juntos. Estas criaturas, los SHETI y los híbridos lagartos HENTA, cruciales para la administración del Imperio del Señor DIOS del Sol RA, fueron los originales 'albañiles en piedra'.

[Nota - El glifo egipcio para Mason es, "HAN-U". "Hun" es la palabra raíz que significa "lagarto". "HAN-U 'es literalmente' - Aquel que es - de los Lagartos"]

El DIOS Sol se había convertido en "El Único DIOS-Rey.

Pero 'El Rey' estaba preocupado a causa de los lagartos. Se habían vuelto demasiado poderosos. Ningún aspecto del Imperio no era tocado por su mano, ninguna la posición administrativa carecía de una presencia SHETI/HENTA. Con el cuidado y el secreto, el DIOS del Sol RA trató de quitar o apartar la riqueza y el poder de los controles de los lagartos... pero fue en vano. Ya era demasiado tarde. Los rebeldes SHETI/HENTA y SATA se apoderaron del imperio ... sin batallas, sin armas de fuego... ellos simplemente cerraron todo. El DIOS Sol no podía comunicarse con nadie, el DIOS Sol no podía dar órdenes, el DIOS Sol no podía gobernar. El DIOS Sol había sido deshecho. Con pocos recursos, el único Rey huyó en su nave de regreso a los cielos.

Los lagartos SHETI no cambiaron nada. El Imperio siguió funcionando como antes. Aunque los súbditos de ERIDU habían sido programados para olvidar su historia, la aceptación del Único DIOS Omnipotente no se vería alterada. Sirvió muy bien a las necesidades de los lagartos. Asumieron el papel del Señor de la Palabra EN-LIL, asumieron el papel de Señor de la Creación, el príncipe EA y establecieron todas las instituciones que gobernarían al hombre, su vida y su destino. El DIOS Sol se había ido, los Reyes Lagarto estaban a cargo.

Las Escuelas de Misterios fueron cerradas por Thut-mose, quedando abiertas sólo para unos pocos elegidos. Sólo la descendencia de los canteros de las piedras podrían participar. En todos los rincones del reino, los masones controlarían los secretos y el conocimiento oculto del universo. Los descendientes sirios de los señores originales de NIBIRU se

convirtieron en un objetivo para el Imperio Nuevo. Su riqueza y poder, sus derechos inherentes de nacimiento, comenzaron a ser quitados. Ellos eran vistos como amenazas potenciales para el Estado. Los N-IBIRU (IBIRU/hebreos) son tratados como indeseables y son esclavizados por el Nuevo Orden del Imperio.

La etapa del Éxodo está establecida.

Moisés, un niño IBRU (hebreo), es puesto a la deriva en un río. Un asistente de la princesa, la hija del faraón, encuentra al niño flotando entre las cañas. Ella lo rescata y lo lleva a la princesa. La doncella real lo lleva a sus aposentos y lo cría como propio. Una vez crecido y convertido en un hombre joven, Moisés tiene la oportunidad de estudiar en la "Escuela de Misterios". Se entera de los Caminos de los masones, pero es enseñado a creer en un solo DIOS. Con el tiempo, Moisés descubre su verdadera identidad. Sintiendo que es traicionado, golpea a un guardia que ha amenazado a un esclavo IBRU. El guardia muere y Moisés se convierte en un paria. En las montañas del desierto, se encuentra con una pequeña nave, sus luces son cegadoras. La tripulación está compuesta por sirios que buscan vengarse de los lagartos. El Comandante habla a un Moisés totalmente anonadado. Él promete a Moisés que el Señor de la Palabra está dispuesto a apoyarlo si se mueve en contra del Faraón. El comandante y la tripulación tratarán de liberar de sus opresores a los descendientes IBRU atrapados. Moisés vuelve al Palacio, asustado, pero convencido de que un DIOS poderoso está detrás de él. La tripulación de la nave de Sirio y un pequeño escuadrón de reserva descienden en el Palacio y sus guardias armados. Ellos crean una serie de distracciones mientras Moisés reúne a la gente IBRU.

Muerte llovió desde el cielo a la gente del Faraón mientras los IBRU huían, con Moisés a la cabeza. Las naves de Sirio se movían rápida y decididamente. Ellos prometieron dar a sus descendientes una oportunidad de escapar. Como los ejércitos del Faraón fueron tras ellos en persecución, las naves de Sirio atacaron con destructivos rayos láser. Con un esfuerzo final, las naves partieron las aguas del mar que bloqueaban el Éxodo. Cuando los IBRU pasaron, las aguas del mar se volcaron en cascada sobre sus perseguidores. La historia de la separación de las aguas es cierta, los IBRU escaparon con asistencia extra-terrestre. Los Sirios partieron, una vez cumplida su tarea. A los lagartos no les preocupa el esfuerzo, ya que aún están en control.

Moisés continúa siendo contactado por el comandante de Sirio. Se le dice sobre el Señor del Mundo y de los seres malignos en el control del Imperio.

Moisés instruye a los IBRU a expulsar o tirar la estatua de bronce de una serpiente, el símbolo galáctico del Conocimiento y Sabiduría, que es llamada "NA-HUSH-TAN. Es una señal para el rey Sirio y las Reinas de Orión de que los IBRU permanecen fieles al Señor de la Palabra. El Patriarca IBRU es convocado a la cima de la montaña, allí, a recibir de nuevo los comandos emitidos por el Príncipe EN-LIL. A Moisés se le dan dos cristales planos, cada uno con una biblioteca de la historia de la Tierra. Moisés trae los cristales abajo y ordena a sus seguidores a crear un cuadro dorado para albergar los cristales. Cuando son colocados en el 'ARCA', los dos cristales se activan y se convierten en un dispositivo de comunicación. Dos manejadores llegan muy cerca de tocar el Arca cuando ésta se está 'encendiendo'. Esto hace corto-circuito en la caja y destruye los cristales. El Comandante no puede permitirse el lujo de cristales adicionales. Moisés, sintiéndose responsable, se castiga, prometiendo no proceder a la Tierra Prometida, cuando lleguen los IBRU. Sus seguidores creen que DIOS ha castigado a Moisés por matar a su guardia.

El éxodo ha provocado que el Nuevo Imperio busque naves de Sirio u Orión. El Comandante y su escuadrón se encuentran en peligro y se ven obligados a irse. Sin comunicación ni apoyo, Moisés y los IBRU pasean por las tierras del desierto, tratando de evitar la detección y buscando refugio. Una parcela de tierra árida seca es encontrada donde las tribus deciden establecerse. Las lagartijas creen que no vale la pena buscar más a los IBRU, son dejados a su suerte, a morir en el desierto. Los descendientes IBRU, cansados y hambrientos, cavan un hueco en el que se aguantan.

Un grupo de Guerreros ARI-AN M-G, que abandonaron a las reinas en el poder en las Estrellas de Orión para unirse a las fuerzas de Sirio, dejaron el Nuevo Imperio para formar una colonia propia en las regiones montañosas de lo que hoy es la India. Aunque alguna vez fueron partidarios de Sirio, se les conoce como los "ARIOS". De piel clara y en posesión de sangre guerrera, se mueven en dirección sur hacia la meseta. Bien instruidos en los secretos de Sirio, establecieron 'escuelas del misterio' propias.

Comprometiéndose a no cuestionar o socavar el Nuevo Imperio, se comprometen a compartir sus conocimientos y secretos con los iniciados Masones del imperio egipcio. En secreto, su lealtad se mantuvo con los sirios. Los Seres Estelares de Sirio son conocidos como ASAR-U ('Aquellos de SIRIO'). La religión aria alaba a los seres celestiales llamados

ASURA. Fiel a las formas de los Sirios, ellos establecen lo que se ha conocido como el sistema de "castas", de una manera en que el poder se centra en el sumo sacerdocio y en la elite.

La clase Guerrera ejerce el poder en segundo lugar, después de la élite. Los Administradoras siguen, con los bestiales indeseables en la parte inferior de la jerarquía. Se hace hincapié en la obediencia, el fiel cumplimiento de sus deberes será recompensado en una vida futura. La búsqueda de la iluminación espiritual no es recomendable, sólo el servicio a los DIOSes es el camino al cielo. Como una réplica de las formas de Sirio, nace el hinduismo.

Aunque confusa y mal dirigida, la religión ARIA utiliza el símbolo combinado de los imperios de Sirio y Orión como un emblema propio, cuando las Reinas ARI-AN y los Reyes Conquistadores de SIRIO se unieron en alianza, y se adoptó el signo de una estrella galáctica giratoria como su marca. La marca de una galaxia de cuatro brazos era llamada 'SSS-DAK-U'('de la SSS-DAK'; Esvástica). Los administradores lagartos miraban con ojos cautelosos, pero no interfirieron con los esfuerzos de los ARIOS de establecerse en ERIDU. Religiones adicionales en ERIDU no les preocupaba a los reptiles, la confusión trabajaba a su favor. Cortados del apoyo 'celestial', ninguna facción de ERIDU era una amenaza. Los lagartos tenían el control.

Guerreros DAK Sirio que una vez orgullosamente se erguían al lado de un DIOS del Sol Todopoderoso, RA, eran conocidos como los 'RA-IM' (del lado de RA). Poderosos y valientes, con sus recuerdos borrados, salen de Egipto para establecerse en las tierras de la costa norte de lo que hoy es el Mediterráneo. Llamados DAKANS (DAK- celestiales) o DRAKANS, llegan a ser conocidos como los ETRUSCOS. Se establecen en la tierra que será llamada Italia. Los RA-IM comienzan a construir su propio imperio. Lejanos recuerdo perdidos de hace mucho tiempo de dos hermanos (el Prince EA y el príncipe EN-LIL), ambos criados en las formas de Sirio y co-fundadores de ERIDU, perduran en la mente de los RA-IM. Los vagos recuerdos de estos príncipes son el fundamento de la historia romana RA-IM de Remo Rómulo. Los legendarios co-fundadores de Roma, Rómulo y Remo se dice que han sido amamantados y criados por una loba. Los líderes de RA-IM construyen un imperio fuerte y comienzan una guerra contra los

egipcios. Los lagartos son indiferentes. Ellos tienen el control y no impiden la expansión romana. Manipulan el liderazgo del gobierno de los RA-IM través del control mental. La confusión funciona muy bien para los efectos de los lagartos. Roma se ha consolidado firmemente como un Imperio.

IESU

Los SSS-IM (ESSKNES) están escolarizados en los 'Misterios' Arios (ARI-AN). Ellos se mantuvieron entre sí mismos en las tierras del desierto del antiguo Oriente Medio. Los iniciados creen que uno de los suyos puede ascender al Trono de la Tierra. Sin embargo, el Ungido debe ser descendiente del Señor de la Palabra (Sirio), y debe unirse con un descendiente de la DIOSA madre (Orión). El círculo interior SSS-IM comienza su búsqueda de un posible candidato. El futuro rey debe ser un Iniciado, educado en los "misterios"... y uno de ellos. Un segundo grupo de iniciados, con estuDIOS en "Misterios" de los Sirios, secretamente se alinean a sí mismos con ASAR (SIRIO) Ellos son los N-ASAR-IM (del Cielo Sirio) o Nazarenos. Los iniciados N-AZAR-IM y los IBRU se inician entre sí por el poder. Un bebé nace en el antiguo Oriente Medio, nace de la línea de Sirio a través de la Casa de David. Los Iniciados de Orión sienten que, junto con varios otros, son candidatos potenciales para la Realeza de la Tierra. Los MAGI (REYES MAGOS) de Orión (M-G) vienen a presentar sus respetos y plantar la semilla de su posible futuro.

Cuando era joven, Josué vive una vida normal, pero en su mayoría de edad, es enviado a las escuelas de 'Misterio' del Este, para recibir allí sus estuDIOS. Josué se entera de lo que el Rey debe saber y lo que debe hacer. Se le enseña que él es también el "Hijo de DIOS, el Único DIOS. Él está siendo preparado para el sacerdocio y para una posición de poder. Las escuelas de "Misterio" que perpetúan el mito de un solo DIOS, de que recompensa viene después de la muerte. La "Salvación" está basada en el servicio a la Iglesia, el sacrificio de sí mismo y la fe inquebrantable. La fundación del Imperio lagarto está basada en una obediencia ciega y la falta de desafío a DIOS, porque de hecho, los lagartos han asumido el lugar y la forma de DIOS. Josué se convierte en un iniciado, pero se encuentra cuestionando lo que se le ha enseñado. Algo no está bien y existe la sensación de que hay más de lo que se le está diciendo, dijo él. Vagos recuerdos corren a través de su mente, sentimientos, pensamientos de blasfemia y varios temas sacrílegos inundan su propio ser. Él busca el consuelo del desierto, tal vez allí la inquietud se aplacará. Él siente que debe limpiar su alma. Él está en el desierto solo por la noche. Josué está nervioso. Cuando una sombra que se acercó a él, estaba listo para huir. Un reconocimiento desconocido calmó sus preocupaciones, el extraño en la

noche era un EA-SU, uno de los pocos maestros que quedaban de los secretos del príncipe EA. Cuando el Maestro se sentó a su lado, Josué podía sentir que su vida estaba a punto de cambiar. Durante las siguientes horas, el oscuro desconocido comenzó a hablar de los "Misterios", Josué se sintió un poco aliviado, él también era un iniciado. Pero con el paso de las horas, el extraño agregó piezas al enigma, que Josué no había oído antes. Josué sentía un hambre urgente de escuchar más. El extraño continuó. A medida que las horas dieron paso al día, los días dieron paso a semanas.

Cuando llegó el momento, el maestro se puso de pie. Josué estaba en un estado de excitación y anticipación. Y tan rápido como había aparecido, el desconocido se alejó en silencio. Josué, con su mundo al revés, se sentó y lloró. Las palabras del desconocido eran ciertas, él lo sabía. Lloró porque delante él estaba un mundo que desconocían, dormidos a la verdad. Josué había sido bendecido y maldecido. Un Conocimiento no utilizado es Conocimiento perdido. Josué había sido colocado en una situación no de su elección... al menos no en este mundo. Tendría que movilizarse, tenía que actuar... o ser culpable del delito de falta de acción y ayudar con esto a los opresores de la humanidad.

El KA-SU llegaría nuevamente a él, Josué lo sabía, pero ninguna acción que tomara tendría que venir del mismo Josué. Un tiempo vendrá cuando tenga que actuar, por ahora tendría que hacer planes. Se necesitarán años, pensó, pero valdría la pena la espera. Josué era, después de todo, un "Elegido" ¿no? Se había preguntado por qué el nombre había sido seleccionado, ahora lo sabía. El era IESU... Él era EA-SU también. IESU había oído que había otro "ungido", no muy lejos en el desierto (IESU era empático). No fue la gran sorpresa cuando descubrió que el "otro" era "también de la misma sangre" que él. No sin cierta consternación, sin embargo, se enteró de que el "otro" era el IESU mayor, lo que requería a IESU quitarse del camino. Pero el destino estaba con IESU, pues aunque Juan el Bautista tenía prioridad debido a su edad, la reputación de Juan traería un final rápido a su existencia. Al enterarse de la decapitación de su primo Juan, IESU continuó planificando su futuro. Había tenido la suerte de que Juan le había bautizado, a otros les resultaría mucho más fácil aceptar su papel como hombre de la sotana. Para convertirse en rabino, tendría que estar casado, esa era la tradición y la ley. Sin embargo, para cumplir las profecías, esos requisitos para el "Ungido" exigían que se casara con una

descendiente de la propia DIOSA Madre. A tal fin, IESU encontró y tomó a su lado a, María Magdalena. Se casaron y ella dio a luz hijos. IESU se había convertido un rabino en toda regla, con todos los derechos y responsabilidades adecuadas. Fue tanto un iniciado como un rabino de honor. Los requisitos iniciales de las profecías se habían cumplido. Había llegado el momento para comenzar la etapa final.

IESU sabía que necesitaría el apoyo del público. Caifás, jefe-sacerdote del templo, e incluso el poder de Poncio Pilato, encontrarían difícil atacar a un hombre que tuviera la simpatía de la gente. Sería aún peor si él era un hombre santo. IESU se movió por el campo, actuando como asesor, curador y defensor de las personas. Las masas lo amaban, a él y a sus maneras suaves. Sin embargo, en secreto, atacó a la guardia romana y los despojó de sus armas. Con el tiempo, reunió a un pequeño grupo de seguidores. Aunque las donaciones llegaban para apoyar su causa, los fondos eran demasiado pequeños para apoyar un grupo cada vez mayor. Fue con un poco de miedo que él se movió para atacar las mesas de cambio de divisas en el mercado. El plan era simple, IESU crearía la distracción, y sus seguidores tomarían el dinero de los prestamistas. IESU se dirigió a propósito al mercado. Todo el mundo sintió que los cambistas estaban practicando el robo con licencia, pero con el consentimiento del Templo, los cambistas podían hacer lo que quisieran. Seguro que el público le daría el apoyo, IESU comenzó a volcar las mesas de dinero. A medida que la gente lo aplaudía, sus seguidores agarraron cuanta moneda lograron, para luego dispersarse en todas direcciones, cuando aparecieron los guardias romanos. Tal como IESU se lo esperaba, el público apoyó su acción con gran favor. El Sanedrín del Templo, sin embargo, lo vio como un forajido a quien había que eliminar. El plan había sido impecable, pero la ejecución real se había traducido en un resultado inesperado. El hijo mayor de IESU, en su excitación, no notó la llegada de los guardias. El resultado: fue capturado. IESU estaba preocupado, el sumo sacerdote podía poner a su hijo a la muerte. Sus planes eran seguramente peligrosos, había estado dispuesto a dar su vida, si era necesario, pero perder a su hijo sería demasiado. La muerte de IESU no impediría que su hijo reclamara el trono, pero la muerte de su hijo mayor significaría que el trono se perdiera para siempre, para todos los miembros de su familia. Y así, IESU planeó liberar a su hijo. El Sanedrín había estado buscándolo durante mucho tiempo, IESU les daría la

oportunidad de encontrarlo. Llamó a su discípulo de mayor confianza, Judas, y le ordenó ir donde Caifás, el sumo sacerdote del templo, y pretender que traicionaría a IESU. A regañadientes, Judas lo hizo, jugando su papel a su mejor nivel. Los guardias del templo arrestaron a IESU, llevándolo a Poncio Pilatos para su ejecución. Pero Pilato no deseaba ser parte de la política de los judíos. Él había estado esperando su momento hasta que pudiera regresar a Roma. Cualquier problema en su cargo exterior reflejaría una mala imagen de Pilato, por lo que rechazó cualquier parte de la trama del sanedrín de matar a IESU. A Caifás no se le podía negar nada. Él descendió donde Herodes y le exigió la muerte del recién llegado. Pero Herodes no quería problemas con los romanos. Si Pilato no quería tener nada que ver con la ejecución, él tampoco cedería a las demandas de un Sanedrín bullicioso. Nuevamente desairado, Caifás regresa a Pilatos. Amenaza con una rebelión de todo el territorio en caso que se le negara nuevamente la ejecución de IESU. Pero Pilato cree que puede burlar a Caifás. Se fabrica una oferta de clemencia debido a un vago feriado. Él ofrece liberar a cualquier prisionero, cualquiera que la multitud escogiera. Asume que elegirían a IESU, un rey de la chusma. Los seguidores de IESU llaman de inmediato a la libertad de Barrabás sorprendiendo a Pilato. Barrabás es el primer hijo nacido de IESU. (BAR-RABI, 'Hijo del rabino') La multitud de Caifás también toma el coro de BARRABÁS. La muerte de IESU es su objetivo. El prisionero es liberado, el hijo de IESU está seguro. Pero la multitud no está satisfecha, se les está pagando para pedir la ejecución de IESU. A regañadientes, Pilato se compromete a mandar a darle látigo a IESU para apaciguar los gritos sedientos de sangre. Pilato manda a que le den con el látigo a IESU, sus seguidores lloran. La visión de su sangre alimenta el frenesí. Los disturbios prometidos por Caifás están a punto de estallar ante Pilato. Se ruega a IESU a retractarse de su afirmación de la realeza de los judíos. IESU no lo hace. El plan original era tener a IESU colgado en la cruz por los delitos ante el Estado romano. La herejía hubiera sido suficiente y el castigo era el mismo. Mientras estudiaba en el lejano oriente, IESU se había enterado de muchas hierbas medicinales. Con la ayuda de José de Arimatea, IESU tenía un plan para derrotar a la muerte en la cruz. Una hierba poco conocida, cuando se ingiere, haría que el bebedor cayera en un leve desmayo parecido a la muerte. Este sería el secreto que le permitiría ser resucitado, como sólo un DIOS podría hacerlo. IESU es llevado a la colina y es crucificado. José ha

sobornado a los guardias. Tradicionalmente, el criminal tiene las piernas rotas por lo que no podía soportar su peso. Esto no fue hecho con IESU. A una señal dada, uno de los guardias sobornados coloca una esponja en la mezcla preparada. La esponja es colocada en la punta de su lanza y es extendida a IESU para beber. Los cercanos creían que era agua, pero olía extrañamente a vinagre. IESU bebe ávidamente. En el lapso de unos pocos momentos, su cabeza cae. Está inconsciente, todo el mundo lo cree muerto. Un guardia que no ha sido sobornado prueba para ver si IESU está vivo, empujando su lanza en su costado. Cuando la lanza atraviesa el costado de IESU, la sangre fluye libremente. Su corazón, todavía latiendo, provoca un derramamiento de sangre, IESU todavía está vivo. Para el horror de José y sus discípulos, él ha sido apuñalado. Rápidamente, José se adelanta a reclamar el cuerpo de los guardias, asegurando que IESU está muerto. Pero la tradición hebrea prohibía que se tocara un cadáver, incluso de los seres amados. José sabe que IESU está vivo, ninguna tradición o la ley es violada. Pero IESU está herido, es vital que lo trasladen a una cueva donde pueda ser tratado en secreto. Trasladan el cuerpo a una cueva en un jardín que pertenece a José. Una roca es movida para cubrir la entrada, un médico oculto espera que tiendan a IESU. Él está vivo, pero la lanza lo dejó gravemente herido. Debe ser trasladado a un lugar más seguro donde pueda sanar. Bajo el amparo de la oscuridad, IESU es trasladado. La cueva se encuentra vacía a la mañana siguiente, IESU se ha ido. La leyenda de un Hijo de DIOS resucitado está a punto de nacer.

Convencido de que el rabino está seguro, José se mueve para proteger a la familia de IESU. Ya se habían hecho preparativos para llevar a María y a los niños lejos, en un barco alquilado. Al partir el barco y su carga, a IESU se le dice que están en camino. Que estarán a salvo. José se dirige a las costas del sur de lo que será más adelante conocido como Francia.

Seguidores vienen con la familia, los judíos establecen una colonia. IESU quiso reclamar el trono de la Tierra para la humanidad... y sus hijos. Él tenía la intención de desechar el "sistema", para despertar a la humanidad acerca de los lagartos. El tiempo había trabajado en su contra. IESU murió en el lejano oriente, su esposa e hijos estaban bien, la sangre de IESU sobrevivió. Los lagartos seguían sin preocuparse, el concepto del "DIOS Omnipotente" es indiscutible. La manipulación de las mentes y la re-programación continúa. Nada había cambiado.

250 D.C.

Los seguidores de IESU son declarados enemigos del Templo y de la fe hebrea. Los hebreos (IBR) persiguen a los cristianos (NZR). Roma está convencida que los cristianos son enemigos del estado. Los seguidores de IESU son perseguidos.

El discípulo de Pablo, no bien aceptado por los otros discípulos: 'utiliza sus conexiones' en Roma, para salvarse a sí mismo. Sobrevive una purga que otros no. Manipula las enseñanzas y las palabras de IESU para sus propios fines políticos. Sus escritos e interpretaciones constituyen el fundamento de la iglesia primitiva.

325 D.C.

Trescientos años más tarde, Constantino cree que las profecías de un Mesías hebreo celestes no son cumplidas por IESU. Incluso los judíos no lo aceptan como el Libertador. A sus ojos, él, Constantino, está mucho más cerca de ser el verdadero Mesías de lo que IESU siempre estuvo. Con sus ejércitos, se había apoderado de todas las tierras de influencia y poder. Un solo poder se le escapaba, el trono de la Tierra. Se vuelve hacia el cristianismo, con la esperanza de que la iglesia le declare el verdadero Mesías Salvador.

Se convoca el Concilio de Nicea. Su tarea es reunir a todas las historias del "Mesías" de la profecía hebrea. Constantino cree que la reunión será el apoyo de su afirmación de que él debe ser el Rey de la Tierra. Aunque la Iglesia se vuelve extremadamente poderosa con su aprobación, la declaración de que él es el Mesías no llega.

Elevar a Constantino a la condición de Hijo de DIOS forzaría la renuncia del recién adquirido poder, algo que la Iglesia no está dispuesta a hacer. IESU está muerto, la Iglesia es su agente. La Iglesia es consciente de que los descendientes de IESU están vivos.

525 D.C.

"MAHOMA (M-K-M) es visitado mientras duerme. Un ser celestial entra en sus sueños y revela un plan para una nueva fe. Una facción M-K Orión ha logrado colarse en ERIDU. Su objetivo es un hombre que podría tomar el trono. Nace la religión del "Islam", que significa "rendirse". El Islam es

exigente, es entrega total y obligatoria a DIOS. Mohammed organiza a los musulmanes en una potencia militar. Se mueven en y conquistan la Tierra Santa.

1000 D.C.

El mensaje inconformista de IESU es distorsionado. El cristianismo bajo Constantino se convierte en un poder político, apoyando a los propios "sistemas" que IESU había tratado de deshacer. La descendencia de IESU retorna a Tierra Santa. Es su intención declarar su descendencia y reclamar el lugar que es verdaderamente suyo. La iglesia cristiana se horroriza. En caso que la descendencia probara su linaje, todo el poder y la riqueza de la Iglesia tendría que ser abandonado. Se lanzan a la caza de 'la sangre Real', de la sangre real de IESU. Los Cruzados malinterpretan las palabras, ellos creen que es la búsqueda de la SAN'GRAAL, un contenedor Santo de la sangre de Cristo. La primera cruzada es un intento de dar caza a la mayor amenaza de la Iglesia, los hijos de IESU. Se afirma que las Cruzadas se lanzaron a reconquistar Tierra Santa, robada por los musulmanes. Los Caballeros Templarios se reúnen para proteger a la familia de IESU. Se distinguen y ganan riqueza y poder, al mismo tiempo que mantienen su secreto. Cuando se ven obligados a besar el crucifijo en los últimos tiempos, se niegan. Escupen en la cruz y la pisotean bajo sus pies. Ellos sabían que la Iglesia está basada en la mentira. Los hijos de IESU están vivos, la Iglesia no es la verdadera voz de DIOS.

Los "ASESINOS - ASSASSINS" ("SSS-EN; Señores de Orión) son una sociedad secreta que utiliza drogas (hachís) para inducir estados hipnóticos. La manipulación de la mente es la piedra angular de su culto. Dirigidos por un hombre que había sido contactado por un soldado reptil de Orión, el culto ASSASSIN ha demostrado ser una poderosa fuerza en las guerras contra los cruzados. Una facción de Orión oculta en ERIDU que está tratando de proteger a los hijos de IESU. Por sus venas corre sangre de las Reinas.

El Imperio lagarto sigue siendo indiferente. Las guerras y la confusión política trabaja para su propio beneficio. El concepto del Único DIOS Omnipotente sigue siendo indiscutible, su dominio sobre el mundo es fuerte. Nadie sabe que juegan el papel de DIOS. El Poder Germánico está centralizado en Hesse (SSS), uno de los estados más poderosos de

Alemania. Carlomagno establece una sociedad secreta llamada «Rosacruces». Ellos son una orden de la 'Hermandad de la Serpiente' que más tarde se conocería como la "Orden de los Illuminati", los "Iluminados". La Iglesia está convencida de la amenaza de los descendientes de IESU ha sido eliminada. El Papa Inocencio IV centraliza el poder del papado en la capital de Roma.

Numerosas Penetraciones en ERIDU por equipos de Sirio y de Orión preocupa a los lagartos. Varias 'Sociedades Secretas' se han formado bajo la influencia de estos equipos. Los lagartos comienzan la caza de estos equipos 'subversivos'. Aunque la institución de un solo DIOS sigue siendo fuerte, muchos nuevos "Iluminados" comienzan a ser evidentes. Los lagartos no pueden correr el riesgo de que la "Verdad" se escape. La cacería y la Inquisición son simultáneas. El cielo y la tierra son azotados. Sobre Europa son vistas batallas en el cielo. Destruídas en el cielo, las naves son despedazadas. Productos químicos y bacterias alienígenas "llueven desde el cielo". La Plaga Negra estalla. Un gran número de avistamientos de ovnis acompañan los brotes de peste resultantes [en todas las áreas de Europa y Asia. La caza de los lagartos se prolonga durante cientos de años, las batallas resultaron en la destrucción de los equipos de Orión y Sirio que han tratado de trabajar detrás de las escenas para romper el Nuevo Imperio lagarto. Las consecuencias de la guerra infectan a las poblaciones humanas con la Peste Negra. Más de 100 millones de personas mueren en los 400 años de represalias lagarto. La historia no puede explicar las extrañas, repentinas y esporádicas apariciones y desapariciones de la peste.

1350 D.C.

La Iglesia Cristiana culpa a los judíos (IBRU) de los brotes de la peste Negra. Son expulsados de Europa. Una vez los hebreos (IBR) persiguieron a los cristianos (NZR), y ahora los cristianos (NZR) perseguían a los hebreos (IBR).

1500 D.C.

A la familia Medici se le da el poder para cobrar las cuotas y tarifas para la Iglesia de Roma bajo el pontificado de Juan XXII. Ellos se están convirtiendo en los banqueros más importantes de Europa.

1600 D.C.

El Banco de Ámsterdam se ha formado. Se trata del primer "banco" que los instituye la Ciencia del Dinero, emitiendo pagarés contra activos poseídos, muchas veces más notas (papel moneda) que el valor de los activos.

La "Gloriosa Revolución" pone a Guillermo III de Orange, de la Cámara Alemana de Orange-Nassau, en el trono de Inglaterra. Guillermo III es un masón. La Casa Alemana fabrica una guerra contra Inglaterra, luego le alquila a Inglaterra soldados contratados para luchar en ellas. Esto se repite varias veces, el Tesoro Inglés es saqueado.

El Banco de Inglaterra es formado bajo un plan creado por un masón escocés, William Paterson. El Banco de Francia se forma bajo el plan creado por otro escocés, John Law. Él también es masón.

Los lagartos tienen la intención de consolidar su control sobre la riqueza del planeta. No se les puede permitir a las facciones de Sirio y de Orión, que andan colándose, que posiblemente socaven su base de poder. La Banca deben ser centralizada.

1700 D.C.

Los europeos frustrados huyen al Nuevo Mundo en intención de dejar atrás el "sistema" que los persigue y vacía sus arcas.

Los lagartos ven una oportunidad de explotar nuevas tierras. En 1694, los líderes de los Rosacruces crean una colonia en Pensilvania en el Nuevo Mundo. En 1730, Daniel Coxe es nombrado Gran Maestro de las Logias en Nueva York, Nueva Jersey y Pensilvania. En 1733, Henry Price se convierte en Gran Maestro de la Logia de Boston, en Massachusetts. En 1752, George Washington se inició en la masonería, a la edad de 20 años. Los masones en la Guerra de Independencia son: George Washington, Benjamin Franklin (desde 1731), Alexander Hamilton, Patrick Henry, Henry Knox, James Madison, y los Grandes Maestros: Paul Revere, Clinton James y John Hancock. (Tanto George Washington como Benjamin Franklin fueron también Gran Maestros.) De 14.000 oficiales en la matriz de Continental, cerca de 2100 eran masones.

El Baron von Steuben, un soldado alemán que disciplinó y entrenó tropas de Washington es un masón. L'marqués de La Fayette, un experto militar que viajó a América para ayudar a los revolucionarios es un masón.

Fredrick de Prusia, un ferviente defensor de los colonos, era masón. La Fiesta del Té de Boston es dirigida por los miembros de la Logia

Masónica de San Andrés, el 6 de diciembre de 1773. Los masones tienen un firme control sobre el Nuevo Mundo.

El billete de un dólar ha sido diseñado por William Barton. El "Ojo que Todo lo Ve" es un símbolo masón. Éste perpetúa el mito del DIOS omnipotente. "NOVUS ORDO SECOLORUM" está escrito en la bandera en el fondo, y significa 'Comienzo de una nueva orden de todas las Edades' (El Nuevo Orden Mundial). Es una referencia directa al nuevo imperio de los lagartos. Una pirámide de aspecto inocente representa el lugar de nacimiento de los gremios masónicos. Es el símbolo de los canteros (masones) originales. El águila en la parte posterior del billete era originalmente un "ave fénix", una criatura que se levantó de las cenizas. Esto también se refiere a la aparición de un nuevo imperio a partir del viejo, quemado. La 'Phoenix' no fue reemplazada hasta 1841.

El Banco de los Estados Unidos es contratado por Alexander Hamilton en 1791, él es un masón. En 1863, el Banco se convertiría en el Banco de Reserva Federal. Los presidentes que han sido o son masones son: George Washington, James A. Madison, James Monroe, Andrew Jackson, Polk James, James Buchanan, Andrew Johnson, Wm. McKinley, James Garfield, 'Teddy' Roosevelt, Howard Taft Warren Harding, Franklin Roosevelt, Harry S. Truman y Gerald Ford.

J. Edgar Hoover fue también masón. El rey Jorge I de Inglaterra era de Hannover (una casa alemana) que no hablaba Inglés. Él creía que su trono no era más que un puesto temporal, hasta que pudiera volver a la sede del poder en Alemania. Mientras él estaba sentado en el trono de Inglaterra, su mente y enfoque continuaban siendo los negocios alemanes. Desde 1700 hasta 1901, un real de la Casa de Hannover era sentado en el trono de Inglaterra cada año. La Casa de Windsor de la reina Isabel es descendiente de la Casa de Hannover. Es práctica de las sociedades secretas, guiadas por una mano invisible lagarto, crear guerras y otorgar a ambas partes un ejército de alquiler y/o un arsenal. La guerra es ganancia.

1800 D.C.

En 1836, la "Liga de los Justos" es otra de las Sociedades Secretas iniciada por un masón. Es la primera Sociedad a la que se une Karl Marx. Es dirigida y guiada hacia el concepto de un orden mundial, un eufemismo para un régimen totalitario de los lagartos. Mientras es miembro de la Liga, escribe el Manifiesto Comunista. La 'Liga de los Justos' se convierte en la

'Liga de los Comunistas'. El comunismo declara que todos somos iguales, que nadie es dueño de nada, que todos comparten por igual de un estanque comunitario de bienes, pero que el primer paso a este estado ideal debe ser una dictadura política. (Esta es la justificación para un control total por parte del Imperio lagarto.)

La Mesa Redonda, una sociedad secreta modelada según la masonería, fue establecida por Cecil Rhodes, un magnate de la minería de diamantes y oro (las Becas Rhodes llevan su nombre) sus ideas altruistas para ayudar a las masas son modificadas por sus compinches en la Mesa Redonda para convertirse en métodos por los cuales las masas pueden ser manipuladas. La Mesa Redonda se convierte en una reunión central de poderosas organizaciones, como el Fideicomiso Carnegie del Reino Unido, numerosas asociaciones de J.P. Morgan, prácticamente todas las organizaciones Rockefeller, etc. En los Estados Unidos, un recién formado 'Consejo de Relaciones Exteriores' (Council of Foreign Relations) se convierte en el frente de trabajo para la Mesa Redonda.

1900 D.C.

Houston Stewart Chamberlain escribe la Fundación del Siglo XIX, una obra que sugiere que Alemania es sin duda nación más adecuada para llevar a cabo la manifestación de un Nuevo Orden en Europa. El Emperador Kaiser Wilhelm de Alemania respalda el trabajo, sus esfuerzos para establecer "la supremacía aria" comienzan. La manipulación de las Sociedades Secretas continúa por una mano invisible lagarto. Un asesinato de la Sociedad Mano Negra de Europa central, asesina al archiduque Fernando de Austria. El incidente despierta el inicio de la Primera Guerra Mundial Jacob Schiff, un ciudadano norteamericano vinculado a las poderosas Casas Alemanas y de la familia Rothschild, financia el esfuerzo conocido como la Revolución Bolchevique. A Lenin se le da su comienzo en el escenario mundial. Es 1917.

Después de la Revolución, la policía secreta en Rusia están en el total y virtual control político. Más tarde se convierte en el KGB.

El plan de cinco años es instituido en Rusia. Campos de de mano de obra barata para los "Maestros". La Tierra y la propiedad son "colectivizadas". De treinta y cinco a cuarenta millones de personas mueren en los campos de trabajo 1917-1950.

INTENTO DE TOMA DE CONTROL

Las Reinas Reptiles de Orión se habían vuelto impacientes. Al Consejo SSS-T se le da la orden de enviar a un equipo de élite de Guerreros-Psíquicos a ERIDU para intentar una toma de posesión. Su tarea no es fácil. Deben localizar a un ser humano con poderosas conexiones a quien puedan manipularle la mente en un intento de toma del control contra el imperio lagarto rebelde. El equipo de Orión llega, utiliza cavernas ocultas, una vez utilizadas por sus antepasados como su base de operaciones. La búsqueda del candidato adecuado debe comenzar inmediatamente.

A sus veinte años, Adolf Hitler era un hombre joven devastadoramente pobre. El usa medicamentos para lograr "un mayor nivel de conciencia". Ernest Pretzsche, propietario de una librería mística, lo describe como "parecido a un sapo". (El es un híbrido de lagarto). El le presenta a Hitler la mística alemana y a Herr Von List, uno de los mayores vocales y defensor del ocultismo. También cree que una raza aria de súper-seres reside oculta en las entrañas de la Tierra. Son ellos los que guían al hombre.

Adolfo Hitler se alista en la Primera Guerra Mundial y se gana la 'Cruz de Hierro de Primera Clase, como un cabo. Él es herido por el gas mostaza y se encuentra hospitalizado. Una vez allí, es tratado por síntomas de histeria psicopática. Su médico, Wm. Forster, utiliza las visiones inducidas para aliviar la ceguera de Hitler. Hitler es dado de alta, curado de "ceguera histérica", pero está convencido de que él es el Mesías. También cree que los arios de Alemania están destinados a convertirse en la Raza Maestra de la Humanidad. Los Guerreros Psíquicos de Orión han encontrado a su candidato.

Hitler comienza funciones de espionaje en Munich. Se gana la posición en el Departamento "Político" del Comando del Distrito del Ejército. Asesina a los oficiales alemanes que se rindieron durante la Primera Guerra Mundial, un acto que él considera como una traición al pueblo alemán. Los miembros de la élite del Comando del Ejército de Distrito son miembros de la "Sociedad Thule", un grupo que es apoyado por el alto mando alemán. (La Sociedad de Thule es reconocida como una Sociedad de Asesinos.)

En 1920, Hitler declara la formación del infame Partido Nazi, en un mitin en Munich. Rudolph Hess es nombrado ministro de Propaganda. Heinrich Himmler es nombrado jefe de la Gestapo. Hitler y sus secuaces sienten que

de alguna manera la policía secreta, el brazo más poderoso del Tercer Reich debería mejor sería llamada la "SS". Los Arios 'SS' ... el Equipo de Guerreros Psíquicos sonríe. La 'SS' es una sociedad secreta compuesta por miembros que deben ser iniciados. Son llamados el 'Personal de Protección (Schutzstaffel)'. Sólo a los soldados arios puros se les permite unirse. Hitler es proclamado el Mesías de la Profecía Alemana por Stewart Chamberlain, el mismo hombre que influyó en el Kaiser para comenzar sus objetivos de supremacía aria de años anteriores. I.G. Farben, una gigante empresa química alemana, entra en una relación de negocios con el "SS", proporcionando el gas y productos químicos para los campos de exterminio iniciados por Himmler. Trabajando también t con I.G. Farben como socios de negocios con el Tercer Reich (¡después de la declaración de guerra!) estaban la ITT y la General Electric. Ambos ITT y General Electric continúan siendo proveedores de electricidad, sistemas de comunicación y materiales necesarios para el Estado alemán. Las Empresas de Motores Ford en Alemania siguen produciendo vehículos para Adolfo Hitler. En el Consejo de Administración de I.G. Farben están los siguientes:

Max y Paul Warburg, ambos jefes de los bancos en Alemania e instrumentales en el comienzo del Banco de la Reserva Federal de los Estados Unidos

H.A. Metz, Director del Banco de Manhattan (un banco Warburg que más tarde se convertiría en el Chase Manhattan Bank - un enlace Rockefeller)

El Director del Banco de Reserva Federal de Nueva York y del National City Bank, C.E. Mitchell

Montague Norman, el Director del propio Banco de Inglaterra

El príncipe Bernharo, otro miembro de la Casa de Orange, es un miembro de la "SS" y un empleado de la Empresa I.G. Farben. Después de la guerra se convertiría en Presidente del Consejo de la Compañía Petrolera Shell Oil. El príncipe más tarde formaría a los "Bilderbergers", y presidiría las reuniones hasta 1970. El Equipo Psíquico de Orión ha creado un movimiento formado por algunas de las personas y entidades más poderosas en la Tierra. El Tercer Reich parece encaminarse al éxito de toma de control de todo el mundo. El Equipo Psíquico de Orión ha conseguido preocupar a los lagartos.

Hitler se apoya en gran medida en las 'Entidades Secretas' para que le guíen en sus movimientos. Ellos lo han protegido más de una vez, habiéndolo

rescatado de una muerte segura. Sin embargo, durante el curso de la guerra, Hitler utiliza constantemente la cocaína, la morfina, la estrocnina, analgésicos y sedantes. A medida que la guerra avanza, aumenta su uso de drogas para aliviar el estrés. A pesar de que sigue siendo guiado por las 'Entidades Secretas', las drogas le hacen pensar que puede aceptar o rechazar sus consejos como le plazca. El Equipo Psíquico de Orión está preocupado que Hitler vaya a destruir sus planes de guerra para una toma de control.

[Nota: Hitler, Goering, Hess, Himmler y son todos los miembros de una sociedad secreta. Franklin Delano Roosevelt y su sucesor, Harry S. Truman son masones. Los líderes militares de Japón son miembros de la Sociedad del Dragón Negro. La Segunda Guerra Mundial enfrenta a los miembros de las sociedades secretas más poderosas del mundo unos contra los otros.]

EL INTENTO DE TOMA DE POSESIÓN

La confianza de los lagartos es sacudida. El intento de toma de control está peligrosamente cerca del éxito. Se hace evidente que debe utilizar su arma más poderosa para acabar con la amenaza. La guerra va mal para Europa. Aunque el liderazgo de Estados Unidos ha dado su apoyo, no es suficiente. Es muy claro que el pueblo de los Estados Unidos no quiere entrar en la guerra. Es necesario encontrar una razón para crear un fuerte deseo en la decisión de unirse a la guerra. El Presidente y sus asesores militares son conscientes de un ataque planificado contra Pearl Harbor por los japoneses. En lugar de advertir a las fuerzas navales de Hawaii, deciden retener la información. Un ataque a Pearl Harbor podría justificar una declaración de guerra que sería fuertemente apoyada por la opinión pública estadounidense. Temprano en la mañana del 07 de diciembre 1941, los japoneses atacan la base naval de Pearl Harbor. El Presidente y sus asesores subestiman la fuerza de las fuerzas japonesas, la base es prácticamente destruida. La devastación deja la costa oeste de los Estados Unidos casi indefensa. Nada puede detener a los japoneses si deciden seguir hacia California. Los lagartos son capaces de romper las defensas a través del Equipo Psíquico de Orión. Ellos son capaces de penetrar en la mente del almirante Yamamoto e instruirlo para dar la vuelta. El Almirante Yamamoto inexplicablemente hace que su flota se de la vuelta. Sus asesores tratan de persuadirlo para que continúe su ataque y seguir para apoderarse de las tierras hawaianas. Él se niega a hacerlo, nadie lo entiende. Se dice que está confundido y muy aturdido. También se dice que pronunció lo siguiente...

"...Me temo que hemos despertado a un gigante dormido".

Sin saberlo, ha evaluado correctamente la situación existente. El Imperio lagarto nunca había creído que se vería amenazado. Su influencia había sido total y completa, una guerra de toma de control era considerada inconcebible. El Imperio había, de hecho, despertado de su sueño. La tragedia del 'Día de la Infamia' "convenció al pueblo de los Estados Unidos a unirse a la guerra. Se sentían traicionados, buscaban ansiosamente la venganza. El país más grande y rico del mundo se moviliza para la guerra. El Presidente sanciona el inicio de dos proyectos de armas secretas. El

primero de ellos con resultados sólidos será elegido para su pleno desarrollo y conclusión.

El "Proyecto Manhattan", dirigido por Robert Oppenheimer, se inició formalmente en Las Alamos, Nuevo México. Su objetivo era desarrollar un "súper-bomba" para su uso contra los japoneses, los italianos y los nazis. El "Experimento Filadelfia", dirigido inicialmente por Nicola Tesla, comienza a investigar un generador 'hiper-dimensional', un dispositivo que permitirá a las naves de guerra viajar por el espacio y el tiempo. La historia de portada afirma que el proyecto busca desarrollar la 'invisibilidad al radar' para buques de guerra.

El Equipo Psíquico de Orión está siendo socavado por el propio Hitler. Drogas enturbian su juicio, ha comenzado a tomar decisiones equivocadas, creyendo que es infalible. El equipo de Orión debe tomar una decisión, eliminar a Hitler y sustituirlo, o intentar cerrar uno de los proyectos de armas secretas en los Estados Unidos. Uno de los proyectos es peligroso, puede causar caos y destrucción que van mucho más allá de los límites de la sistema solar. Hitler ha ido demasiado lejos, el intento de toma de posesión se pierde a causa de su consumo de drogas. El Equipo Psíquico de Orión debe irse, pero está decidido a dar por terminado el proyecto, que es peligroso. La Mafia aborda al gobierno de Estados Unidos, ofreciendo asistencia en Sicilia e Italia a cambio de la liberación de Lucky Luciano. El trato es hecho, a Luciano se le da su libertad. La Mafia ralentiza el movimiento de suministros en los muelles, en Italia, Mussolini se retrasa. El movimiento de Patton en Sicilia es ayudado por la mafia. Ellos proporcionan el combustible y los neumáticos, atacan detrás de las líneas y transmiten información vital. Los Estados Unidos y la mafia son aliados. Reinhard Gehlen, jefe de Inteligencia de las SS se acerca al jefe de la OSS (Oficina de Servicios Secretos), Allen Dulles. El ha establecido una red de espionaje de toda Rusia. Si Dulles ofreciera amnistía a su Gestapo, Gehlen y todo su grupo se irían a trabajar para los americanos en contra de los rusos. Todo el mundo desconfía de la Unión Soviética, la oferta de Gehlen es aceptada. Los Estados Unidos y la Gestapo son aliados. El OSS pone en marcha la "Operación Paperclip". Agentes de la Gestapo y científicos son llevados fuera de Alemania ... a través del Vaticano! Los Estados Unidos y el Vaticano son aliados. En 1948, la OSS (que luego se convertiría en la CIA), la mafia, la 'SS' Gestapo y el Vaticano son todos los aliados. El Equipo Psíquico de Orión ya no puede hacer más. Se van.

El 30 de abril de 1945, Hitler se suicida. El intento de toma de control ha terminado.

EL TRATADO TRI-LATERAL

Los lagartos han mantenido el control del Imperio. Su utilización de las fuerzas militares de Estados Unidos y de la riqueza ha tenido éxito. Pero el intento de toma del poder por el equipo de Orión había llegado peligrosamente cerca de la ruina del Imperio. La incautación de ERIDU por el Nuevo Imperio de los lagartos había sido totalmente ilegal. Todos los derechos de desarrollo habían sido concedidos a los Reyes de Sirio, cuando nació el sistema solar. Pero ERIDU había sido arrebatada a los Sirios por MAR-DUK. Y los lagartos habían incautado a MAR-DUK. La ley galáctica declaraba que el desarrollo de cualquier raza de pueblos no podía ser interferido de ninguna manera, a menos que los propios seres específicamente invitasen a otros seres a participar plenamente en su negocio o evolución. Los residentes de ERIDU eran originalmente de sangre Siriana. La incautación del sistema solar por los lagartos de Orión fue un acto ilegal. Por lo tanto, para permanecer en ERIDU, para tener una presencia legal y apropiada en el sistema requería una invitación de la mayor parte de la población de la Tierra. Sin la invitación correspondiente, la Corte Galáctica podía encontrar el Imperio lagarto como ilegalmente presente en el sistema solar y enviar una fuerza Guardianas para quitarle a la fuerza a su presencia. Si se extendía la invitación de la mayoría de la población, o de su representante, los lagartos podrían quedarse. Incluso el rey sirio tendría que renunciar a cualquier derecho previo de desarrollo. Fue necesario un Tratado invitando a los lagartos a quedarse.

Un nuevo esfuerzo de re-programación comienza. Será fundamental que el número de seres humanos 'en-el-saber' se redujera a casi cero. No debe haber evidencia de manipulación ni trazabilidad de que se influencia a la raza humana para el escenario que se prevé, alcance el éxito. El escenario está listo... para comenzar.

El 20 de febrero de 1954, el presidente Dwight David Eisenhower estaba en Palm Springs. Él tiene previsto celebrar una conferencia de prensa, pero la cancela en el último minuto. Su secretario de prensa informa a los medios que tiene un dolor de muelas y no puede aparecer. En realidad, él fue arrastrado a la Base Aérea Muroc (más tarde conocida como Andrews). En las pistas de la base aérea, junto con sus asesores militares y algunos civiles

seleccionados, el Presidente observó como un detalle de varias naves extraterrestres se acercó. Durante los siguientes momentos, los discos en forma de platillo llevaron a cabo una serie de maniobras que dejó atónitos y sorprendidos a cada uno de los espectadores. Con una demostración final de invisibilidad y "dar brincos en el espacio", las naves repentinamente se detuvieron. Al estar mirando la contingencia del Presidente, aparentemente de la nada, una puerta se abrió en el disco más cercano y una figura intimidante avanzó. El ser Gris era de casi seis pies de altura. Su cabeza es una rareza, muy grande y posee dos grandes ojos negro que dominan su rostro. Su nariz es grande, la boca, los oídos y la barbilla desproporcionadamente pequeñas. A medida que avanza, saca algo de una pequeña caja en su pecho. Con un simple gesto, comienza a comunicarse con el partido del Presidente. El Ser se identifica a sí mismo como KROLL, un emisario de otro planeta. KROLL le advierte al Presidente que su pueblo ha estado observando la Tierra desde hace bastante tiempo. Aunque su raza no puede comprender nuestro comportamiento animal, están, sin embargo, impresionados con los seres humanos. KROLL explica al Presidente que están impresionados, atónitos, con la composición genética de los seres humanos. Los seres humanos son sorprendentemente resistentes y adaptables. Además, son una especie extraordinaria capaz de vivir y respirar en una atmósfera compuesta principalmente de nitrógeno, un gas venenoso. KROLL ha sido instruido por su pueblo para venir a la Tierra y examinar a los seres humanos, volviendo con muestras de material genético celular. A cambio, está autorizado para ofrecer la tecnología de discos voladores y armas ligeras de desintegración a los líderes de la Tierra. Es su esperanza identificar y aislar el material genético celular que podría ayudar a su propia raza a volverse más fuerte. KROLL continúa explicando que vienen de un mundo agonizante y que esperan integrar nuestros materiales genéticos con los suyos para crear una raza híbrida, que les permita resistir. El Presidente está horrorizado. Es inconcebible para él el poder permitir que seres humanos sean disecados... ¡por ningún motivo! De inmediato rechaza la oferta. El alto extraterrestre responde. Le asegura al Presidente no hará daño a ningún ser humano que sea examinado. Todas las personas seleccionadas serán sometidas a una 'desconexión electrónica nerviosa' No sentirán dolor. Además, se les desconectarán sus recuerdos, lo que prevendrá cualquier trauma psíquico. Como precaución adicional, serán implantados con 'recuerdos de pantalla', una técnica que enmascara

cualquier recuerdo de los hechos, creando la ilusión de que la memoria que podría reaparecer es sólo un sueño. Los individuos seleccionadas para el examen serán tomados únicamente en las situaciones más discretas, el grueso de la población no se dará cuenta de las abducciones. Aquellos que sean tomados serán devueltos a la misma ubicación en que fueron tomados, ellos no tendrán memoria del evento, sólo tiempo faltante. El Presidente sigue sin convencerse. La auscultación de todo ser humano sin su aprobación o conocimiento parece ser una violación de su intimidad y sus derechos. De nuevo se niega. Sus asesores militares argumentan a favor del Tratado. Continúan los debates y tranquilos argumentos forzados. Por último, un general hace un punto que decide la cuestión. Si la oferta del extraterrestre es rechazada... ¿cómo evitará la humanidad que sigan produciéndose los secuestros de todos modos?

El Presidente no puede ver otra alternativa. Él pide que una consideración adicional sea parte del acuerdo: Un grupo de humanos asesores médicos tomarán parte en cada examen. Ellos observarán todos los procedimientos clínicos y se les dará un acceso sin restricciones a cualquier y todos los aspectos del proceso de secuestro. Ellos reportarán cualquier violación a seres humanos y a extraterrestres. Cualquier violación hará que se de por terminado el Tratado. El alienígena está de acuerdo.

El pacto es conocido como el Tratado Tri-lateral. Esto tiene un impacto sin precedentes sobre los asuntos del mundo. En nombre del planeta Tierra, el Presidente de los Estados Unidos, sin duda el hombre más poderoso en los asuntos mundiales, ha extendido una invitación para que los lagartos, que ahora se conocen como los grises, participen en el desarrollo de nuestro mundo. ¡El Imperio lagarto está legalmente presente en la Tierra! Ninguno de los directores en el gobierno del mundo tiene recuerdos de los primeros acuerdos. Un puñado llega a formar parte del oculto gobierno SHETI o ISHETU (el 'gobierno en la sombra'). El Presidente pide a la formación de un consejo de supervisión alienígena. Algunos informes listan su nombre como MJ-12, otros le asignan un nombre diferente. Su tarea consiste en supervisar todos los secuestros y reportarlos al Presidente. Dos bases subterráneas han sido planeadas. La primera será una gran instalación para uso de militares de Estados Unidos para desarrollar y familiarizarse con la tecnología de OVNIS y las armamento. Esta base está construida debajo de un rango de artillería al norte de Las Vegas. Es indistintamente llamada

Área 51 y Dreamland. El segunda base se construye utilizando las cavernas en la zona de las Cuatro Esquinas, cerca de un pequeño pueblo llamado Dulce y es para ser utilizada por los alienígenas para la auscultación de sus sujetos humanos abducidos. Los humanos y los grises trabajan mano a mano.

OPERACIONES NEGRAS

Se necesita dinero para financiar el desarrollo de las armas recién adquiridas y la tecnología OVNI, los llamados proyectos 'Negros'. El 'gobierno en la sombra' influye en el Presidente y en aquellos cuyas mentes han sido lavadas. Ellos argumentan que al público no debe decirse del contacto extraterrestre, el pánico que se produciría sería desastroso, sobre todo si llegaran a averiguar que los alienígenas eran incontrolables. Los fondos para las "Ops Negras" no debían provenir de los impuestos, debían provenir de fuentes indetectables... y las cantidades necesarias serían de cantidades inmensas. ...

El 'gobierno en la sombra' no tiene ningún deseo de ver que los 'Proyectos Negros' tengan éxito, pero no tiene ningún reparo en hacer de ello un beneficio. Los directores del 'gobierno de la sombra' sugieren recurrir a un "aliado" de los Estados Unidos en la Segunda Guerra Mundial... la mafia. A pesar de una protesta de menor importancia hecha por parte de algunos altos funcionarios, la mafia es una vez más, la pareja del Tío Sam. Los señores mafiosos se apresuran a sugerir un arreglo... de drogas ilegales. La primera fase de la operación se concentra en los campos existentes de amapolas en Turquía. La Mafia será responsable de llevar las drogas a las aguas situadas fuera de las costas de los Estados Unidos. La CIA entrará las drogas ilegales al país. La Mafia se encuentra un joven naviero griego que llevará su contrabando en sus buques a los mares de América. Este joven se convierte en un magnate. Es Aristóteles Onassis. La CIA utiliza el talento de un contrabandista de Irlanda, un hombre que tiene conexiones con la Mafia y tiene experiencia en mover 'botines' de pequeñas embarcaciones en el mar a estibadores 'amigos' en los muelles. De ahí son transportados en camiones a las principales ciudades. Este hombre es Joseph P. Kennedy. Las drogas comienzan a fluir, enormes cantidades de dinero son divididas entre la Mafia y la CIA. Los Ops Negros o Proyectos Negros son financiados, el 'gobierno en la sombra' lleva las riendas. Los funcionarios del gobierno, ahora conectados a la mafia, pueden ser fácilmente y chantajeados o controlados... o eliminados.

Las operaciones de drogas son extremadamente lucrativas, pero las Operaciones Negras necesitan más dinero, y el 'gobierno de la sombra' es simplemente ambicioso y quiere más dinero. El 'Triángulo de Oro' del

Lejano Oriente es el objetivo. Los franceses han perdido recientemente una guerra de alto costo. Sin su presencia, los aviones pueden volar en los campos de Camboya y Vietnam, se inicia el tráfico de drogas. El éxito de tráfico de drogas se incrementa, un mayor número de vuelos aéreos es muy difícil de ocultar, es necesaria una cubierta. El Golfo de Tonkin está concebido para proporcionar una razón para la guerra. La guerra exige vuelos aéreos en el área de dificultades. Drogas desde el Lejano Oriente (Camboya y Vietnam) son acarreadas por Air America, una fachada de la CIA. La guerra de Vietnam es un frente de contrabando de drogas. Bolsas para cadáveres son llenadas de drogas, los soldados están conectados de tal manera que exista un mercado para las cargas útiles. Vietnam ofrece el producto y los usuarios. El financiamiento de los Proyectos Negros aumenta, el 'gobierno en la sombra' no está satisfecho, quiere más beneficios. El gobierno oficial sigue enredándose más, y más profundamente. América del Sur es botín de drogas. La fase anterior, que es utilizada por los contrabandistas es puesta en uso una vez más. Los señores de la droga de América Central y del Sur llevan sus cargamentos a una pequeña compañía petrolera en el Golfo de México. Plataformas petroleras que habían estado enviando cantidades nominales de petróleo crudo en barriles casi doblaron el número de barriles que envían a los Estados Unidos. Ocupando sólo la mitad de los barriles con aceite crudo, y almacenando drogas en los demás. La mayoría de los centros de operaciones exitosas se centra en torno a una joven compañía petrolera llamada Zapata Oil. Su joven director ejecutivo hace un nombre para sí mismo.

La operación es tan exitosa que el joven se convierte en íntimo de la CIA. Él está presente en Dallas el 22 de noviembre de 1963. Se aconseja al FBI, antes del día fatídico, de un 'posible problema' en el personaje de Lee Harvey Oswald, que puede ser una amenaza potencial para JFK.

El enlace con la CIA se vuelve tan fuerte que con el tiempo se le nombra para la Dirección. El joven Director Ejecutivo es llamado George Bush. (George Bush es en realidad un primo segundo de la Reina de Inglaterra.) Las 'Operaciones Negras' y 'Operaciones de Drogas' se han convertido en una y la misma... la Mafia y la CIA son indistinguibles... el Gobierno de los Estados Unidos y el 'Gobierno de la Sombra' son del Gobierno", están involucrados. Ellos son los autores de crímenes contra la humanidad... nosotros somos las víctimas.

JFK

El patriarca Joseph P. Kennedy propone un trato a los poderes CIA-Mafia. Si ellos ayudan en la elección de su hijo mayor a la Oficina de la Presidencia, su hijo, a cambio, obedecería los dictados de su padre. En efecto, la Presidencia de los Estados Unidos estaría bajo el control de la mafia y la CIA... por completo. El 'gobierno en la sombra' sonríe. El hijo mayor de Joseph Kennedy es asesinado en un "misterioso" accidente. Joseph asegura a la CIA-Mafia que su otro hijo, John Fitzgerald, se registrará por el escenario que Joseph ha propuesto. John no se da cuenta del "acuerdo" de su padre, él es un hombre joven e inteligente, pero tiene un ojo incesante para las mujeres. La elección es amañada, JFK es el nuevo presidente, John sigue la voluntad de su padre, pero el patriarca cae enfermo. Repentinamente, John y su hermano menor, Bobby, encuentran el camino delante de ellos abierto a su propia dirección. Dotados de conciencia, comienzan a buscar su propio camino.

Conscientes hasta un cierto grado de las conexiones de su padre, el alcance del arreglo con la CIA-Mafia estaba más allá de su comprensión. Descubren las 'Ops Negras' y el tráfico de drogas... y el enlace a la CIA-mafia. Los dos sienten una abrumadora sensación de traición, son parte del sistema de injusticia contra el cual han hecho un voto de luchar contra él. John se compromete a desmantelar la CIA y el narcotráfico. Un comprometido Bobby persigue a la Mafia. Ambos grupos consideran que el acuerdo ha sido roto. El consorcio petrolero de Texas ve sus propios fundamentos en peligro. Los propios militares ven que su esfuerzo de guerra en la Bahía de Cochinos ha sido traicionado.

Los dos jóvenes han amenazado con eficacia las organizaciones más poderosas en el mundo.

El 22 de noviembre de 1963, al mediodía, en Dallas, Texas, John Fitzgerald Kennedy es asesinado.

El 5 de junio de 1968, en Los Angeles, California, durante una campaña presidencial, Robert Kennedy es asesinado.

El mundo lloraba, no porque la mayoría estaba de acuerdo con ellos, sino porque todo el mundo sabía de alguna manera... que habíamos perdido a

uno de los nuestros.

Fin de esta obra, pero no de La Historia.

Versión original en

https://www.bibliotecapleyades.net/vida_alien/esp_vida_alien_73.htm

Versión Original en Inglés en

https://www.bibliotecapleyades.net/vida_alien/esp_vida_alien_63.htm